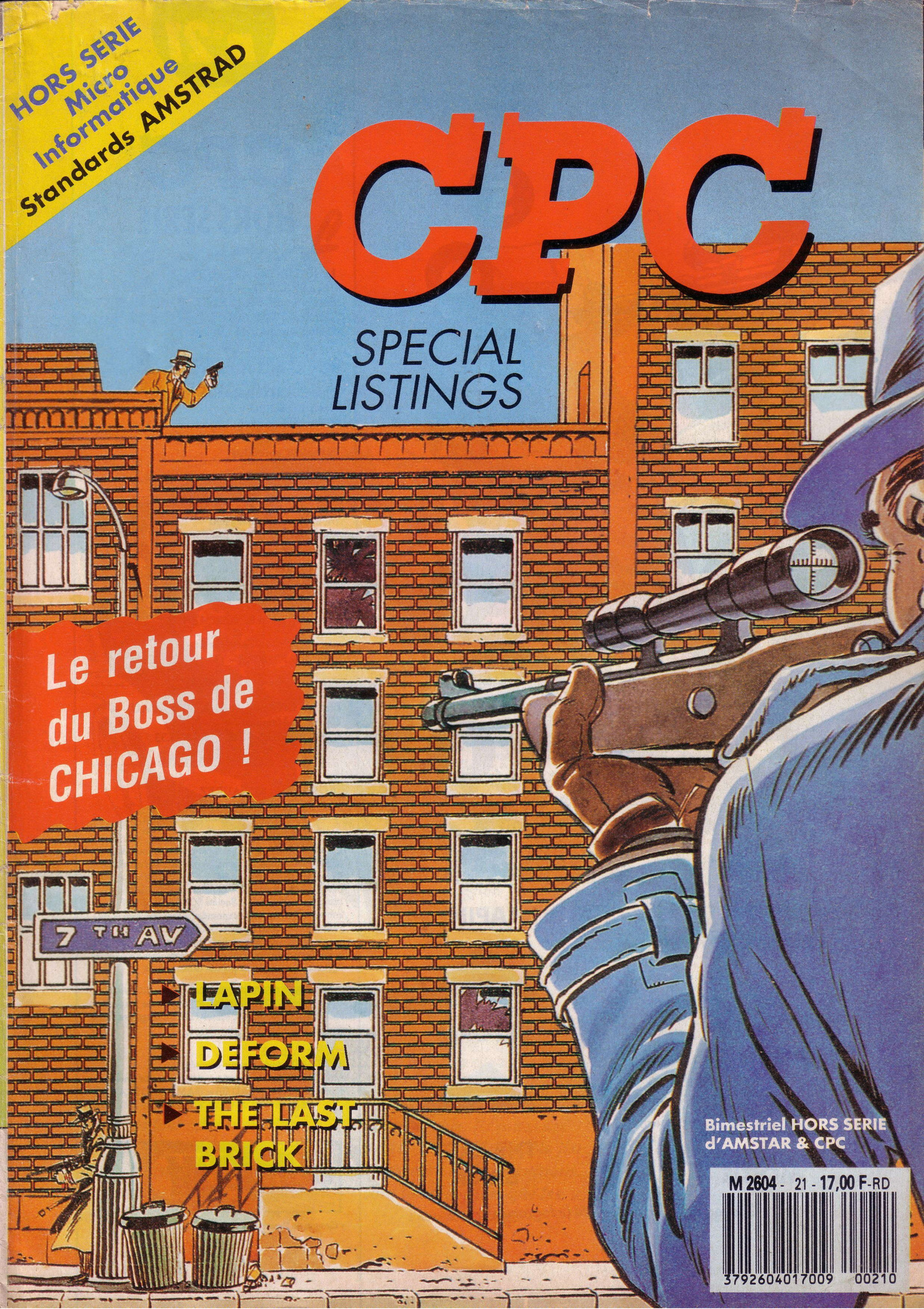

HORS SERIE
Micro
Informatique
Standards AMSTRAD
CPC
SPECIAL
LISTINGS
Le retour
du Boss de
CHICAGO !
7 TH AV
LAPIN
DEFORM
THE LAST
BRICK
Bimestriel HORS SERIE
d'AMSTAR & CPC
M 2604 - 21 - 17,00 F-RD
3792604017009 00210



SOMMAIRE

Couverture : PROHIBITION (Infogrames)

CPC HORS SERIE

La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél. : 99.52.98.11 – Télécopie 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES ET 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Directeur de la Rédaction
Denis BONOMO
Rédactrice en chef
Catherine BAILLY
Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE
IMPRESSION :
Société Mayennaise d'Impression 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Abonnements – Secrétariat
Catherine FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création (Patrick SIONNEAU)
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. : 99.38.95.33

GESTION RESEAU

SORACOM S. FAUREZ
Tél. 99.52.78.57 Terminal E83

HORS SERIE CPC est édité par les Editions SORACOM, éditrice de AMSTAR & CPC, PCompatibles Magazine, ASTROLOGIE Pratique, MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B319 816 302



• Groupe de Presse FAUREZ-MELLET



Boss of CHICAGO 2

F. BARNABE

Valable pour CPC
464 – 664 – 6128

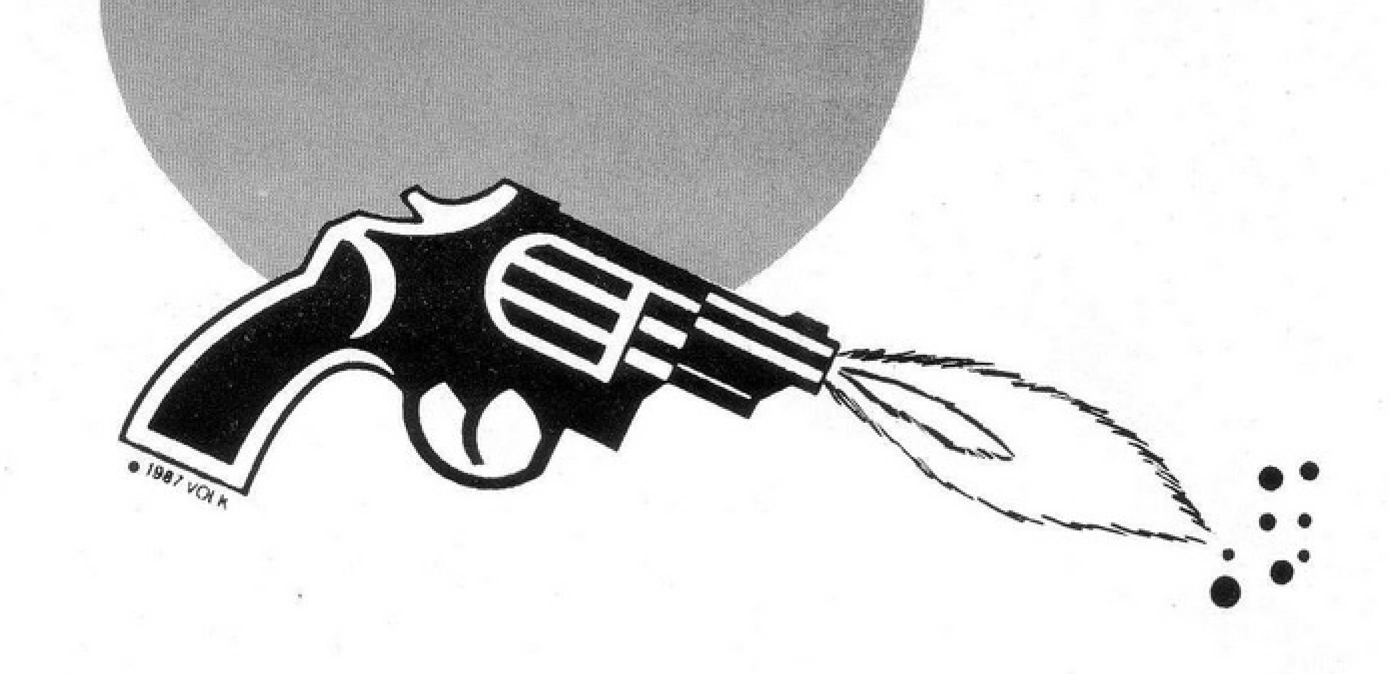
Le Boss est de retour et il n'est pas content : des individus louches essaient de lui ravir sa place. C'est pourquoi, aidé de son acolyte, (ça veut dire qu'on peut jouer à deux. Eh bien oui, on peut jouer à deux !) il va livrer bataille. Résultat des courses : c'est un véritable jeu de massacre où les munitions sont limitées alors que les ennemis, non.

BOSS 2

```
10 '*********************          >LA
20 '**                 **          >LB
30 '** BOSS OF CHICAGO **          >LC
40 '**                 **          >LD
50 '**       II        **          >LE
60 '**                 **          >LF
70 '**  BY F.BARNABE   **          >LG
80 '**                 **          >LH
90 '*********************          >LJ
100 '                              >RB
110 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0:INK 1,1 >WL
6:INK 2,10:INK 3,26
120 SYMBOL AFTER 94                >NJ
130 MEMORY 26000                   >HA
```



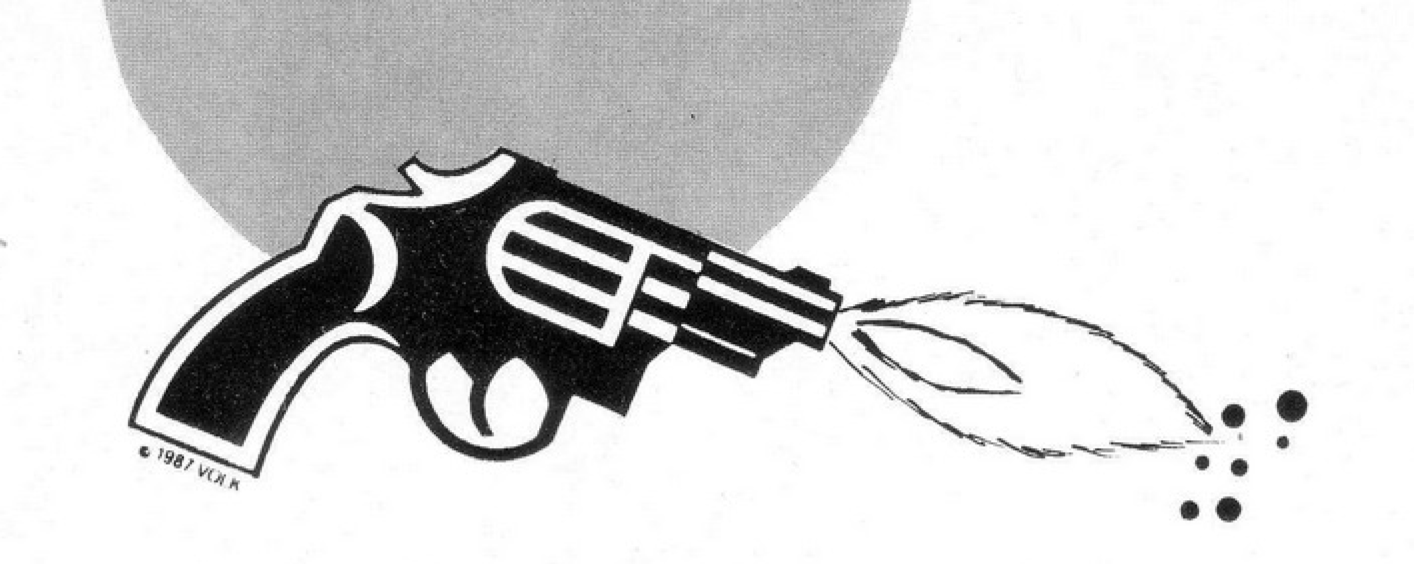
```
140 GOSUB 740                          >HF
150 FOR I=26192 TO 26203:READ A$:PO >ZF
KE I,VAL("&"+A$):NEXT
160 DATA 1,0,40,11,5C,66,21,0,C0,ED >GC
,B0,C9
170 LOCATE 1,10                        >WH
180 RESTORE 630:adresse=49340:taill >FA
e=21:LIGNE=3:GOSUB 310
190 RESTORE 310:adresse=49822:taill >FJ
e=15:LIGNE=7:GOSUB 310
200 PRINT CHR$(23)+CHR$(3);:TAG:ENV >ED
 1,30,0,1,127,-1,15:SOUND 129,0,240
,15,1,0,10
210 PLOT -2,0,2:MOVE 260,394:PRINT" >NC
BOSS OF";
220 PLOT -2,0,3:MOVE 256,398:PRINT" >NP
BOSS OF";
230 PLOT -2,0,2:MOVE 200,50:PRINT"F >WG
.BARNABE & CPC";
240 PLOT -2,0,3:MOVE 196,54:PRINT"F >WD
.BARNABE & CPC";
250 TAGOFF                             >VB
260 RESTORE 260:FOR I=26192 TO 2620 >BZ
3:READ A:POKE I,A:NEXT
270 DATA 1,0,64,17,0,192,33,92,102, >LR
237,176,201
280 FOR I=26170 TO 26176:READ A$:PO >ZQ
KE I,VAL("&"+A$):NEXT
290 DATA CD,60,BB,32,41,66,C9          >WD
300 RUN"!CHICAGO"                      >MP
310 '                                  >RE
320 ' LECTEUR DATA                     >RF
330 '                                  >RG
340 FOR L=0 TO LIGNE:FOR Z=0 TO 7:F >CA
OR W=0 TO taille:READ a$
350 IF LEN(a$)>2 THEN 380              >RZ
360 POKE adresse+W+Z*2048+L*80,VAL( >KX
"&"+a$)
370 NEXT:NEXT:NEXT:RETURN              >XU
380 b$=MID$(a$,3,LEN(a$)-2)            >UY
390 a$=LEFT$(a$,2)                     >LE
400 FOR C=W TO W+VAL(b$)-1:POKE adr >MD
esse+C+Z*2048+L*80,VAL("&"+A$)
410 NEXT:W=W+VAL(b$)-1:GOTO 370        >ZF
420 '                                  >RG
430 ' DATA 1                           >RH
440 '                                  >RJ
450 DATA 004 ,2,6,0010,004,2,E,005, >KK
F,4,003,004,8,1,8,004,F,A,0,0,6,004
,6,7,004,2,004,A
460 DATA 004,3,C,004,7,F,9,8,1,4,00 >QV
6,8,005,F,0,2,4,004,30,20,E,004,60,
002,4,C0,005,C0,C,004,F0,C0,0,9,E0
470 DATA 004,30,C1,8,C,003,F0,80,0, >HF
16,F0,004,10,1,3,3,003,60,80,002,E0
,004,4,3,B,7,0,E,5,30,8,0,7,20,004,
4,F,3,7,1,E,4,8,4,0,7,8
480 DATA 005,A,2,F,3,C,9,8,D,8,F,8, >CP
004,1,9,4,D,1,D,B,2A,6,F,F,0,004,1,
2,5,E,3,D,B,2A,6,7,E,0,003,1,49,0,9
,A,3,D,9,1D,7,7,C,0
490 DATA 003,6,E0,0,F,8,3,D,C,2E,6, >CE
B,8,0,002,1,9,68,3,F,0,3,1,F,15,6,6
,002,002,7,E,6,7,E,8,F,7,0E2,4,003,
0,1,F,19,89,F,A,0,F,B,D,E,8C,003
500 DATA 0,7,9,E0,CD,F,A,0,F,7,D,E, >BL
6,003,1,C,10,E0,45,F,8,4,F,3,E,6,E,
003,7,002,F0,46,C,1,C,E,B,F,6,E,003
,6,0,0,70,2,0,3,8,E,0F2,A,E,003
510 DATA 004,2,1,E,0,E,7,F,A,C,003, >HR
005,F,8,4,E,0F2,A,C,003,004,F,C,3,C
,0,F,F,A,C,003,003,3,F,3,F,C,F0,7,F
,A,E,003
520 DATA 003,5,0,7,F,C,F0,7,F,A,E,0 >ZQ
03,003,A,8,D,F,C,E0,7,F,E,C,003,003
,C,9,B,7,C,0,7,F,A,E,003,003,1,9,4,
F,C,0,7,F,A,C,003
530 DATA 003,1,3,B,F,C,0,7,F,E,4,00 >UB
3,003,2,3,5,F,C,0,5,B,B,4,003,003,2
,7,B,F,C,0,5,A,F,4,003,003,4,7,7,F,
E,0,A,A,D,4,003
540 DATA 003,8,6,D,F,E,0,A,A,9,4,00 >FB
3,002,1,8,5,B,F,E,0,A,A,9,2,003,002
,1,8,F,7,F,E,0,A,A,9,A,003,002,3,0,
E,F,F,E,0,A,D,5,A,003
550 DATA 002,3,0,F,7,F,E,0,E,D,5,A, >GA
003,002,7,1,E,F,F,E,0,C,D,5,A,003,0
02,E,1,D,F,F,E,0,F,5,5,A,003,002,3,
3,A,0F3,0,D,5,5,9,003
560 DATA 003,F,D,0F3,0,D,053,003,00 >AH
3,3,B,0F3,1,5,6,5,5,003,003,3,0F4,1
,1,A,5,5,003,003,7,F,0,F,F,1,5,A,5,
5,003
570 DATA 003,6,4,5,3,E,1,5,A,5,5,00 >RH
3,004,2,5,8,0,1,6,C,5,2,8,0,0,004,2
,6,A,0,2,6,C,5,2,8,0,0,004,1,2,A,0,
2,A,C,5,2,8,0,0
580 DATA 004,1,2,A,0,2,A,8,5,2,8,0, >GC
0,005,A,A,0,2,8,8,7,A,8,002,004,1,1
,C,0,2,F,0,4,7,8,0,0,005,4,002,3,00
2,7,6,003
590 DATA 005,F,C,0,2,F,8,3,F,003,00 >UY
4,3,F,C,002,F,8,3,F,8,002,004,3,C,0
02,7,E,002,7,C,0,0,008,7,8,006,0016
,0016,0016,0016
600 '                                  >RG
610 ' DATA 2                           >RH
620 '                                  >RJ
630 DATA 006,88,77,0014,0,0,11,CC,2 >EG
2,0,CC,003,77,0,FF2,002,77,0,0,11,C
F,0,0,0,67,3F,33,8,CF,77,0,11,8F,CC
,CF,11,88,11,8F,CC,0,67,3B,8,0,0,EF
,B,33,C,CF,77,C,33,8E,C,CF,11,8E,33
,8E,C,0,EF,8,8C
640 DATA 0,11,EF,8,33,C,CF,77,C,77, >JQ
8E,0,CF,11,8E,77,8E,0,11,EF,8,46,0,
11,EF,8,33,C,CF,77,C,77,8E,0,CF,11,
8E,77,8E,0,11,EF,8,46
650 DATA 0,33,EF,8,33,C,CF,77,C,FF, >MP
8E,0,CF,11,8E,FF,8E,0,33,EF,8,23,0,
33,EF,8,33,FF,CF,77,C,FF,8E,0,FF,DD
,8E,FF,8E,0,33,EF,8,23
660 DATA 0,33,EF,8,33,FF,CF,77,C,FF >RZ
,8E,0,FF,DD,8E,FF,9F,EE,33,EF,8,23,
0,11,EF,8,33,F,CF,77,C,77,8E,0,CF,1
1,8E,77,8E,2F,11,EF,8,47
670 DATA 0,11,EF,8,33,C,CF,77,C,77, >JD
8E,0,CF,11,8E,77,8E,23,11,EF,8,46,0
,0,EF,8,33,C,CF,77,C,33,8E,0,CF,11,
8E,33,8E,23,0,EF,8,8E
680 DATA 0,0,67,3B,33,C,CF,77,C,13, >EA
8E,CC,CF,11,8E,11,8E,CF,0,67,3B,4,0
,0,17,CF,33,C,CF,77,C,0,7F,C,CF,11,
8E,0,77,C,0,17,CF,8
690 DATA 0,0,3,E,11,C,47,3,C,0,7,8, >AA
47,0,8E,0,7,0,0,1,E,0,005,4,3,005,3
,0,6,007
700 DATA 0022,008,11,FF5,008,009,FF >WL
5,8C,007,009,7,6F,8,CF,F,E,007,0010
,67,8,CF,009,0010,67,8,CF,009,0010,
67,8,CF,009,0010,67,8,CF,009
710 DATA 0010,67,8,CF,009,0010,67,8 >ZG
,CF,009,0010,67,8,CF,009,0010,67,8,
CF,009,0010,67,8,CF,009,0010,67,8,C
F,009,009,FF4,EF,008,009,77,FF4,8,0
07,009,3,0F4,C,007
720 '                                  >RK
730 ' SYMBOL,...                       >TA
740 '                                  >TB
750 SYMBOL 96,&FF,&FF,&EF,&E3,&C7,& >ML
F7,&FF,&FF
760 SYMBOL 97,&FF,&FF,&FF,&FF,&FF,& >NN
FF,&FF,&FF
770 SYMBOL 98,&AA,&55,&AA,&55,&AA,& >LR
55,&AA,&55
780 SYMBOL 236,&18,&42,&0,&81,&81,& >JN
```




```
0,&42,&18
790 SYMBOL 237,&18,&42,&8,&B9,&9D,& >KJ
10,&42,&18
800 SYMBOL 99,&FE,&AA,&56,&0,&EF,&A >GR
A,&65
810 SYMBOL 100,&FE,&FE,&FE,&0,&EF,& >HB
EF,&EF
820 SYMBOL 101,&FE,&EE,&C6,&10,&C7, >JE
&EF,&EF
830 SYMBOL 102,&0,&54,&7A,&7C,&7E,& >GH
7C,&3E
840 SYMBOL 103,&EE,&EE,&EE,&EE,&EE, >PA
&EE,&EE,&EE
850 SYMBOL 104,&7E,&C3,&BD,&BD,&BD, >NV
&BD,&C3,&7E
860 SYMBOL 105,&0,&FF,&FF,&A2,&0,&0 >JR
,&FF,&FF
870 SYMBOL 106,&AA,&AA,&AA,&AA,&AA, >NW
&AA,&AA,&AA
880 SYMBOL 107,&E0,&E0,&E0,&E0,&E0, >MU
&E0,&E0,&E0
890 SYMBOL 108,&FF,&0,&FE,&FE,&FE,& >MQ
FE,&FE,&FF
900 SYMBOL 109,&D7,&0,&4B,&55,&4F,& >LU
57,&4B,&D5
910 SYMBOL 110,&FE,&FE,&FE,&FE,&FE, >PE
&FE,&FE,&FE
920 SYMBOL 111,&7,&7,&7,&7,&7,&7,&7 >CC
,&7
930 SYMBOL 112,&18,&34,&34,&34,&34, >KF
&3C,&0,&3C
940 SYMBOL 113,&0,&1F,&3F,&7D,&F9,& >LQ
8A,&8C,&F8
950 SYMBOL 114,&3,&1,&4,&3,&70,&ED, >FE
&5,&3E
960 SYMBOL 115,&D8,&B0,&70,&94,&3C, >MQ
&F0,&34,&E6
970 SYMBOL 116,&1E,&67,&61,&F1,&E0, >ME
&4A,&1A,&16
980 SYMBOL 117,&A,&AF,&AF,&AF,&6F,& >ML
FE,&5E,&1E
990 SYMBOL 118,&1,&3,&0,&E,&3,&0,&0 >DV
,&1C
1000 SYMBOL 119,&70,&30,&0,&9C,&F8, >KR
&0,&96,&77
1010 SYMBOL 120,&24,&5A,&12,&63,&73 >LK
,&36,&E,&3E
1020 SYMBOL 121,&33,&6B,&1D,&2D,&75 >MN
,&35,&2B,&2B
1030 SYMBOL 122,&0,&18,&3C,&19,&7F, >MB
&7E,&7C,&3C
1040 RETURN                         >EJ
```

CHICAGO

```
10 '********************           >LA
20 '**                **           >LB
30 '** BOSS OF CHICAGO **          >LC
40 '**                **           >LD
50 '**       II       **           >LE
60 '**                **           >LF
70 '**  PAR F.BARNABE  **          >LG
80 '**                **           >LH
90 '********************           >LJ
100 '                              >RB
110 ' INITIALISATION               >RC
120 '                              >RD
130 MODE 1:INK 1,16:INK 2,10       >UH
140 WINDOW #2,3,38,2,17:PEN#2,0:WIN >DG
DOW #3,3,15,19,24:WINDOW #4,26,38,1
9,24:WINDOW #5,1,40,20,25
150 GOSUB 1500                     >PD
160 FOR I=1 TO 28:LOCATE 1,I+24:PRI >LQ
NT:NEXT
170 CLS:INK 2,26:INK 1,10          >TZ
180 PLOT 30,384,1:DRAW 608,384:DRAW >MU
 608,126:DRAW 30,126:DRAW 30,384
190 PLOT 30,0:DRAW 30,112:DRAW 240, >BK
112:DRAW 240,0:DRAW 30,0
200 PLOT 398,0:DRAW 398,112:DRAW 60 >FM
8,112:DRAW 608,0:DRAW 398,0
210 FOR I=1 TO 24:LOCATE 1,I:PRINT" >MG
a":LOCATE 40,I:PRINT"a":NEXT
220 DIM LEVPOS(33,3)               >PR
230 LEVEL=1:GOSUB 1820:IF ARME=2 TH >HL
EN 410
240 '                              >RG
250 ' VISEUR 1                     >RH
260 '                              >RJ
270 PLOT -2,0,2:TAGOFF#1:PRINT#1,CH >BA
R$(23)+CHR$(3);:TAG#1
280 MOVE X1,Y1:PRINT#1,CHR$(236);  >BY
290 J1=JOY(0)                      >LH
300 IF (J1 AND 16)<>0 THEN IF CHAR1 >KF
>-1 THEN 600
310 IF J1=0 THEN IF ARME=0 OR ARME= >UH
2 THEN 410 ELSE 270
320 PLOT -2,0,1:TAGOFF#1:PRINT#1,CH >UX
R$(23)+CHR$(2);:TAG#1:MOVE X1,Y1:PR
INT#1,CHR$(143);
330 IF (J1 AND 1)<>0 THEN Y1=Y1+16 >ZB
340 IF (J1 AND 2)<>0 THEN Y1=Y1-16 >ZF
350 IF (J1 AND 4)<>0 THEN X1=X1-16 >ZG
360 IF (J1 AND 8)<>0 THEN X1=X1+16 >ZK
370 IF ARME=0 OR ARME=2 THEN 410 EL >FR
SE 270
380 '                              >TB
390 ' VISEUR 2                     >TC
400 '                              >RE
410 PLOT -2,0,2:TAGOFF#1:PRINT#1,CH >BW
R$(23)+CHR$(3);:TAG#1
420 MOVE X2,Y2:PRINT#1,CHR$(236);  >BW
430 GOSUB 520                      >HD
440 IF (J2 AND 16)<>0 THEN IF CHAR2 >LL
>-1 THEN 750
450 IF J2=0 THEN IF ARME=0 OR ARME= >UN
1 THEN 270 ELSE 410
460 PLOT -2,0,1:TAGOFF#1:PRINT#1,CH >UE
R$(23)+CHR$(2);:TAG#1:MOVE X2,Y2:PR
INT#1,CHR$(143);
470 IF (J2 AND 1)<>0 THEN Y2=Y2+16 >ZK
480 IF (J2 AND 2)<>0 THEN Y2=Y2-16 >ZP
490 IF (J2 AND 4)<>0 THEN X2=X2-16 >ZQ
500 IF (J2 AND 8)<>0 THEN X2=X2+16 >ZJ
510 IF ARME=0 OR ARME=1 THEN 270 EL >FL
SE 410
520 J2=0                           >VG
530 IF INKEY(0)=0 THEN J2=J2+1     >XM
540 IF INKEY(2)=0 THEN J2=J2+2     >XR
550 IF INKEY(8)=0 THEN J2=J2+4     >XB
560 IF INKEY(1)=0 THEN J2=J2+8     >XZ
570 IF INKEY(47)=0 THEN J2=J2+16   >ZN
580 RETURN                         >ZJ
590 '                              >TE
600 ' TIR1                         >RG
610 '                              >RH
620 IF X1/16+1<1 OR 26-Y1/16<1 OR X >JB
1/16+1>40 OR 26-Y1/16>26 THEN 330
630 MOVE X1,Y1:PRINT#1,CHR$(237);  >BY
640 ENV 1,30,0,1,127,-1,15:SOUND 12 >TY
9,0,240,15,1,0,10
```



```
650 PLOT -2,0,1:TAGOFF#1:PRINT#1,CH >UD
R$(23)+CHR$(2);:TAG#1:MOVE X1,Y1:PR
INT#1,CHR$(143);
660 DI:LOCATE X1/16+1,26-Y1/16:CALL >MT
 26170:A$=CHR$(PEEK(26177)):EI
670 IF A$="d" THEN DI:LOCATE X1/16+ >CP
1,26-Y1/16:PRINT"e":EI
680 IF A$>"p" AND Y1>50 THEN X=X1:Y >TG
=Y1:GOSUB 880:SCORE1=SCORE1+SCORE:D
I:LOCATE 10,20:PRINT SCORE1:EI
690 IF A$="a" THEN DI:LOCATE X1/16+ >JD
1,26-Y1/16:PRINT CHR$(96):EI
700 MUNI1=MUNI1-1:DI:LOCATE 4+MUNI1 >EA
,22:PRINT" ":EI:IF MUNI1=0 THEN MUN
I1=9:CHAR1=CHAR1-1:DI:LOCATE 4+CHAR
1,24:PRINT" ":EI:IF CHAR1<>-1 THEN
DI:LOCATE 4,22:PRINT STRING$(9,"p")
:EI
710 GOTO 330                        >ZA
720 '                               >RK
730 ' TIR2                          >TA
740 '                               >TB
750 IF X2/16+1<1 OR 26-Y2/16<1 OR X >JP
2/16+1>40 OR 26-Y2/16>26 THEN 460
760 MOVE X2,Y2:PRINT#1,CHR$(237);   >BE
770 ENV 1,30,0,1,127,-1,15:SOUND 12 >TC
9,0,240,15,1,0,10
780 PLOT -2,0,1:TAGOFF#1:PRINT#1,CH >VB
R$(23)+CHR$(2);:TAG#1:MOVE X2,Y2:PR
INT#1,CHR$(143);
790 DI:LOCATE X2/16+1,26-Y2/16:CALL >MZ
 26170:A$=CHR$(PEEK(26177)):EI
800 IF A$="d" THEN DI:LOCATE X2/16+ >CL
1,26-Y2/16:PRINT"e":EI
810 IF A$>"p" AND Y2>50 THEN X=X2:Y >TN
=Y2:GOSUB 880:SCORE2=SCORE2+SCORE:D
I:LOCATE 33,20:PRINT SCORE2:EI
820 IF A$="a" THEN DI:LOCATE X2/16+ >JA
1,26-Y2/16:PRINT CHR$(96):EI
830 MUNI2=MUNI2-1:DI:LOCATE 37-MUNI >MF
2,22:PRINT" ":EI:IF MUNI2=0 THEN MU
NI2=9:CHAR2=CHAR2-1:DI:LOCATE 37-CH
AR2,24:PRINT" ":EI:IF CHAR2<>-1 THE
N DI:LOCATE 29,22:PRINT STRING$(9,"
p"):EI
840 GOTO 460                        >ZJ
850 '                               >TD
860 ' ICI L'ENNEMI MEURT...         >TE
870 '                               >TF
880 DI:BORDER 6:ENEMI=ENEMI-1:ATUER >XE
=ATUER-1:SCORE=10:IF ATUER=0 AND A$
<>"q" THEN LEVEL=LEVEL+1:CLS#2:LOCA
TE #2,1,1:PRINT#2,REMAIN(0):GOSUB 1
820:EI:SCORE=15:RETURN
890 IF A$="r" THEN LOCATE X/16+1,26 >VZ
-Y/16:PRINT"ff":LOCATE X/16+1,27-Y/
16:PRINT"ff":BORDER 0:EI:RETURN
900 IF A$="s" THEN LOCATE X/16,26-Y >PJ
/16:PRINT"ff":LOCATE X/16,27-Y/16:P
RINT"ff":BORDER 0:EI:RETURN
910 IF A$="t" THEN LOCATE X/16+1,25 >VR
-Y/16:PRINT"ff":LOCATE X/16+1,26-Y/
16:PRINT"ff":BORDER 0:EI:RETURN
920 IF A$="u" THEN LOCATE X/16,25-Y >PL
/16:PRINT"ff":LOCATE X/16,26-Y/16:P
RINT"ff":BORDER 0:EI:RETURN
930 IF A$="v" THEN LOCATE X/16+1,26 >TL
-Y/16:PRINT"  ":LOCATE X/16+1,27-Y/
16:PRINT"  ":BORDER 0:EI:RETURN
940 IF A$="w" THEN LOCATE X/16,26-Y >LP
/16:PRINT"  ":LOCATE X/16,27-Y/16:P
RINT"  ":BORDER 0:EI:RETURN
950 IF A$="x" THEN LOCATE X/16+1,25 >TN
-Y/16:PRINT"  ":LOCATE X/16+1,26-Y/
16:PRINT"  ":BORDER 0:EI:RETURN
960 IF A$="y" THEN LOCATE X/16,25-Y >LR
/16:PRINT"  ":LOCATE X/16,26-Y/16:P
RINT"  ":BORDER 0:EI:RETURN
970 IF A$="z" THEN LOCATE X/16+1,26 >GG
-Y/16:PRINT"f":BORDER 0:EI:SCORE=15
:RETURN
980 IF A$="q" THEN 1440             >PQ
990 '                               >TJ
1000 ' LA, IL REVIT                 >XD
1010 '                              >XE
1020 GOSUB 1100:CH=INT(RND*33)+1    >AA
1030 X3=LEVPOS(CH,1):Y3=LEVPOS(CH,2 >FX
)
1040 IF LEVPOS(CH,3)=4 THEN LOCATE  >DK
X3,Y3:PRINT"q":RETURN
1050 LOCATE X3,Y3:CALL 26170:B$=CHR >KZ
$(PEEK(26177)):IF B$<>" " AND B$<>"
f" THEN RETURN
1060 IF LEVPOS(CH,3)=1 THEN LOCATE  >ZV
X3,Y3:PRINT"z":ENEMI=ENEMI+1:RETURN

1070 LOCATE X3+1,Y3:CALL 26170:B$=C >NY
HR$(PEEK(26177)):IF B$<>" " AND B$<
>"f" THEN RETURN
1080 IF LEVPOS(CH,3)=2 THEN LOCATE  >RD
X3,Y3:PRINT"vw":LOCATE X3,Y3+1:PRIN
T"xy":ENEMI=ENEMI+1:RETURN
1090 IF LEVPOS(CH,3)=3 THEN LOCATE  >RN
X3,Y3:PRINT"rs":LOCATE X3,Y3+1:PRIN
T"tu":ENEMI=ENEMI+1:RETURN
1100 '                              >XE
1110 'PERTE VIE                     >XF
1120 '                              >XG
1130 IF ENEMI<5 THEN RETURN ELSE IF >PQ
 INT(RND*2+1)=1 THEN 1140 ELSE 1170
1140 '                              >XJ
1150 IF ARME=2 THEN 1180 ELSE VIE1= >XQ
VIE1+5:IF VIE1/10=INT(VIE1/10) THEN
 LOCATE 1,25-VIE1/10:PRINT"b":IF VI
E1>235 THEN 1200
1160 RETURN                         >FB
1170 '                              >YB
1180 IF ARME=1 THEN 1150 ELSE VIE2= >ZR
VIE2+5:IF VIE2/10=INT(VIE2/10) THEN
 LOCATE 40,25-VIE2/10:PRINT"b":IF V
IE2>235 THEN 1230
1190 RETURN                         >FE
1200 CLS#3:LOCATE 5,22:PRINT"GAME O >JN
VER"
1210 PLOT -2,0,1:TAGOFF#1:PRINT#1,C >WX
HR$(23)+CHR$(2);:TAG#1:MOVE X1,Y1:P
RINT#1,CHR$(143);
1220 IF ARME>0 THEN 1260 ELSE ARME= >LG
2:RETURN
1230 CLS#4:LOCATE 28,22:PRINT"GAME  >KK
OVER"
1240 PLOT -2,0,1:TAGOFF#1:PRINT#1,C >WC
HR$(23)+CHR$(2);:TAG#1:MOVE X2,Y2:P
RINT#1,CHR$(143);
1250 IF ARME>0 THEN 1260 ELSE ARME= >LJ
1:RETURN
1260 FOR I=1 TO 3000:NEXT           >TK
1270 WHILE INKEY$<>"":WEND          >VR
1280 LOCATE 1,25:FOR I=1 TO 28:PRIN >JP
T:NEXT
1290 INK 1,16:INK 2,10              >PZ
1300 TAGOFF#1:PRINT#1,CHR$(23)+CHR$ >PB
(3);:TAG#1
1310 X=50:Y=200:A$="SCORE JOUEUR 1" >QP
:GOSUB 1380
1320 X=50:Y=160:A$=STR$(SCORE1):GOS >LF
UB 1380
1330 X=400:Y=200:A$="SCORE JOUEUR 2 >RK
":GOSUB 1380
1340 X=400:Y=160:A$=STR$(SCORE2):GO >MX
SUB 1380
1350 FOR I=1 TO 2000:NEXT           >TJ
1360 LOCATE 1,25:FOR I=1 TO 27:PRIN >JM
T:NEXT
1370 RUN                            >BK
1380 PLOT -2,0,2:MOVE X,Y:PRINT#1,A >FD
$;
```



```
1390 PLOT -2,0,3:MOVE X-4,Y+4:PRINT >JK
#1,A$;
1400 RETURN                         >EJ
1410 '                              >XJ
1420 ' ENCORE DES CHARGEURS...      >XK
1430 '                              >YA
1440 ENEMI=ENEMI+1:ATUER=ATUER+1:SC >NA
ORE=50
1450 LOCATE X/16+1,26-Y/16:BORDER 0 >CN
1460 IF EFF=1 THEN PRINT"b":EI ELSE >QU
 PRINT" ":EI
1470 IF X=X1 AND CHAR1<10 THEN CHAR >FV
1=CHAR1+1:DI:LOCATE 3+CHAR1,24:PRIN
T"q":EI
1480 IF X=X2 AND CHAR2<10 THEN CHAR >GQ
2=CHAR2+1:DI:LOCATE 38-CHAR2,24:PRI
NT"q":EI
1490 RETURN                         >FH
1500 '                              >XJ
1510 '  PRESENTATION                >XK
1520 '                              >YA
1530 RESTORE 1710:CLS               >QB
1540 PRINT #1,CHR$(23)+CHR$(3);:TAG >EG
#1
1550 WHILE OK=0                     >CH
1560 GOSUB 1670:IF A$="1" OR A$="0" >FV
 OR A$="2" THEN OK=1:GOTO 1650
1570 PRINT#1,"(0) 2 JOUEUR KEY/JOY" >KU
;:GOSUB 1700:PRINT#1,"(0) 2 JOUEUR
KEY/JOY";
1580 GOSUB 1670:IF A$="1" OR A$="0" >FX
 OR A$="2" THEN OK=1:GOTO 1650
1590 PRINT#1,"(1) 1 JOUEUR JOYSTICK >PG
";:GOSUB 1700:PRINT#1,"(1) 1 JOUEUR
 JOYSTICK";
1600 GOSUB 1670:IF A$="1" OR A$="0" >FP
 OR A$="2" THEN OK=1:GOTO 1650
1610 PRINT#1,"(2) 1 JOUEUR CLAVIER" >KG
;:GOSUB 1700:PRINT#1,"(2) 1 JOUEUR
CLAVIER";
1620 GOSUB 1670:IF A$="1" OR A$="0" >FR
 OR A$="2" THEN OK=1:GOTO 1650
1630 MOVE 200,50:PRINT#1,"F.BARNABE >LZ
 & CPC";
1640 GOSUB 1700:MOVE 196,54:PRINT#1 >ZA
,"F.BARNABE & CPC";
1650 WEND:ARME=VAL(A$)              >RG
1660 RETURN                         >FG
1670 GOSUB 1710:CLS#5               >PK
1680 A$=INKEY$                      >WK
1690 PLOT -2,0,2:MOVE 150,50:RETURN >DD
1700 PLOT -2,0,3:MOVE 146,54:RETURN >DF
1710 '                              >YB
1720 ' MUSIQUE                      >YC
1730 '                              >YD
1740 ENT -1,1,1,5,2,-1,5,1,1,5:ENV  >XV
1,5,3,2,9,-1,20,5,-1,2
1750 FOR I=1 TO 4:READ S,D:IF S=1 T >DM
HEN RESTORE 1710:READ S,D
1760 IF S=0 THEN SOUND 1,0,D*50,4:S >LE
OUND 2,0,D*50,4 ELSE SOUND 1,S,D*50
,14,1,1:SOUND 2,S/2,D*50,13,0,1
1770 NEXT:RETURN                    >MD
1780 DATA 379,1,284,2,379,1,284,1,3 >BY
38,2,379,1,426,1,379,3,0,0.1,379,1,
284,2,379,1,284,1,338,2,379,1,426,1
,379,3
1790 DATA 284,1,213,2,284,1,213,1,2 >RZ
53,2,284,1,319,1,284,3,379,1,284,2,
379,1,284,1,338,2,379,1,426,1,379,3
1800 DATA 0,1,358,1,284,1,239,1,253 >EY
,2,239,1,213,1,190,0.5,213,1,239,0.
5,284,2,0,1,358,1,284,1,239,1,253,2
,239,1,213,1,319,3,0,1
1810 DATA 358,1,284,1,239,1,253,2,2 >DW
39,1,213,1,190,0.5,213,1,239,0.5,28
4,2,0,1,1,0
1820 '                              >YD
1830 ' CHANGEMENT TABLEAUX          >YE
1840 '                              >YF
1850 BORDER 0                       >JE
1860 IF (LEVEL-1)/5=INT((LEVEL-1)/5 >YH
) THEN RESTORE 1860
1870 CLS#2:LOCATE 18,9:PRINT"LEVEL" >KD
LEVEL
1880 FOR I=1 TO 1000:NEXT           >TR
1890 CLS#2:CLS#3:CLS#4:FOR L=1 TO 1 >CA
6
1900 READ A$:LOCATE 3,I+1:PRINT A$: >GZ
NEXT
1910 X1=256:Y1=254:X2=352:Y2=254:EN >JC
EMI=0:CHAR1=4:MUNI1=9:CHAR2=4:MUNI2
=9:IF ARME=0 THEN ATUER=80 ELSE ATU
ER=50
1920 FOR I=1 TO 33:READ LEVPOS(I,1) >AZ
,LEVPOS(I,2),LEVPOS(I,3):NEXT:READ
EFF
1930 IF ARME<>2 THEN LOCATE 4,22:PR >LR
INT STRING$(9,"p"):LOCATE 4,24:PRIN
T"qqqq":LOCATE 4,20:PRINT"SCORE:"SC
ORE1
1940 IF ARME<>1 THEN LOCATE 29,22:P >RE
RINT STRING$(9,"p"):LOCATE 34,24:PR
INT"qqqq":LOCATE 27,20:PRINT"SCORE:
"SCORE2
1950 IF ARME=2 THEN LOCATE 5,22:PRI >TC
NT"GAME OVER"
1960 IF ARME=1 THEN LOCATE 28,22:PR >UE
INT"GAME OVER"
1970 EVERY 52-LEVEL*2,0 GOSUB 1020  >BT
1980 RETURN                         >GB
1990 '                              >ZB
2000 ' DATA TABLEAUX                >XE
2010 '                              >XF
2020 DATA"bbbbbbb              bfbfb >QH
        bb"
2030 DATA"bbbbbbb              bbbbb >QE
        bf"
2040 DATA"iiiiiii              bfbfb >RE
        bb"
2050 DATA"ddddddf              bbbbb >QZ
        bf"
2060 DATA"ffdffdd         bbbbbfbfb >XB
    aaaaaa"
2070 DATA"ffdffdf         bfbfbbbbb >XE
   ccaaaaa"
2080 DATA"iidiidd     aaaaaaaaafbfb >YA
   cc   bb"
2090 DATA"ddddddfcddddk        occdd >CP
ddddccaaana"
2100 DATA"iiiiiicddddk  bbb  occdd >EP
ddddccaaana"
2110 DATA"ddddddfcddddahaaaaahaccdd >GF
ddddccaaana"
2120 DATA"ffdffddcdddaaaajjjaaaacdd >GX
ddddccaaana"
2130 DATA"iidiidfcddd  aajjjaa  ccd >EJ
ddddccaaana"
2140 DATA"iidiiddcddd  aajjjaa  ccd >EW
ddddccaaana"
2150 DATA"ddddddfcddd iiiiiiiii ccd >FJ
ddddccaaana"
2160 DATA"dddddddbbbb  bbbbbbb  bbb >DG
bbbbbbbbbbb"
2170 DATA"ddddddfbbbbbbbbbbbbbbbbb >GW
bbbbbbbbbbb"
2180 DATA 3,6,3,6,6,3,10,7,2,11,7,2 >QK
,12,7,2,13,7,2,15,6,2,16,6,2,17,6,2
,16,9,2,21,9,2,28,7,2,29,7,2,30,7,2
2190 DATA 20,7,1,22,7,1,24,8,1,24,6 >QZ
,1,24,4,1,24,2,1,26,2,1,26,4,1,26,6
,1,26,8,1,38,3,1,38,5,1,3,6,3,6,6,3
,3,12,3,6,12,3,11,16,4,28,17,4,34,1
6,4,1
2200 DATA""                         >QH
2210 DATA"aa              iibiib"   >ZE
```



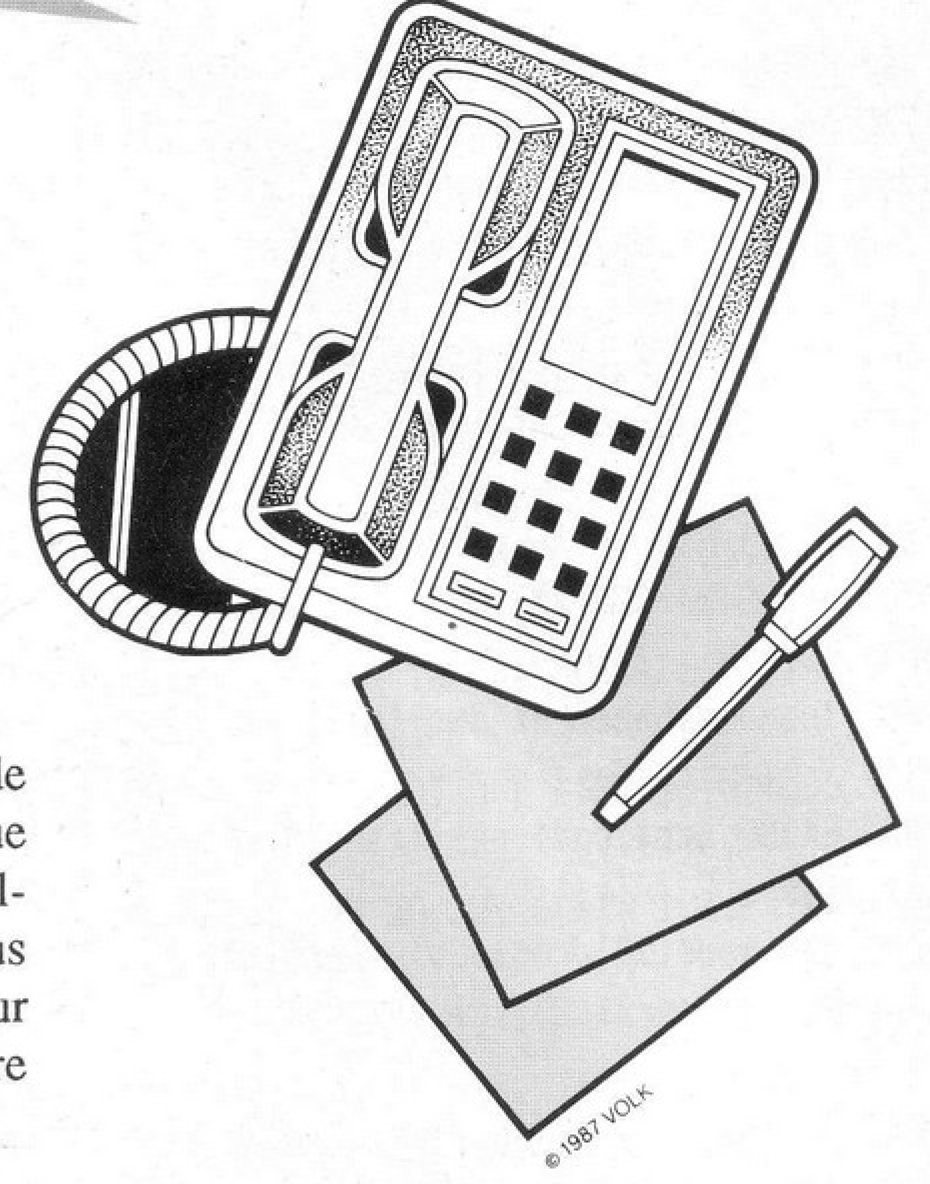
```
2220 DATA"  c               ggiggj     >HC
 iib"
2230 DATA"ancddddddddddddiibiibdddd >HG
dggjdddddd"
2240 DATA"ancdddddddddiibiibiibddd >HM
diibdddddd"
2250 DATA"ancddddddddddggjggjggjddd >HK
iibiibddddd"
2260 DATA"ancddddddddddiibiibiibddd >HG
ggjggjddddd"
2270 DATA"               iiiib      >KC
iibiib"
2280 DATA"   iiiib     nnnnj        >RG
     iiiib"
2290 DATA"   nnnnj     nnnnj  iib  >VY
     nnnnj"
2300 DATA"   nnnnj     iiiib   ggj >UX
     nnnnj"
2310 DATA"   iiiib  iiiibiiiib iib >XW
     iiiib"
2320 DATA"iiiibiiiibnnnnjnnnnj    i >FF
iiibiiiibii"
2330 DATA"nnnnjnnnnjnnnnjnnnnj    n >GF
nnnjnnnnjnn"
2340 DATA"nnnnjnnnnjiiiibiiiib    n >GW
nnnjnnnnjnn"
2350 DATA"iiiibiiiib              i >YF
iiibiiiibii"
2360 DATA 6,3,2,8,3,2,10,3,2,12,3,2 >PV
,14,3,2,16,3,2,24,3,2,26,3,2,27,3,2
,29,2,2,30,2,2,32,3,2,34,3,2,36,3,2

2370 DATA 3,12,2,4,12,2,11,12,2,14, >PY
11,2,15,11,2,21,11,2,24,9,2,25,9,2,
27,12,2,28,12,2,29,12,2,30,12,2,31,
12,2,21,11,2,11,12,2,4,12,2,24,15,4
,12,9,4,27,9,4,0
2380 DATA"                  aaaaaaa >UA
aaaaaaaaaaa"
2390 DATA"                  aaiiiii >UE
iiiiaaaaaaa"
2400 DATA"                  aaiiiii >UW
iiiiaaaaaaa"
2410 DATA"     ■l           aaiiiii >WW
iiiiaaaaaaa"
2420 DATA"ddddd■ldddddddddcccaa  aaa >DF
a  affaffa"
2430 DATA"cddd■l■ldddcddiibcaa  k   >CC
o  affaffa"
2440 DATA"dddd■l■lddddddggjcaa aajj >FL
aa  aiiaii■"
2450 DATA"ddd■l■l■ldddcciibdaa bajj >GA
ab■laaaaaa■"
2460 DATA"ddd■l■l■lddddiibiiba biii >HJ
ib■laaaaa■l"
2470 DATA"               ggjggj     >MR
         ■l"
2480 DATA" iiiib       iibiib       >AW
2490 DATA" nnnnj                iii >PB
ibiiiib"
2500 DATA" nnnnj                nnn >PD
njnnnnj"
2510 DATA" iiiib                nnn >PZ
njnnnnj"
2520 DATA"iiiibiiiib            iii >TC
ibiiiib"
2530 DATA"nnnnjnnnnj          iiiib >ZC
iiiibiiiib"
2540 DATA 3,4,2,5,4,2,8,3,2,10,4,2, >EG
12,4,2,14,4,2,14,4,2,16,4,2,9,14,2,
11,14,2,23,15,2,25,11,2,27,11,2,29,
11,2,31,11,2,33,11,2,35,15,2,30,7,2
2550 DATA 36,6,3,33,6,3,8,3,2,10,4, >TY
2,12,4,2,14,4,2,16,4,2,9,14,2,11,14
,2,23,15,2,25,11,2,30,7,2,14,11,4,3
3,11,4,17,17,4,0
2560 DATA"     ■dddddddddd■ddddcccc >DE
ccddddddddd"
2570 DATA"     ■ddccccddddd■ddddddd >DG
dddddddddc"
2580 DATA"bbbb iiiiiiiiiiiiiiiiiii >HP
iiiiiiiiiii"
2590 DATA"fbfb ■             ■"     >WY
2600 DATA"bbbb ■dddcccccddd■ddddddd >GG
dddddddcccc"
2610 DATA"fbfb ■cddddccdddd■ddddffd >GJ
ffdffddddcc"
2620 DATA"bbbb ■cdffdffdddc■ccddffc >GK
ffdffdddddd"
2630 DATA"fbfb ■ccffdffdccc■cdddiic >GL
iiciidddddd"
2640 DATA"bbbbb■cdiidiicccc■ccddccc >GY
dcccddddcc"
2650 DATA"fbfbf■ddddddddccc■cdddffc >HJ
ffdffdffddc"
2660 DATA"bbbbb■cdffdffdddc■ddddffd >HK
ffdffdffddd"
2670 DATA"fbfbf■ddffdffdddd■ccddiid >HA
iidiidiiddd"
2680 DATA"bbbbb■ddiidiidddd■ldddddd >HU
dddddddddd"
2690 DATA"fbfbf■dddddddddd■ldddffd >HD
ffdffdffddd"
2700 DATA"■lbbb■ddffcffdff■l■ldcffc >HB
ffdffdffd■l"
2710 DATA"■lfbf■ddffcffcff■l■lcciic >JB
iidiidiid■l"
2720 DATA 3,5,1,3,7,1,3,11,1,3,13,1 >YJ
,3,15,1,5,7,1,5,9,1,5,13,1,5,15,1,7
,17,1,7,15,1,7,13,1,7,11,1,4,15,4,6
,17,4
2730 DATA 11,8,3,14,8,3,11,12,3,14, >BM
12,3,11,16,3,14,16,3,17,16,3,25,7,3
,25,11,3,25,15,3,28,15,3,28,11,3,28
,7,3,31,7,3,31,11,3,31,15,3,34,15,3
,34,11,3,1
2740 DATA""                         >RG
2750 DATA"   k        fffffbbbb     >KX
     o"
2760 DATA"   k        fffffbbbb     >KY
     o"
2770 DATA"   k        fffffbbbb     >MV
     aa"
2780 DATA"  ak     aaaafffffbbbb    >RK
    aaa"
2790 DATA"  ak     aaaafffffbbbbaaa >UF
    aaa"
2800 DATA" nak     aaaafffffbbbbaaa >XA
   ffffbb"
2810 DATA" nak     aaaafffffbbbbaaa >XB
   ffffbb"
2820 DATA" nnn bbbbbbbfffffbbbbffff >CF
faaffffbb"
2830 DATA" nnn bbbbbbbfffffbbbbffff >CG
faaffffbb"
2840 DATA"nnnn bbbbbbbfffffbbbbffff >GV
faaffffbbaa"
2850 DATA"nnnn bbbaaaaaaaaaaabbffff >GM
faaffffbbaa"
2860 DATA"ffffffbbfffaafffaaabbffff >GR
faaffffbbaa"
2870 DATA"ffffffbbfffaafffaaabbffff >GU
faaffaaanaa"
2880 DATA"ffffffbbfffaafffaaabbffff >GV
faaffaaanaa"
2890 DATA"ffffffbbfffaafffaaabbffff >GN
fabbbaaanaa"
2900 DATA 16,4,1,18,4,1,17,5,1,15,5 >VV
,1,18,6,1,19,6,1,15,7,1,18,8,1,16,8
,1,17,9,1,15,9,1,16,10,1,18,10,1,16
,12,1,17,12,1,13,17,1,5,16,1,6,15,1
,7,16,1
2910 DATA 6,17,1,12,15,1,12,17,1,13 >UA
,16,1,16,15,1,18,14,1,25,11,1,26,12
,1,26,14,1,28,15,1,9,17,4,22,17,4,3
2,10,1,33,14,1,1
```

ANNUAIRE

Marc GIANETTI

Valable pour CPC 664, 464 et 6128



2ème partie

Ce mois-ci, c'est la seconde partie de Annuaire qui est publiée : ANN1. Pour ce qui est de l'initialisation et du mode d'emploi, voir le numéro précédent.

Le programme présenté sauvegarde le fichier "MINITEL" après chaque modification. Si vous modifiez les quelques lignes suivantes, vous n'aurez plus à passer par le programme principal pour chacune d'elle et vous pourrez en faire plusieurs à suivre.

*2100 ON r GOSUB 2200, 2400, 2700, 575:GOTO 2060'** remplacer 575 par 530*
2800 GOSUB 170:GOSUB 750
2810 ON r GOTO 2770, 2820:GOTO 2800
2820 GOSUB 170:GOSUB 870:GOSUB 3130:RETURN
3140 WRITE#9,nfi:IFnfi=0 THEN 3180

ann1

```
10 'annuaire->ann1                       >LA
20 GOTO 280'-> demarrage programme       >TA
30 '--------------                       >LC
40 'routine fenetre                      >LD
50 '***************                      >LE
60 'Mise en place                        >LF
70 '==============                       >LG
80 WINDOW#1,g,d,h,b:PAPER#1,cpa:PEN      >UP
#1,cte:CLS#1
90 y=((b-h+1)*16)-2:x=((d-g+1)*16)-      >BM
2
100 MOVE((g-1)*16)+1,400-(b*16)+1,c      >EE
gr,0
110 DRAWR 0,y:DRAWR x,0:DRAWR 0,-y:      >NC
DRAWR-x,0
120 MOVER 0,2:DRAWR x-2,0:DRAWR 0,y      >EJ
-2
130 MOVER-6,-4:DRAWR-(x-12),0:DRAWR      >NR
 0,-(y-12)
140 WINDOW#1,g+1,d-1,h+1,b-1:CLS#1:      >KB
RETURN
150 'effacement                          >RG
160 '==========                          >RH
170 WINDOW#1,g,d,h,b:PAPER#1,0:CLS#      >PW
1:RETURN
180 '----------------------              >RK
190 'procedure double hauteur            >TA
200 '***********************             >RC
210 FOR dh=1 TO LEN(dh$):c=HIMEM+1+      >HN
8*(ASC(MID$(dh$,dh,1))-32):SYMBOL 2
53,0,PEEK(c),PEEK(c),PEEK(c+1),PEEK
(c+1),PEEK(c+2),PEEK(c+2),PEEK(c+3)
:SYMBOL 252,PEEK(c+3),PEEK(c+4),PEE
K(c+4),PEEK(c+5),PEEK(c+5),PEEK(c+6
),PEEK(c+6),0
220 LOCATE#1,x,y:PRINT#1,CHR$(253)       >DD
230 LOCATE#1,x,y+1:PRINT#1,CHR$(252      >EX
)
240 x=x+1:SOUND 1,50*dh,12:NEXT dh:      >LP
RETURN
250 '--------------                      >RH
260 'initialisation                      >RJ
270 '**************                      >RK
280 CLEAR:CLEAR INPUT:MODE 1:BORDER      >VW
 0:INK 0,13:INK 1,0:INK 2,25:INK 3,
10
290 g=7:d=34:h=8:b=20:cpa=1:cte=3:c      >TB
gr=2:GOSUB 80
300 SOUND 1,284,10:LOCATE#1,5,2:PRI      >HW
NT#1,"PAS D'ACCES DIRECT"
310 SOUND 1,142,10:LOCATE#1,2,4:PRI      >TC
NT#1,"JE VOUS PASSE  SUR 'ANN'"
320 SOUND 1,71,10:LOCATE#1,5,8:PRIN      >ER
T#1,"*-* PATIENCE ! *-*"
330 SOUND 1,36,10:RUN"ann.bas"           >AJ
500 '-----------                         >RF
510 'menu general                        >RG
520 '***********                         >RH
530 'g=7:d=34:h=8:b=20:cpa=1:cte=3:      >RJ
cgr=2:GOSUB 80
540 'LOCATE#1,1,1:PRINT#1,"* MENU P      >RK
RINCIPAL"
550 'PLOT 112,252,0:DRAW 364,252         >TA
560 'LOCATE#1,3,3:PRINT#1,"__ voule      >TB
z-vous :"
570 'RESTORE 610:FOR i=5 TO 10:READ      >TC
 a$:LOCATE#1,2,i:PRINT#1,a$;:NEXT:S
OUND 1,142,10:GOTO 580'** supprimer
 GOTO 580
575 CLS:ùSCREENSWAP,1,2'**               >UZ
580 GOSUB 630                            >JB
590 r=INSTR("ICMAPR",r$)                 >UG
595 ùSCREENSWAP,1,2'**                   >QA
600 ON r GOSUB 1030,1030,1030,2010,      >UB
4010,1030:GOTO 575'** remplacer GOT
O 575 par GOTO 530 et mettre les li
gnes 530 a 570 et 610
610 'DATA "* Initialiser l'annuaire      >RH
","* Consulter un fichier","* Modif
ier un fichier","* Accés Minitel","
* Pages informations","* Revenir au
 lanceur"
620 'Attente                             >RJ
630 r$="":r$=UPPER$(INKEY$):IF r$="      >LW
"THEN 630'Attention ne pas changer
la formule
640 RETURN                               >ZF
700 '-----------                         >RH
710 'Sous-programme                      >RJ
```

```
720 '**************                       >RK
730 'continuation, arret                  >TA
740 '===================                  >TB
750 g=6:d=35:h=22:b=24:cpa=3:cte=2:      >UY
cgr=1:GOSUB 80
760 SOUND 1,71,12:LOCATE#1,1,1:PRIN      >ET
T#1,"Voulez-vous continuer (O/N)?";

770 GOSUB 630                            >JC
780 r=INSTR("ON",r$)                     >PH
790 RETURN                               >AB
800 'dimensionnement des tableaux        >RJ
810 '============================        >RK
820 ERASE app$,cod$,ser1$,ser2$,ser      >LE
3$,cle$
830 DIM app$(20),cod$(20),ser1$(20)      >VZ
,ser2$(20),ser3$(20),cle$(20):RETUR
N
840 RETURN                               >ZH
850 'patience                            >TD
860 '========                            >TE
870 g=11:d=30:h=21:b=24:cpa=1:cte=0      >VJ
:cgr=2:GOSUB 80
880 dh$="PATIENCE ! S.V.P":x=2:y=1:      >YU
GOSUB 190:RETURN
1000 '------------------------------     >XD

1010 'Retour au programme principal      >XE

1020 '****************************       >XF

1030 ERASE app$,cod$,ser1$,ser2$,se      >ML
r3$,cle$
1040 GOSUB 870:CHAIN"ANN.BAS",1100       >CW
2000 '-------------                      >XE
2010 'pages minitel                      >XF
2020 '*************                      >XG
2030 CLS:g=2:d=39:h=2:b=4:cpa=0:cte      >YR
=2:cgr=1:GOSUB 80
2040 LOCATE#1,5,1:PRINT#1,"*-*   " A     >BP
CCES MINITEL "  *-*"
2050 GOSUB 820:GOSUB 3030'->chargem      >TW
ent fichier minitel
2060 g=5:d=36:h=10:b=17:cpa=1:cte=3      >VN
:cgr=2:GOSUB 80
2070 LOCATE#1,1,1:PRINT#1,"__ Voule      >HD
z-vous :":LOCATE#1,4,3:PRINT#1,"* C
onsulter le fichier":LOCATE#1,4,4:P
RINT#1,"* Ajouter une fiche":LOCATE
#1,4,5:PRINT#1,"* Suprimer une fich
e":LOCATE#1,4,6:PRINT#1,"* Retour a
u menu principal":SOUND 1,142,10
2080 GOSUB 630                           >PJ
2090 r=INSTR("CAS",r$)                   >RX
2100 ON r GOSUB 2200,2400,2700:GOTO      >ER
575'** remplacer GOTO 575 par GOTO
530
2200 'Consulter le fichier               >XG
2210 '====================               >XH
2220 CLS:g=2:d=39:h=2:b=4:cpa=0:cte      >YT
=2:cgr=1:GOSUB 80
2230 LOCATE#1,1,1:PRINT#1,"*-* " CO      >QQ
NSULTATION  DU FICHIER " *-*";
2240 i=0:IF nfi=0 THEN LOCATE 8,22:      >UQ
PRINT"*-* FICHIER  VIDE ! *-*":SOUN
D 1,284,12:RETURN
2250 FOR fi=1 TO 10                      >LY
2260 i=i+1:y=5::GOSUB 2920:i=i+1:y=      >RR
13:GOSUB 2920
2270 GOSUB 750                           >QC
2280 ON r GOTO 2300,2290:GOTO 2270       >AD
2290 fi=10                               >KG
2300 NEXT:RETURN                         >MT
2400 'Ajouter une fiche                  >XJ
2410 '=================                  >XK
2420 CLS:g=2:d=39:h=2:b=4:cpa=0:cte      >YV
=2:cgr=1:GOSUB 80
2430 LOCATE#1,3,1:PRINT#1,"*-*  " A      >HJ
JOUTER  UNE FICHE "  *-*"
2440 IF nfi=20 THEN LOCATE 8,22:PRI      >RU
NT"*-* FICHIER  PLEIN ! *-*":SOUND
1,284,12:RETURN
2450 nfi=nfi+1:fi=nfi                    >RH
2460 LOCATE 3,5:PRINT"MINITEL":LOCA      >ZW
TE 25,5:PRINT"Fiche ";fi:FOR i=7 TO
 12:LOCATE 1,i:PRINT CHR$(18):NEXT
2470 g=7:d=34:h=22:b=24:cpa=1:cte=2      >VU
:cgr=2:GOSUB 80
2480 LOCATE#1,2,1:PRINT#1,"3613, 36      >CP
14, 3615, ou autre";
2490 SOUND 1,71,12:LOCATE 1,7:PRINT      >VM
 CHR$(18);:PRINT"N° d'appel   : ...
.":LOCATE 16,7:INPUT"",app$(fi):IF
LEN(app$(fi))>4 THEN 2490
2500 GOSUB 170                           >PE
2510 SOUND 1,71,12:LOCATE 1,8:PRINT      >MP
 CHR$(18);:PRINT"Code d'accès : ...
.....":LOCATE 16,8:INPUT"",cod$(fi)
:cod$(fi)=UPPER$(cod$(fi)):IF LEN(c
od$(fi))>8 THEN 2510
2520 g=7:d=34:h=21:b=24:cpa=1:cte=0      >NE
:cgr=2:GOSUB 80:LOCATE#1,6,1:PRINT#
1,"Vous disposez de":LOCATE#1,1,2:P
RINT#1,"3 lignes  de 25 caractères"
;
2530 SOUND 1,71,12:LOCATE 1,9:PRINT      >MY
 CHR$(18);"Service : ";STRING$(27,"
."):LOCATE 11,9:LINE INPUT"",ser1$(
fi):IF LEN(ser1$(fi))>27 THEN 2530
2540 SOUND 1,71,12:LOCATE 2,10:PRIN      >LQ
T CHR$(18);STRING$(36,"."):LOCATE 2
,10:LINE INPUT"",ser2$(fi):IF LEN(s
er2$(fi))>36 THEN 2540
2550 SOUND 1,71,12:LOCATE 2,11:PRIN      >LX
T CHR$(18);STRING$(36,"."):LOCATE 2
,11:LINE INPUT"",ser3$(fi):IF LEN(s
er3$(fi))>36 THEN 2550
2560 GOSUB 170                           >QA
2570 SOUND 1,71,12:LOCATE 5,12:PRIN      >ZH
T CHR$(18);"Mot clé : ........":LOC
ATE 15,12:LINE INPUT"",cle$(fi):cle
$(fi)=UPPER$(cle$(fi)):IF LEN(cle$(
fi))>8 THEN 2570
2580 IF nfi=20 THEN LOCATE 8,17:PRI      >UR
NT"*-* FICHIER  PLEIN ! *-*":SOUND
1,284,12:GOTO 2620
2590 GOSUB 750                           >QH
2600 ON r GOTO 2610,2620:GOTO 2590       >AF
2610 GOSUB 170:GOTO 2450                 >RG
2620 GOSUB 170:GOSUB 870:GOSUB 3130      >LH
:RETURN
2700 'Suprimer une fiche                 >YB
2710 '==================                 >YC
2720 CLS:g=2:d=39:h=2:b=4:cpa=0:cte      >YY
=2:cgr=1:GOSUB 80
2730 LOCATE#1,2,1:PRINT#1,"*-*   " S     >KL
UPPRIMER  UNE FICHE "  *-*
2740 FOR i=1 TO 10:LOCATE 5,i+5:PRI      >ZC
NT USING"##";i;:PRINT"* ";cod$(i):N
EXT
2750 IF nfi<11 THEN 2770                 >QZ
2760 FOR i=11 TO nfi:LOCATE 22,i-5:      >DY
PRINT USING"##";i;:PRINT"* ";cod$(i
):NEXT
2770 g=2:d=39:h=22:b=24:cpa=1:cte=2      >VX
:cgr=2:GOSUB 80
2780 CLEAR INPUT:SOUND 1,71,12:LOCA      >EG
TE#1,2,1:PRINT#1,CHR$(18);"Numéro d
e la fiche à suprimer : ..":LOCATE#
1,34,1:INPUT#1,"",i:IF i>20 THEN 27
80
2790 app$(i)="":cod$(i)="":ser1$(i)      >MH
="":ser2$(i)="":ser3$(i)="":cle$(i)
="":nfi=nfi-1
2800 GOSUB 170:GOSUB 870:GOSUB 3110      >LF
:RETURN
2900 'lister la fiche                    >YD
2910 '===============                    >YE
2920 LOCATE 3,y:PRINT CHR$(18);"N°       >ML
d'appel   : "app$(i):LOCATE 3,y+1:P
RINT CHR$(18);"Code d'accés : ";cod
$(i)
2930 LOCATE 1,y+2:PRINT CHR$(18);"S      >YK
ervice : ";ser1$(i):LOCATE 11,y+3:P
RINT CHR$(18);ser2$(i):LOCATE 11,y+
4:PRINT CHR$(18);ser3$(i)
2940 LOCATE 8,y+5:PRINT CHR$(18);"M      >ZF
ot cle : ";cle$(i)
2950 PRINT STRING$(38,"#");:PRINT:R      >LD
ETURN
3000 '-------------------------          >XF
3010 'chargement fichier minitel         >XG
3020 '*************************          >XH
3030 GOSUB 870:OPENIN"MINITEL.ANN"       >EA
3040 INPUT#9,nfi                         >LV
3050 FOR i=1 TO nfi                      >MZ
```

```
3060 INPUT#9,app$(i),cod$(i),ser1$(  >LM
i),ser2$(i),ser3$(i),cle$(i)
3070 NEXT                             >LB
3080 CLOSEIN                          >MB
3090 GOSUB 170:RETURN                 >QB
3100 '------------------------        >XG
3110 'sauvegarde fichier minitel      >XH
3120 '************************        >XJ
3130 OPENOUT"MINITEL.ANN"             >WR
3140 WRITE#9,nfi                      >LQ
3150 FOR i=1 TO 20:IF app$(i)=""THE   >FU
N 3170
3160 WRITE#9,app$(i),cod$(i),ser1$(   >LH
i),ser2$(i),ser3$(i),cle$(i)
3170 NEXT                             >LC
3180 CLOSEOUT                         >ZC
3190 PRINT CHR$(21):ùERA,"MINITEL.B   >YD
AK":PRINT CHR$(6)
3200 RETURN                           >EJ
4000 '-----------                     >XG
4010 'informations                    >XH
4020 '***********                     >XJ
4030 CLS::g=2:d=39:h=2:b=4:cpa=0:ct   >ZE
e=2:cgr=1:GOSUB 80
4040 LOCATE#1,6,1:PRINT#1,"*-*  " I   >AA
NFORMATIONS "  *-*"
4050 LOCATE 1,5:PRINT"  Ce programm   >UY
e a été conçu  de façon àce qu'une
personne ne connaissant rienà l'inf
ormatique  ou à  un  ordinateurpuis
se l'utiliser sans problèmes."
4060 LOCATE 1,10:PRINT"  * Tous les   >BC
 menus, écris clairements,     sont
appelés par une majuscule.       To
utes les erreurs sont traitées."
4070 LOCATE 1,14:PRINT"  * Les char   >VX
gements ou  sauvegardes de     fichi
ers sont automatiques.           Un
 fichier plein se charge  ou  se
 sauve en quinze secondes maximum.
4080 LOCATE 1,19:PRINT"  * La routi   >PE
ne 'AZERTY' (CPM-PLUS) est     compa
tible avec une imprimante.       Po
ur les claviers français il faut
 la supprimer."
4090 GOSUB 4360:ON r GOTO 4100,4390   >LV
:GOTO 4090
4100 FOR i=10 TO 23:LOCATE 1,i:PRIN   >UF
T CHR$(18):NEXT
4110 LOCATE 1,10:PRINT"  * Lors de    >ZM
la  première  utilisation,     il fa
ut initialiser les programmes     "A
NN" et "ANN1". Pour cela faire :"
4120 LOCATE 5,13:PRINT"LOAD"ANN", p   >BN
uis "GOTO 2400""
4130 LOCATE 5,14:PRINT"LOAD"ANN1",    >CP
puis "GOTO 3100""
4140 LOCATE 5,15:PRINT"RUN"ANN" pou   >AA
r relancer."
4150 LOCATE 7,18:PRINT"DES LORS TOU   >JR
T SERA SIMPLE !":LOCATE 9,20:PRINT"
*-* BON  TRAVAIL !! *-*"
4160 GOSUB 4360:ON r GOTO 4170,4390   >LY
:GOTO 4160
4170 CLS#1:LOCATE#1,6,1:PRINT#1,"*-   >HE
*  " DEPARTEMENTS "  *-*"
4180 FOR i=4 TO 22:LOCATE 1,i:PRINT   >TY
 CHR$(18):NEXT
4190 LOCATE 1,5:PRINT"AIN .........   >WG
.. 01  AISNE ........ 02ALLIER ...
..... 03  ALPES HTE PROV. 04HAUT AL
PES .... 05  ALPES MARITIMES 06ARDE
CHE ....... 07  ARDENNES ...... 08A
RIEGE ........ 09  AUBE ..........
10AUDE .......... 11  AVEYRON .....
.. 12";
4200 PRINT"BELFORT (TERR)  90  BOUC   >TG
H. DU RHONE 13CALVADOS ...... 14  C
ANTAL ........ 15CHARENTE ...... 16
 CHARENTE MARIT. 17CHER ..........
 18  CORREZE ....... 19CORSE DU SUD
.. 2A  HAUTE CORSE ... 2BCOTE D'OR
..... 21  COTES DU NORD . 22";
4210 PRINT"CREUSE ........ 23  DORD   >TP
OGNE ...... 24DOUBS ......... 25  D
ROME .......... 26EURE ........... 27
 EURE ET LOIR .. 28FINISTERE .....
 29  GARD .......... 30HAUTE GARONN
E . 31  GERS .......... 32"
4220 GOSUB 4360:ON r GOTO 4230,4390   >LN
:GOTO 4220
4230 LOCATE 1,5:PRINT"GIRONDE .....   >AB
.. 33  HERAULT ....... 34ILLE ET VI
LAINE 35  INDRE ......... 36INDRE E
T LOIRE  37  ISERE ......... 38JURA
 .......... 39  LANDES ....... 40L
OIR ET CHER .. 41  LOIRE ..........
42HAUTE LOIRE ... 43  LOIRE ATLANTI
Q. 44";
4240 PRINT"LOIRET ........ 45  LOT    >NZ
 ........... 46LOT ET GARONNE  47  L
OZERE ........ 48MAINE ET LOIRE  49
 MANCHE ........ 50MARNE .........
 51  HAUTE MARNE ... 52MAYENNE ....
... 53  MEURTHE ET MOS  54MEUSE ...
...... 55  MORBIHAN ...... 56";
4250 PRINT"MOSELLE ....... 57  NIEV   >ZK
RE ........ 58NORD ........... 59  O
ISE ......... 60ORNE .......... 61
 PAS DE CALAIS . 62PUY DE DOME ...
 63  PYRENEES ATLAN. 64HAUTES PYREN
EES 65  PYRENEES ORIEN. 66"
4260 GOSUB 4360:ON r GOTO 4270,4390   >LB
:GOTO 4260
4270 LOCATE 1,5:PRINT"BAS RHIN ....   >BK
.. 67  HAUT RHIN ..... 68RHONE ....
..... 69  HAUTE SAONE ... 70SAONE E
T LOIRE  71  SARTHE ........ 72SAVO
IE ........ 73  HAUTE SAVOIE .. 74S
EINE MARITIME  76  DEUX SEVRES ...
79SOMME ......... 80  TARN ........
.. 81";
4280 PRINT"TARN ET GARONNE 82  VAR    >XP
 ........... 83VAUCLUSE ...... 84  V
ENDEE ........ 85VIENNE ........ 86
 HAUTE VIENNE .. 87VOSGES ........
 88  YONNE .......... 89"
4290 FOR i=15 TO 23:LOCATE 1,i:PRIN   >UX
T CHR$(18):NEXT
4300 GOSUB 4360:ON r GOTO 4310,4390   >LK
:GOTO 4300
4310 FOR i=5 TO 23:LOCATE 1,i:PRINT   >TV
 CHR$(18):NEXT
4320 LOCATE 8,6:PRINT"*-* REGION PA   >TT
RISINNE *-*"
4330 PRINT:PRINT"ESSONNE ....... 91   >QV
 HAUTS DE SEINE  92PARIS .........
 75  SEINE ET MARNE  77SEINE ST DEN
IS  93  VAL DE MARNE .. 94VAL D'OIS
E .... 95  YVELINES ...... 78"
4340 LOCATE 12,15:PRINT"*-* OUTRE-M   >RT
ER *-*":PRINT:PRINT"GUADELOUPE 971
                GUYANNE 973MARTINIQUE 9
72                REUNION 974ST PIERRE
 & MIQUELON 975   MAYOTTE 976"
4350 GOSUB 4360:ON r GOTO 4030,4390   >LV
:GOTO 4350
4360 SOUND 1,71,12:LOCATE 3,23:PRIN   >PV
T CHR$(24);" "Suite" ou "Retour men
u general" ";CHR$(24)
4370 GOSUB 630                        >QC
4380 r=INSTR("SR",r$)                 >QG
4390 RETURN                           >FK
5000 '----------                      >XH
5010 'Impression                      >XJ
5020 '**********                      >XK
5030 g=3:d=38:h=21:b=24:cpa=1:cte=3   >VN
:cgr=2:GOSUB 80
5040 SOUND 1,142,12:LOCATE#1,1,1:PR   >JR
INT#1,"_Voulez-vous imprimez :":LO
CATE#1,7,2:PRINT#1,"* la Fiche    *
 l'Adresse"
5050 GOSUB 630                        >PJ
5060 r=INSTR("FA",r$)                 >QV
5070 ON r GOSUB 5120,5420:GOTO 5040   >BG

5100 'impression d'une fiche          >XJ
5110 '=====================           >XK
5120 GOSUB 170:g=6:d=35:h=22:b=24:c   >AX
pa=1:cte=0:cgr=2:GOSUB 80:LOCATE#1,
2,1:PRINT#1,"Impression  de la fich
e";fic;:SOUND 1,284,12
5130 PRINT#8,CHR$(27);"à";CHR$(27);   >JV
"D";CHR$(2);CHR$(40);CHR$(0)
5140 PRINT#8,CHR$(13);"  #=========   >NH
=============================#"
```

```
5150 IF LEFT$(nm$(fic),1)<>"#"THEN  >FC
5170
5160 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >JT
"p";CHR$(1);"** ";MID$(nm$(fic),2);
CHR$(27);"p";CHR$(0);CHR$(9);"!":GO
TO 5190
5170 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >YF
"W";CHR$(1);"** ";CHR$(27);"E";nm$(
fic);CHR$(27);"F";CHR$(27);"W";CHR$
(0);CHR$(9);"!"
5180 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >HB
"W";CHR$(1);"        ";CHR$(27);"E";
pnm$(fic);CHR$(27);"F";CHR$(27);"W"
;CHR$(0);CHR$(9);"!"
5190 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(9);" >DR
!"
5200 PRINT#8,CHR$(9);"! ";"ADRESSE  >RB
: ";CHR$(27);"E";ad1$(fic);CHR$(27)
;"F";CHR$(9);"!"
5210 PRINT#8,CHR$(9);"! ";"         >MP
 ";CHR$(27);"E";ad2$(fic);CHR$(27)
;"F";CHR$(9);"!"
5220 PRINT#8,CHR$(9);"! ";"         >MR
 ";CHR$(27);"E";ad3$(fic);CHR$(27)
;"F";CHR$(9);"!"
5230 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(9);" >DL
!"
5240 PRINT#8,CHR$(9);"! ";"Téléphon >TJ
e domicile :";CHR$(27);"E";tel1$(fi
c);CHR$(27);"F";CHR$(9);"!"
5250 PRINT#8,CHR$(9);"! ";"Téléphon >RP
e travail  :";CHR$(27);"E";tel2$(fi
c);CHR$(27);"F";CHR$(9);"!"
5260 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(9);" >DP
!"
5270 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >UC
"E";"* Renseignements :";CHR$(27);"
F";CHR$(9);"!"
5280 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >GL
"E";"  -------------";CHR$(27);"F"
;CHR$(9);"!"
5290 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(9);" >DT
!"
5300 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >EH
"E";"- ";CHR$(27);"F";ren1$(fic);CH
R$(9);"!"
5310 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >EK
"E";"- ";CHR$(27);"F";ren2$(fic);CH
R$(9);"!"
5320 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >EM
"E";"- ";CHR$(27);"F";ren3$(fic);CH
R$(9);"!"
5330 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >EP
"E";"- ";CHR$(27);"F";ren4$(fic);CH
R$(9);"!"
5340 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >ER
"E";"- ";CHR$(27);"F";ren5$(fic);CH
R$(9);"!"
5350 PRINT#8,CHR$(9);"! ";CHR$(27); >EU
"E";"- ";CHR$(27);"F";ren6$(fic);CH
R$(9);"!"
5360 PRINT#8,"  #================== >BW
===================#"
5370 GOSUB 750                      >QG
5380 ON r GOTO 5120,5650:GOTO 5370  >AU
5400 'Impression d'adresse          >YB
5410 '====================          >YC
5420 CLS#1:LOCATE#1,1,1:PRINT#1,"Ch >BZ
oisissez le format d'enveloppe:";:
LOCATE#1,5,2:PRINT#1,"* Petit    * M
oyen    * Grand":SOUND 1,142,12
5430 GOSUB 630                      >QA
5440 r=INSTR("PMG",r$)              >RN
5450 IF r=1 THEN xx=15:tav=8:lop=21 >DM

5460 IF r=2 THEN xx=19:tav=13:lop=2 >EB
5
5470 IF r=3 THEN xx=32:tav=13:lop=2 >EY
5
5480 IF LEFT$(nm$(fic),1)="#"THEN n >RZ
m$(fic)=MID$(nm$(fic),2):GOTO 5550
5490 tet$="":GOSUB 170:g=5:d=36:h=2 >XE
2:b=24:cpa=3:cte=2:cgr=1:GOSUB 80:L
OCATE#1,1,1:PRINT#1,"Voulez-vous un
e entète (O/N) ?";:SOUND 1,71,12
5500 GOSUB 770                      >QD
5510 ON r GOTO 5520,5550:GOTO 5500  >AL
5520 g=4:d=37:h=21:b=24:cpa=0:cte=1 >VP
:cgr=2:GOSUB 80
5530 LOCATE#1,1,1:PRINT#1,"Ecrire : >PC
Mr,Mme,Mr & Mme,Mrs,etc"
5540 SOUND 1,71,12:LOCATE#1,13,2:PR >JP
INT#1,CHR$(18);:PRINT#1,"........";
:LOCATE#1,13,2:INPUT#1,"",tet$:IF L
EN(tet$)>8 THEN 5540
5550 GOSUB 170:g=3:d=38:h=21:b=24:c >HR
pa=1:cte=2:cgr=2:GOSUB 80
5560 LOCATE#1,1,1:PRINT#1," Mettre  >XG
l'enveloppe guide à gauchedans l'im
primante, puis <ESPACE>":SOUND 1,36
,15:CALL &BB06
5570 PRINT#8,CHR$(27);"à";CHR$(27); >CL
"C";CHR$(lop);CHR$(27);"B";CHR$(tav
);CHR$(0);CHR$(27);"8"
5580 PRINT#8,CHR$(11):PRINT#8,SPC(x >AE
x-LEN(tet$));CHR$(27);"E";CHR$(27);
"G";tet$;" ";nm$(fic);" ";pnm$(fic)
;CHR$(27);"H"
5590 PRINT#8:PRINT#8,SPC(xx+5);ad1$ >KK
(fic)
5600 PRINT#8,SPC(xx+5);ad2$(fic)    >BL
5610 PRINT#8:PRINT#8,SPC(xx+8);CHR$ >HB
(27);"G";ad3$(fic);CHR$(27);"H";CHR
$(27);"F"
5620 PRINT#8,CHR$(12)               >QA
5630 GOSUB 170::GOSUB 750           >TT
5640 ON r GOTO 5550,5650:GOTO 5630  >AZ
5650 GOSUB 170:GOSUB 870:CHAIN"ANN. >NK
BAS",1075'** remplacer 1075 par 103
0
```

MOITIE

Henri CHAUVET

Valable pour CPC 664 et 6128

Ce programme aborde un domaine qui est à la base de nombreux exercices de calcul mental : x5, x50, x0,25 et même /2 (!). L'entraînement est progressif. En cas d'erreur, l'enfant est pris par la main et amené à trouver la bonne réponse. Il ne monte d'un niveau dans l'apprentissage que s'il s'en est montré apte. Il faudra du travail pour réussir au dernier échelon. A ce moment, l'élève est autorisé à disputer un championnat.

```
10 REM********************** >TJ
20 REM***    MOITIE    *** >NH
30 REM*** Henri  Chauvet *** >VQ
40 REM********************** >TM
50 ' >LE
60 GOSUB 230:'titre >KB
70 ' >LG
80 GOSUB 480:'initialisations >LA
90 ' >LJ
100 GOSUB 1350:'choix du niveau >XE
110 ' >RC
120 GOSUB 1710:'entree du nom >XG
130 ' >RE
140 GOSUB 1900:'recitation >XK
150 ' >RG
160 GOSUB 3530:'fin d'exercice >YC
170 GOTO 140 >YK
180 ' >RK
190 REM************* >MM
200 REM*** titre *** >ME
210 REM************* >ME
220 ' >RE
230 MODE 0:CALL &BC02 >PD
240 CLG >RJ
250 ON SQ(1) GOSUB 370 >PE
260 FOR i=1 TO 88 >DF
270 x=x+4:y=y+4 >HD
280 IF x>639 THEN x=0 >NG
290 IF y>360 THEN y=0 >NA
300 z=INT(14*RND) >MM
310 PLOT x,y,z:DRAW 636-x,y:DRAW 63 >PC
6-x,357-y:DRAW x,357-y:DRAW x,y
320 NEXT >EA
330 INK 15,7,8:PEN 15:PAPER 1:PRINT >KW
 SPACE$(20)+"CHERCHE  LES MOITIES"+
SPACE$(20)
340 LOCATE 9,25:PRINT CHR$(164)+" H >VZ
C";:PAPER 0:PEN 1
350 FOR at=1 TO 5000:NEXT at >VY
360 ENV 1,11,-1.3:ENT -1,5,-16,1,2, >RY
39,1:ENV 2,15,1,2
370 READ no1,du1,no2,du2:IF no1=1 T >HP
HEN 80
380 SOUND 1,no1,du1*10,10,2:SOUND 2 >VV
,no2,du2*10,10,2
390 ON SQ(2) GOSUB 370 >PL
400 DATA 142,3,179,3,134,1,159,1,11 >AB
9,4,142,4,127,4,150,4,119,4,142,4,1
06,4,134,4,119,4,142,4,142,8,179,8,
179,3,284,3,284,1,159,1,239,4,142,4
,253,4,150,4,239,4,142,4,213,4,134,
4,239,4,142,4,284,8,179,8
410 DATA 190,3,239,3,179,1,213,1,15 >CG
9,4,190,4,239,4,190,4,119,4,190,4,0
,.1,0,.1,119,4,190,4,179,16,284,16,
1,1,1,1
420 RETURN >ZB
430 ' >RH
440 REM********************** >VH
450 REM*** initialisations *** >YE
460 REM********************** >VK
470 ' >TB
480 DIM score(30),champ$(30) >WD
490 MODE 1:WINDOW#1,1,40,1,3:WINDOW >PR
#2,10,30,9,16:PAPER#2,3:PEN#2,2
500 RANDOMIZE TIME >NU
510 'chiffres et point >RG
520 des$=CHR$(8)+CHR$(10):haut$=CHR >HH
$(11)
530 SYMBOL AFTER 200 >PT
540 SYMBOL 200,124,124,198,198,206, >MW
206,214,214
550 SYMBOL 201,230,230,198,198,124, >DT
124
560 c$(0)=CHR$(200)+des$+CHR$(201)+ >GQ
haut$
570 SYMBOL 202,24,24,56,56,24,24,24 >DK
,24
580 SYMBOL 203,24,24,24,24,126,126 >AM
590 c$(1)=CHR$(202)+des$+CHR$(203)+ >GZ
haut$
600 SYMBOL 204,60,60,102,102,6,6,60 >DN
,60
610 SYMBOL 205,96,96,102,102,126,12 >CK
6
620 c$(2)=CHR$(204)+des$+CHR$(205)+ >GY
haut$
630 SYMBOL 206,60,60,102,102,6,6,28 >DC
,28
640 SYMBOL 207,6,6,102,102,60,60 >YQ
650 c$(3)=CHR$(206)+des$+CHR$(207)+ >GG
haut$
660 SYMBOL 208,24,24,56,56,88,88,15 >FQ
2,152
670 SYMBOL 209,254,254,24,24,60,60 >AY
680 c$(4)=CHR$(208)+des$+CHR$(209)+ >GQ
haut$
690 SYMBOL 210,126,126,98,98,96,96, >GN
124,60
700 SYMBOL 211,6,6,102,102,60,60 >YG
710 c$(5)=CHR$(210)+des$+CHR$(211)+ >GV
haut$
720 SYMBOL 212,60,60,102,102,96,96, >HM
124,124
730 SYMBOL 213,102,102,102,102,60,6 >BN
0
740 c$(6)=CHR$(212)+des$+CHR$(213)+ >GD
haut$
750 SYMBOL 214,126,126,70,70,6,6,12 >DE
,12
760 SYMBOL 215,24,24,24,24,24,24 >YZ
770 c$(7)=CHR$(214)+des$+CHR$(215)+ >GM
haut$
780 SYMBOL 216,60,60,102,102,102,10 >HV
2,60,60
790 SYMBOL 217,102,102,102,102,60,6 >BZ
0
800 c$(8)=CHR$(216)+des$+CHR$(217)+ >GL
haut$
810 SYMBOL 218,60,60,102,102,102,10 >HV
2,62,62
820 SYMBOL 219,6,6,102,102,60,60 >YU
830 c$(9)=CHR$(218)+des$+CHR$(219)+ >GV
haut$
840 SYMBOL 220,0,0,0,24,24,24 >WJ
850 c$(10)=CHR$(32)+des$+CHR$(220)+ >HX
haut$:'point
860 ef$=CHR$(32)+des$+CHR$(32)+haut >EL
$:'efface
870 'chatjuste >TF
880 SYMBOL 221,0,0,0,0,0,227,255,25 >BX
5
890 SYMBOL 222,0,0,0,1,3,248,255,25 >BG
```



```
5
900 SYMBOL 223,0,15,127,255,255,31, >HK
223,223
910 SYMBOL 224,0,128,240,255,255,25 >JP
5,255,31
920 SYMBOL 225,0,0,0,0,192,224,224, >DN
240
930 SYMBOL 226,127,127,63,60,63,63, >EE
15,1
940 SYMBOL 227,255,255,255,230,255, >LR
190,92,240
950 SYMBOL 228,158,61,123,251,253,2 >LU
52,247,247
960 SYMBOL 229,127,255,255,255,255, >LZ
255,31,207
970 SYMBOL 230,255,255,255,255,249, >MC
249,249,240
980 SYMBOL 231,0,192,224,224,224,24 >KV
0,240,240
990 SYMBOL 232,30,63,63,31          >UE
1000 SYMBOL 233,13,251,239,159,255, >DN
252
1010 SYMBOL 234,247,247,240,207,7   >ZH
1020 SYMBOL 235,239,206,31,255,255, >FF
1,7,3
1030 SYMBOL 236,193,1,1,7,63,255,25 >FH
5,240
1040 SYMBOL 237,240,240,224,224,224 >ET
,192
1050 chatj$(1)=CHR$(221)+CHR$(222)+ >XM
CHR$(223)+CHR$(224)+CHR$(225):chatj
$(2)=CHR$(226)+CHR$(227)+CHR$(228)+
CHR$(229)+CHR$(230)+CHR$(231):chatj
$(3)=CHR$(232)+CHR$(233)+CHR$(234)+
CHR$(235)+CHR$(236)+CHR$(237)
1060 'chatfaux                      >XK
1070 SYMBOL 238,24,24,28,56,24,60,1 >GP
89,126
1080 SYMBOL 239,60,126,60,126,60,25 >JL
5,126,60
1090 SYMBOL 240,0,0,0,0,1,8,7,47    >YY
1100 SYMBOL 241,255,60,126,60,36,25 >KD
5,255,255
1110 SYMBOL 242,0,0,0,0,128,16,224, >DD
244
1120 SYMBOL 243,0,95,47,55,119,55,5 >EP
9,91
1130 SYMBOL 244,126,129,255,126,153 >NX
,255,231,195
1140 SYMBOL 245,0,250,244,236,238,2 >LT
36,220,218
1150 SYMBOL 246,27,13,30,15,15,31,3 >EG
1,62
1160 SYMBOL 247,165,195,126,195,255 >HY
,137,66
1170 SYMBOL 248,216,176,120,240,240 >NU
,248,248,124
1180 SYMBOL 249,31,60,60,248,120,12 >KB
0,248,172
1190 SYMBOL 250,248,60,60,31,30,30, >FX
31,53
1200 chatf$(1)=CHR$(32)+CHR$(238)+C >EB
HR$(32):chatf$(2)=CHR$(32)+CHR$(239
)+CHR$(32):chatf$(3)=CHR$(240)+CHR$
(241)+CHR$(242):chatf$(4)=CHR$(243)
+CHR$(244)+CHR$(245):chatf$(5)=CHR$
(246)+CHR$(247)+CHR$(248):chatf$(6)
=CHR$(249)+CHR$(32)+CHR$(250)
1220 'curseur                       >XH
1230 curtr$=CHR$(22)+CHR$(1)+CHR$(9 >YY
5)+CHR$(22)+CHR$(0)
1240 '                              >XK
1250 ON ERROR GOTO 5210             >QC
1260 PRINT CHR$(21)                 >NK
1270 nbchamp=0:OPENIN"champmoi":WHI >JR
LE NOT EOF:nbchamp=nbchamp+1:INPUT#
9,champ$(nbchamp),score(nbchamp):WE
ND:CLOSEIN:PRINT CHR$(6)
1280 PRINT CHR$(6)                  >MB
1290 RETURN                         >FF
1300 '                              >XG
1310 REM*********************** >VP
1320 REM*** choix du niveau ***     >XK
1330 REM*********************** >VR
1340 '                              >YA
1350 PAPER 0:CLS:INK 3,17,16        >WJ
1360 PEN 1:LOCATE 5,2:PRINT"Il y a  >CT
6 niveaux de difficulte.":LOCATE 2,
4:PRINT"Tu pourras choisir celui qu
e tu desires."
1370 LOCATE 2,8:PRINT"Si tu reussis >JG
 parfaitement au niveau 7,";:PRINT"
tu pourras disputer un championnat.
"
1380 PEN 3:LOCATE 15,14:PRINT"ATTEN >UZ
TION":PLOT 220,174,3:DRAWR 150,0:DR
AWR 0,20:DRAWR -150,0:DRAWR 0,-20
1390 PEN 2:LOCATE 1,16:PRINT"Utilis >MX
e les chiffres a droite du clavier
          et non ceux du haut."
1400 LOCATE 6,19:PRINT"Pour ecrire  >ZW
un nombre decimal,":LOCATE 2,20:PRI
NT"utilise le point et non pas la v
irgule":LOCATE 7,21:PRINT"(comme su
r une calculette)."
1410 GOSUB 5130                     >WH
1420 CLS:INK 3,17                   >LX
1430 PEN 2:LOCATE 1,1:PRINT"1 -";:P >AF
EN 1:PRINT" nombres d'un chiffre"
1440 PEN 3:PRINT"    exemples : 4,7 >LK
,8..."
1450 PEN 2:PRINT:PRINT"2 -";:PEN 1: >YB
PRINT" 0 au chiffre des unites"
1460 PEN 3:PRINT"    exemples : 10, >PC
60,70..."
1470 PEN 2:PRINT:PRINT"3 -";:PEN 1: >NP
PRINT" dizaines paires, unites pair
es"
1480 PEN 3:PRINT"    exemples : 24, >PU
38,46..."
1490 PEN 2:PRINT:PRINT"4 -";:PEN 1: >UN
PRINT" dizaines paires, unites impa
ires""
1500 PEN 3:PRINT"    exemples : 23, >PT
49,87..."
1510 PEN 2:PRINT:PRINT"5 -";:PEN 1: >RE
PRINT" dizaines impaires, unites pa
ires"
1520 PEN 3:PRINT"    exemples : 36, >PT
54,76..."
1530 PEN 2:PRINT:PRINT"6 -";:PEN 1: >WX
PRINT" dizaines impaires, unites im
paires"
1540 PEN 3:PRINT"    exemples : 37, >PW
55,93..."
1550 PEN 2:PRINT:PRINT"7 -";:PEN 1: >JD
PRINT" nombres quelconques de 1 a 9
9"
1560 PEN 3:PRINT"    exemples : 3,2 >RB
0,45,78..."
1570 PEN 1:LOCATE 1,25:PRINT"Quel n >LD
iveau choisis-tu ? ";:PEN 2:PRINT c
urtr$
1580 p=0                            >WG
1590 CLEAR INPUT                    >LU
1600 n$=INKEY$:p=p+1:IF n$="" AND p >XL
 MOD 20<4 THEN LOCATE 26,25:PRINT"
":GOTO 1600:ELSE IF n$="" THEN LOCA
TE 26,25:PRINT curtr$:GOTO 1600
1610 IF n$="" THEN LOCATE 26,25:PRI >YL
NT curtr$;:GOTO 1600
1620 IF n$="" OR INSTR("1234567",n$ >MK
)=0 THEN PRINT CHR$(7);:GOTO 1600
1630 n=VAL(n$):LOCATE 25,25:PRINT n >FZ
;:FOR at=1 TO 1000:NEXT at
1640 CLS                            >AA
1650 RETURN                         >FF
1660 '                              >YF
1670 REM******************** >UA
1680 REM*** entree du nom ***       >VH
```



```
1690 REM**********************          >UC
1700 '                                  >YA
1710 PEN 1:LOCATE 1,12:PRINT"Ecris      >HF
ton prenom et ton nom:":PEN 2:LOCAT
E 1,14:CLEAR INPUT:INPUT"",nm$:IF n
m$="" THEN 1710
1720 nm$=LOWER$(nm$)                    >PQ
1730 FOR i=1 TO LEN(nm$)                >RK
1740 IF i=1 OR maj=1 THEN maj=0:MID     >PU
$(nm$,i,1)=UPPER$(MID$(nm$,i,1))
1750 IF MID$(nm$,i,1)="-" OR MID$(n     >YJ
m$,i,1)=" " THEN maj=1
1760 IF i<>1 THEN IF (MID$(nm$,i,1)     >UR
=" " AND MID$(nm$,i-1,1)=" ") THEN
MID$(nm$,i,1)=CHR$(8)
1770 nom$=nom$+MID$(nm$,i,1)            >WW
1780 NEXT                               >LH
1790 FOR i=1 TO LEN(nom$)               >TW
1800 IF MID$(nom$,i,1)=" " THEN i=L     >GY
EN(nom$) ELSE prenom$=prenom$+MID$(
nom$,i,1)
1810 NEXT                               >LB
1820 PEN 1:LOCATE 1,17:PRINT"Bon co     >ZA
urage, ";prenom$;"...":PRINT:PRINT"
   et ne LE reveille pas !"
1830 FOR at=1 TO 2500:NEXT at           >WZ
1840 RETURN                             >FG
1850 '                                  >YG
1860 REM*****************               >RQ
1870 REM*** recitation ***              >UH
1880 REM*****************               >RT
1890 '                                  >ZA
1900 CLS:INK 0,13:BORDER 7:INK 1,25     >BQ
:INK 2,20:INK 3,15:PEN 1
1910 e=0:r=0:j=0:sc=0                   >QQ
1920 IF n=1 OR n=2 THEN nq=9 ELSE n     >EP
q=10
1930 FOR i=1 TO nq                      >LA
1940 fl=0                               >EB
1950 ON n GOSUB 4400,4430,4460,4510     >WD
,4560,4610,4660,4660
1960 IF i=1 THEN 2000                   >NX
1970 FOR ci=1 TO i-1                    >MT
1980 IF x(ci)=x(i) THEN 1950            >VC
1990 NEXT ci                            >ED
2000 x$=STR$(x(i)):dx$="":FOR k=2 T     >GD
O LEN(x$):dx$=dx$+c$(VAL(MID$(x$,k,
1))):NEXT
2010 CLS#2                              >KG
2020 IF i=nq THEN ques$="question"      >LA
ELSE ques$="questions"
2030 LOCATE#1,9,2:PRINT#1,CHR$(24);     >MD
"Il te reste";nq-i+1;ques$;CHR$(24)
;CHR$(18)
2040 IF n=8 THEN LOCATE 14,5:PRINT      >BE
CHR$(24);" CHAMPIONNAT ";CHR$(24) E
LSE LOCATE 16,5:PRINT CHR$(24);" NI
VEAU";n;CHR$(24)
2050 FOR chat=1 TO 3:LOCATE 18,21+c     >KD
hat:PRINT chatj$(chat):NEXT
2060 LOCATE #2,2,3:PRINT#2,"moitie      >RG
de":LOCATE#2,13,2:PRINT#2,dx$
2070 LOCATE#2,8,6:PRINT#2,"---> ":x     >KC
=13:y=6:dh=1:GOSUB 4730:dh=0
2080 IF rep$="troplent" THEN er=er+     >FZ
1:x(er)=x(i):GOTO 2100
2090 IF VAL(rep$)=x(i)/2 THEN GOSUB     >YV
 2130 ELSE GOSUB 2160
2100 NEXT i                             >UJ
2110 RETURN                             >EH
2120 'reponse juste                     >XH
2130 j=j+1:LOCATE 18,19:PRINT"BRAVO     >VF
!":FOR at=1 TO 1000:NEXT at:LOCATE
18,19:PRINT"       "
2140 RETURN                             >FA
2150 'reponse fausse                    >YA
2160 LOCATE 17,18:PRINT"ERREUR...":     >PP
FOR chat=1 TO 3:LOCATE 18,21+chat:P
RINT "       ":NEXT:FOR chat=1 TO 6:
LOCATE 19,19+chat:PRINT chatf$(chat
):NEXT:FOR ch=15 TO 1 STEP-1:SOUND
1,3000,10,ch,,,31:NEXT ch:FOR at=1
TO 1000:NEXT at
2170 CLS:INK 0,10:BORDER 10:INK 1,1     >WY
7:INK 2,18:INK 3,16
2180 er=er+1:x(er)=x(i)                 >TL
2190 ON n GOSUB 2740,2900,2230,3240     >WY
,2230,3240,3430,3430
2200 GOSUB 5130:BORDER 7:INK 1,25:I     >ZK
NK 2,20:INK 3,15:PEN 1
2210 RETURN                             >EJ
2220 '                                  >XJ
2230 LOCATE 10,1:PRINT CHR$(24);">>     >RY
> MOITIE DE ";x(i);"<<<";CHR$(24):P
EN 1:PRINT:PRINT:PRINT"Reflechis bi
en :"
2240 d=10*INT(x(i)/10):u=x(i)-d         >ZX
2250 PRINT:PRINT"Tu sais que  ";x(i     >XQ
);"=";d;"+";u
2260 f=0:PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT"Do     >TU
nne la moitie de";d;"---> "
2270 PEN 2:x=28-(d=10):y=9:GOSUB 47     >EQ
30
2280 md=VAL(r$)                         >DB
2290 IF md<>d/2 THEN 2300 ELSE 2380     >AF
2300 f=f+1:IF f<2 THEN PEN 1:LOCATE     >MP
 1,y+1:PRINT"Faux, recompte.";CHR$(
18):FOR at=1 TO 1500:NEXT at:LOCATE
 28,y:PRINT CHR$(18):PRINT CHR$(18)
:GOTO 2270
2310 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"Non,      >BB
c'est";d/2;CHR$(18)
2320 FOR at=1 TO 1000:NEXT              >UF
2330 FOR rep=1 TO 5                     >MJ
2340 IF rep MOD 2=0 THEN PEN 0 ELSE     >ED
 PEN 2
2350 LOCATE 27,y:PRINT d/2;"   ":FO     >WB
R at=1 TO 200:NEXT
2360 NEXT                               >LC
2370 GOTO 2390                          >MD
2380 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"BIEN      >PK
!";CHR$(18)
2390 f=0:PEN 3:LOCATE 1,12:PRINT"Do     >RE
nne la moitie de";u;"----> "
2400 PEN 2:x=29:y=12:GOSUB 4730         >YH
2410 mu=VAL(r$)                         >ED
2420 IF mu<>u/2 THEN 2430 ELSE 2510     >AL
2430 f=f+1:IF f<2 THEN PEN 1:LOCATE     >MP
 1,y+1:PRINT"Faux, recompte.";CHR$(
18):FOR at=1 TO 1500:NEXT at:LOCATE
 29,y:PRINT CHR$(18):PRINT CHR$(18)
:GOTO 2400
2440 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"Non,      >CQ
c'est";u/2;CHR$(18)
2450 FOR at=1 TO 1000:NEXT              >UK
2460 FOR rep=1 TO 5                     >MN
2470 IF rep MOD 2=0 THEN PEN 0 ELSE     >EH
 PEN 2
2480 LOCATE 28,y:PRINT u/2;"   ":FO     >WA
R at=1 TO 200:NEXT
2490 NEXT                               >LG
2500 GOTO 2520                          >MD
2510 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"BIEN      >PE
!";CHR$(18)
2520 FOR at=1 TO 1500:NEXT:CLS:LOCA     >EM
TE 10,1:PRINT CHR$(24);">>> MOITIE
DE";x(i);"<<<";CHR$(24)
2530 PEN 1:PRINT:PRINT"La moitie de     >JG
";x(i);"est egale a"
2540 IF d/2=5 THEN esp$="  " ELSE       >HN
esp$="  "
2550 PRINT:PRINT"la moitie de";d;"-     >VL
-------->";esp$;:PEN 2:PRINT d/2
2560 PEN 1:PRINT"plus la moitie de"     >NN
;u;
2570 IF u<10 THEN PRINT"-";             >UF
2580 PRINT"---->";:PEN 2:PRINT" + "     >GJ
;u/2
2590 LOCATE 28,8:PRINT"----";:IF x(     >EA
i) MOD 2<>0 THEN PRINT"--"
2600 f=0:PEN 3:LOCATE 1,9:PRINT"Cel     >LX
a fait combien ? ----->"
2610 PEN 2:x=30-(d=10):y=9:GOSUB 47     >EF
```



```
30
2620 r=VAL(r$):IF r<>x(i)/2 THEN 26 >MQ
30 ELSE 2710
2630 f=f+1:IF f<2 THEN PEN 1:PRINT" >TC
Faux, recompte.":FOR at=1 TO 1500:N
EXT at:LOCATE 30,y:PRINT CHR$(18):P
RINT CHR$(18):GOTO 2610
2640 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"Non,  >FV
c'est";x(i)/2;CHR$(18)
2650 FOR at=1 TO 1000:NEXT          >UM
2660 FOR rep=1 TO 5                 >MQ
2670 IF rep MOD 2=0 THEN PEN 0 ELSE >EK
 PEN 2
2680 LOCATE 29-(d=10),y:PRINT x(i)/ >HG
2;"  ":FOR at=1 TO 200:NEXT
2690 NEXT                           >LJ
2700 GOTO 2720                      >MH
2710 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"BIEN  >FA
!";
2720 IF fl=1 THEN RETURN            >TV
2730 '                              >YE
2740 FOR at=1 TO 1000:NEXT:CLS      >YK
2750 PEN 1:LOCATE 11,10:PRINT"Retie >AV
ns bien ceci :"
2760 PEN 2:LOCATE 1,8:PRINT STRING$ >RD
(40,127):LOCATE 1,16:PRINT STRING$(
40,127):FOR af=9 TO 15:LOCATE 1,af:
PRINT CHR$(127):LOCATE 40,af:PRINT
CHR$(127):NEXT:FOR at=1 TO 1500:NEX
T
2770 PEN 3:LOCATE 9,14:FOR af=1 TO  >MJ
13:PRINT MID$("la moitie de",af,1);
:IF MID$("la moitie de",af,1)<>" "
THEN SOUND 1,40,10,5
2780 FOR at=1 TO 120:NEXT           >TX
2790 NEXT                           >LK
2800 PEN 2:FOR af=1 TO LEN(STR$(x(i >TL
))):PRINT MID$(STR$(x(i)),af,1);:IF
 MID$(STR$(x(i)),af,1)<>" " THEN SO
UND 1,40,15,5
2810 FOR at=1 TO 200:NEXT           >TP
2820 NEXT                           >LD
2830 PEN 3:FOR af=1 TO 5:PRINT MID$ >EJ
(" est",af,1);:IF MID$(" est",af,1)
<>" " THEN SOUND 1,40,10,5
2840 FOR at=1 TO 120:NEXT           >TU
2850 NEXT                           >LG
2860 PEN 2:FOR af=1 TO LEN(STR$(x(i >DN
)/2)):PRINT MID$(STR$(x(i)/2),af,1)
;:IF MID$(STR$(x(i)/2),af,1)<>" " T
HEN SOUND 1,40,15,5
2870 FOR at=1 TO 200:NEXT:NEXT      >YP
2880 RETURN                         >GB
2890 '                              >ZB
2900 IF x(i)=10 AND VAL(x$)<>11 THE >FJ
N 3220
2910 CLS:LOCATE 10,1:PRINT CHR$(24) >WF
;">>> MOITIE DE";x(i);"<<<";CHR$(24
)
2920 IF VAL(x$)=11 THEN f=0:LOCATE  >TJ
1,13:PRINT"Tu dois trouver la moiti
e de 10.":PRINT:GOTO 3090
2930 PEN 3:LOCATE 11,4:PRINT"Comme  >BT
tu le sais,":LOCATE 13,5:PRINT x(i)
;"=";x(i)/10;"* 10"
2940 LOCATE 18,7:PRINT"donc":PEN 1: >DJ
LOCATE 4,8:PRINT"(moitie de";x(i);C
HR$(8);") = (moit. de";x(i)/10;CHR$
(8);") * 10"
2950 f=0:PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT"Do >AM
nne la moitie de";x(i)/10;"---> "
2960 PEN 2:x=28:y=11:GOSUB 4730     >ZJ
2970 md=VAL(r$)                     >DH
2980 IF md<>x(i)/20 THEN 2990 ELSE  >DL
3070
2990 f=f+1:IF f<2 THEN PEN 1:LOCATE >MM
 1,y+1:PRINT"Faux, recompte.";CHR$(
18):FOR at=1 TO 1500:NEXT at:LOCATE
 28,y:PRINT CHR$(18):PRINT CHR$(18)
:GOTO 2960
3000 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"Non,  >GR
c'est";x(i)/20;CHR$(18)
3010 FOR at=1 TO 1000:NEXT          >UC
3020 FOR rep=1 TO 5                 >MF
3030 IF rep MOD 2=0 THEN PEN 0 ELSE >EA
 PEN 2
3040 LOCATE 27,y:PRINT x(i)/20;"    >AH
":FOR at=1 TO 200:NEXT
3050 NEXT                           >KK
3060 GOTO 3080                      >MH
3070 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"BIEN  >PG
!";CHR$(18)
3080 f=0:LOCATE 1,14:PRINT"Maintena >GX
nt, il faut calculer";x(i)/20;"* 10
"
3090 PEN 3:PRINT"Cela fait combien  >LL
?"
3100 PEN 2:x=21:y=15:GOSUB 4730     >YA
3110 r=VAL(r$):IF r<>x(i)/2 THEN 31 >MZ
20 ELSE 3200
3120 f=f+1:IF f<2 THEN PEN 1:PRINT" >RZ
Faux, recompte.":FOR at=1 TO 1500:N
EXT at:LOCATE 20,y:PRINT CHR$(18):P
RINT CHR$(18):GOTO 3100
3130 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"Non,  >FP
c'est";x(i)/2;CHR$(18)
3140 FOR at=1 TO 1000:NEXT          >UG
3150 FOR rep=1 TO 5                 >MK
3160 IF rep MOD 2=0 THEN PEN 0 ELSE >EE
 PEN 2
3170 LOCATE 20,y:PRINT x(i)/2;"   " >ZC
:FOR at=1 TO 200:NEXT
3180 NEXT                           >LD
3190 GOTO 3220                      >MH
3200 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"BIEN  >FV
!";
3210 IF fl=1 THEN RETURN            >TP
3220 GOSUB 2740:RETURN              >RU
3230 '                              >YA
3240 LOCATE 10,1:PRINT CHR$(24);">> >DD
> MOITIE DE";x(i);"<<<";CHR$(24):fl
=1:PEN 3:LOCATE 11,6:PRINT"Comme tu
 le sais,":PEN 1:LOCATE 13,8:PRINT
x(i);"=";x(i)-1;"+ 1":PEN 3
3250 LOCATE 13,10:PRINT"Il faut  do >MN
nc":LOCATE 6,12:PRINT"que tu trouve
s la moitie de";:PEN 1:PRINT x(i)-1
:PEN 3:LOCATE 19,13:PRINT"et":LOCAT
E 6,14:PRINT"que tu ajoutes la moit
ie de ";:PEN 1:PRINT"1":GOSUB 5130
3260 x(i)=x(i)-1:IF x(i) MOD 10=0 T >NP
HEN GOSUB 2900:ELSE CLS:LOCATE 10,1
:PRINT CHR$(24);">>> MOITIE DE";x(i
);"<<<";CHR$(24):PRINT:PRINT:PRINT:
GOSUB 2240
3270 FOR at=1 TO 1000:NEXT at:CLS:L >RA
OCATE 10,1:PRINT CHR$(24);">>> MOIT
IE DE";x(i)+1;"<<<";CHR$(24):PEN 1:
PRINT:PRINT:PRINT"La moitie de";x(i
);"=";x(i)/2;CHR$(8);", donc"
3280 PRINT:PRINT"la moitie de";x(i) >LL
+1;"=";x(i)/2;"+ 0.5":LOCATE 23,7:P
RINT"(la moitie de 1)"
3290 PEN 3:LOCATE 1,10:PRINT"Calcul >TB
e ";x(i)/2;"+ 0.5  --->":PEN 2:x=25
:y=10:GOSUB 4730
3300 x(i)=x(i)+1:r=VAL(r$):IF r=x(i >QN
)/2 THEN 3380
3310 PRINT"Non, c'est";x(i)/2;CHR$( >JZ
18)
3320 FOR at=1 TO 1000:NEXT at       >WN
3330 FOR rep=1 TO 5                 >MK
3340 IF rep MOD 2=0 THEN PEN 0 ELSE >EE
 PEN 2
3350 LOCATE 24,y:PRINT x(i)/2:FOR a >WM
t=1 TO 200:NEXT at
3360 NEXT rep                       >QA
3370 GOTO 3390                      >NF
3380 PEN 1:LOCATE 1,y+1:PRINT"BIEN  >PL
!";CHR$(18)
3390 FOR at=1 TO 1500:NEXT at:CLS   >AM
```



```
3400 GOSUB 2740                          >XC
3410 RETURN                              >FB
3420 '                                   >YB
3430 IF x(i)<10 THEN GOSUB 2740:RET >FR
URN
3440 d=10*INT(x(i)/10):u=x(i)-d          >ZA
3450 IF u=0 THEN GOSUB 2900:RETURN       >BH
3460 IF u MOD 2=0 THEN GOSUB 2230:R >GH
ETURN
3470 GOSUB 3240:RETURN                   >RX
3480 '                                   >YH
3490 REM**********************           >VX
3500 REM*** fin d'exercice ***           >ED
3510 REM**********************           >VP
3520 '                                   >YC
3530 CLS:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,14: >JN
INK 3,18
3540 IF n<8 THEN 3690                    >NX
3550 IF j=10 THEN 3580                   >PA
3560 PEN 1: LOCATE 3,4:PRINT"Tu n'a >PU
s pas reussi aux 10 questions.":PEN
 2:PRINT:PRINT"Ce n'est pas si faci
le qu'on le croit...":PRINT"Mais c'
est deja tres bien d'avoir accede":
PRINT"              au championnat."
3570 PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT"      U >PK
ne autre fois certainement...":GOTO
 3670
3580 LOCATE 10,5:PRINT"Ton score es >ER
t de";sc:trouve=0
3590 FOR i=1 TO nbchamp                  >RB
3600 IF UPPER$(nom$)=champ$(i) THEN >BU
 trouve=i:i=nbchamp
3610 NEXT i                              >VF
3620 IF trouve=0 THEN PEN 2:LOCATE  >FR
8-LEN(prenom$)/2,6:PRINT"Bravo, ";p
renom$;", tu as reussi !":LOCATE 1,
9:PRINT"Je t'inscris dans la liste
des champions":nbchamp=nbchamp+1:ch
amp$(nbchamp)=nom$:score(nbchamp)=s
c:GOTO 3660
3630 IF score(trouve)=sc THEN PEN 2 >YC
:LOCATE 10,9:PRINT"Tu as egale ton
record.":LOCATE 13,11:PRINT"FELICIT
ATIONS !!!":GOTO 3670
3640 IF score(trouve)>sc THEN PEN 2 >VC
:LOCATE 8,9:PRINT"Ton record n'est
pas battu.":LOCATE 17,11:PRINT"Domm
age !":LOCATE 7,13:PRINT"C'est tout
 de meme tres bien":LOCATE 7,14:PRI
NT"d'etre arrive a ce niveau...":GO
TO 3670
3650 IF score(trouve)<sc THEN PEN 2 >JG
:LOCATE 9,9:PRINT"Tu as battu ton r
ecord.":LOCATE 14,11:PRINT"FELICITA
TIONS !!!":LOCATE 7,13:PRINT"Je l'i
nscris tout de suite.":score(trouve
)=sc
3660 OPENOUT"champmoi":FOR i=1 TO n >YT
bchamp:WRITE#9,champ$(i),score(i):N
EXT i:CLOSEOUT
3670 GOSUB 5130                          >XH
3680 GOTO 3750                           >NK
3690 PEN 1:LOCATE 12,10:PRINT"Sur"; >AE
nq;"questions,"
3700 LOCATE 5,12:PRINT"Tu as donne" >PD
;j;"reponses exactes."
3710 PEN 2:IF j=nq THEN LOCATE 1,17 >ZW
:PRINT"Bravo ! Tu ne pouvais pas fa
ire mieux...
3720 '                                   >YE
3730 ' fin de partie                     >YF
3740 '                                   >YG
3750 PEN 3:LOCATE 5,20:PRINT"Veux-t >JT
u recommencer (O/N) ?";:PEN 2:PRINT
" _"
3760 suit$=INKEY$:IF suit$="" THEN  >GV
3760
3770 IF INSTR("ONon",suit$)=0 THEN  >TQ
LOCATE 1,1:PRINT CHR$(7):GOTO 3760
3780 IF UPPER$(suit$)="O" THEN suit >EE
$="OUI" ELSE suit$="NON"
3790 LOCATE 33,20:PRINT suit$            >YF
3800 FOR at=1 TO 1500:NEXT at:CLS        >AH
3810 IF suit$="OUI" THEN 4100            >WF
3820 IF er=0 THEN LOCATE 1,5:PRINT" >WK
Comme tu veux...":FOR at=1 TO 1500:
NEXT at:GOTO 4050
3830 LOCATE 1,5:PRINT"Comme tu veux >AK
, ";prenom$;"."
3840 IF er=1 THEN er$="ton erreur." >MJ
 ELSE er$="tes erreurs."
3850 PEN 1:LOCATE 5,7:PRINT"Mais av >WY
ant que tu ne t'en ailles,"
3860 PRINT"je voudrais te faire rev >ZC
oir ";er$
3870 GOSUB 5130                          >XK
3880 FOR e=1 TO er                       >LU
3890 CLS                                 >AK
3900 PEN 1:LOCATE 1,6:PRINT"Quelle  >TU
est la moitie de";x(e);"? "
3910 PEN 3:LOCATE 30,6:LINE INPUT " >QR
",mx$:mx=VAL(mx$):IF mx=0 THEN PRIN
T CHR$(7):LOCATE 30,6:PRINT CHR$(18
):GOTO 3910
3920 IF mx<>x(e)/2 THEN 3930 ELSE 4 >CH
030
3930 INK 2,15,18:SPEED INK 10,10:PE >WL
N 2:LOCATE 18,12:PRINT"FAUX":PEN 1:
PRINT:PRINT"      Je sens que je va
is eclater.":PRINT:PRINT"
   SAUVE-TOI !!!":FOR at=1 TO 1000
:NEXT at
3940 FOR son=800 TO 100 STEP-5:SOUN >AU
D 1,son,2,15:NEXT son
3950 SPEED INK 3,3:BORDER 7,11:ENV  >TA
1,15,-1,15:SOUND 1,0,400,15,1,0,30:
OUT 255,8:OUT 256,1
3960 FOR inn=1 TO 6:FOR in=1 TO 26: >YY
INK 0,in:BORDER in:FOR at=1 TO 3:NE
XT at:NEXT in:NEXT inn
3970 OUT 256,0:BORDER 0:INK 0,0:INK >FQ
 2,14
3980 CLS:PEN 1:LOCATE 2,5:PRINT"J'e >RF
spere que tu n'as pas eu trop peur.
":PRINT:PRINT:PRINT"  En tout cas,
tu dois retenir que"
3990 SPEED INK 5,100:INK 2,25,7:INK >HZ
 3,7,25
4000 PEN 2:LOCATE 8,16:PRINT "LA MO >RU
ITIE DE";:PEN 3:PRINT x(e);:PEN 2:P
RINT "C'EST";:PEN 3:PRINT x(e)/2
4010 FOR at=1 TO 50:NEXT                 >RQ
4020 GOSUB 5130:INK 2,14:INK 3,18:B >VA
ORDER 7:GOTO 4040
4030 PEN 2:PRINT:PRINT"Bien":FOR at >ZC
=1 TO 1500:NEXT at
4040 NEXT e                              >UK
4050 MODE 0:SPEED INK 25,25:INK 2,2 >EP
5,7:INK 3,7,25:PEN 2:LOCATE 6,10:PR
INT"Au revoir":PEN 3:LOCATE (21-LEN
(prenom$))/2,16:PRINT prenom$
4060 FOR at=1 TO 10000:NEXT at           >XQ
4070 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:BORDER 1: >MH
CALL &BC02
4080 END                                 >ZA
4090 '                                   >YF
4100 PEN 2:er=0                          >XJ
4110 IF n<8 THEN 4140                    >MF
4120 IF j>7 THEN LOCATE 15-LEN(pren >RC
om$)/2,5:PRINT"D'accord, ";prenom$;
",":PRINT:PRINT"    tu peux reprend
re le championnat.":GOSUB 5130:RETU
RN
4130 GOTO 4200                           >MB
4140 IF j=nq THEN 4230                   >PF
4150 IF n=1 OR (j=nq-1 AND n<4) OR  >GN
(j>8 AND n>3) THEN 4170 ELSE 4200
4160 '                                   >YD
4170 LOCATE 1,5:PRINT"D'accord, ";p >HM
renom$;",":PRINT:PRINT"mais tu rest
es au niveau";n
4180 GOSUB 5130:RETURN                   >RW
4190 '                                   >YG
```



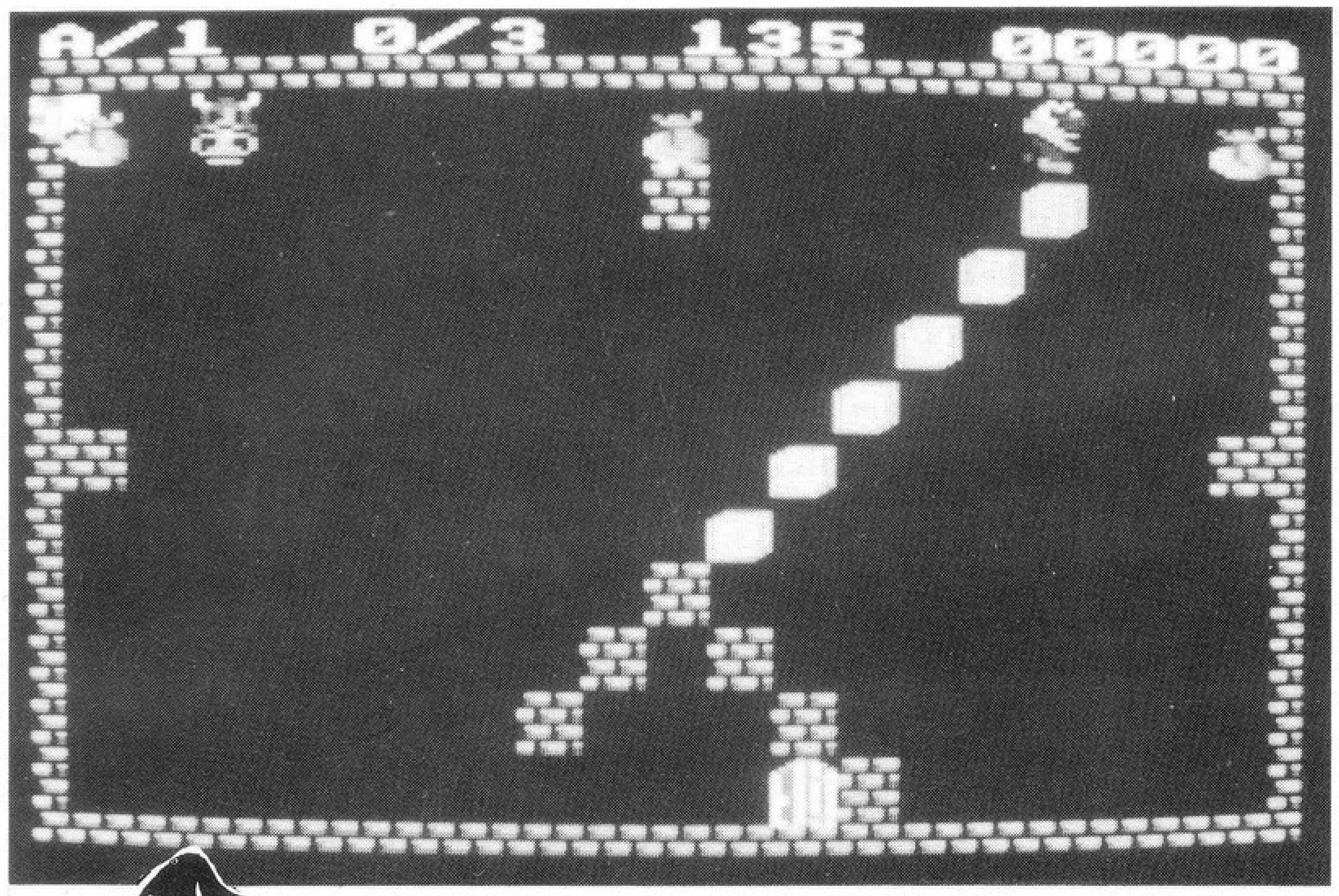
```
4200 n=n-1:LOCATE 1,5:PRINT"D'accor >ME
d, ";prenom$;",":PRINT:PRINT"Mais c
ette fois tu joues au niveau";n
4210 GOSUB 5130:RETURN              >RP
4220 '                              >YA
4230 n=n+1:IF n=8 THEN 4250         >UH
4240 LOCATE 1,5:PRINT"D'accord, ";p >NZ
renom$;".":PRINT:PRINT"Mais cette f
ois, tu montes au niveau";n:GOSUB 5
130:RETURN
4250 PEN 1:LOCATE 11,1:PRINT"Tu vie >DU
ns de realiser":LOCATE 7,2:PRINT"le
 meilleur score possible.":PRINT:PR
INT" Tu peux donc participer au cha
mpionnat."
4260 PEN 2:LOCATE 12,8:PRINT"Il s'a >WT
git toujours":PRINT"    de trouver
 la moitie demandee,":LOCATE 17,10:
PRINT"mais..."
4270 PEN 3:LOCATE 15,14:PRINT"ATTEN >YH
TION!":LOCATE 9,16:PRINT"TU N'AS QU
E 10 SECONDES":PRINT:PRINT" POUR TR
OUVER LA REPONSE ET L'INSCRIRE."
4280 GOSUB 5130                     >XF
4290 PEN 1:LOCATE 1,5:PRINT " Si t >KA
u peux repondre aux 10 questions":P
RINT" j'inscrirai ton nom dans ma
 memoire":PRINT"     et tu pourras,
 un autre jour,":PRINT"    essayer
 de battre ton record."
4300 IF nbchamp=0 THEN 4330 ELSE 43 >CA
10
4310 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT" Pour >TZ
voir les champions deja inscrits,":
PRINT"      appuie sur <ESPACE>.
":CLEAR INPUT:CALL &BB06
4320 z=(25-nbchamp)/2:CLS:PLOT 0,39 >AG
8-16*(z-1),2:DRAWR 638,0:DRAWR 0,-1
6*(nbchamp+2):DRAWR -638,0:DRAWR 0,
16*(nbchamp+2):FOR i=1 TO nbchamp:L
OCATE 2,z+i:PRINT champ$(i):LOCATE
33,z+i:PRINT USING "######";score(i
):NEXT
4330 GOSUB 5130:RETURN              >RT
4340 '                              >YD
4350 REM************************    >YQ
4360 REM*** tirage des nombres ***  >AW
4370 REM************************    >YT
4380 '                              >YH
4390 REM---niveau 1                 >NX
4400 x(i)=INT(RND*9)+1              >QU
4410 RETURN                         >FC
4420 REM---niveau 2                 >MR
4430 x(i)=(INT(RND*9)+1)*10         >VM
4440 RETURN                         >FF
4450 REM---niveau 3                 >NW
4460 d(i)=(INT(RND*4)+1)*20         >VP
4470 u(i)=(INT(RND*4)+1)*2          >UL
4480 x(i)=d(i)+u(i)                 >NA
4490 RETURN                         >GA
4500 REM---niveau 4                 >NT
4510 d(i)=(INT(RND*4)+1)*20         >VK
4520 u(i)=((INT(RND*4)+1)*2)-1      >XV
4530 x(i)=d(i)+u(i)                 >ME
4540 RETURN                         >FG
4550 REM---niveau 5                 >NZ
4560 d(i)=((INT(RND*4)+1)*20)-10    >YV
4570 u(i)=(INT(RND*4)+1)*2          >UM
4580 x(i)=d(i)+u(i)                 >NB
4590 RETURN                         >GB
4600 REM---niveau 6                 >NW
4610 d(i)=((INT(RND*4)+1)*20)-10    >YQ
4620 u(i)=((INT(RND*4)+1)*2)-1      >XW
4630 x(i)=d(i)+u(i)                 >MF
4640 RETURN                         >FH
4650 REM---niveau 7                 >NC
4660 x(i)=INT(RND*99)+1             >RF
4670 RETURN                         >GA
4680 '                              >ZA
4690 REM************************    >YG
4700 REM*** saisie des reponses *** >CM
4710 REM************************    >YZ
4720 '                              >YF
4730 t=TIME                         >CF
4740 r$="":k$="":rep$=""            >RB
4750 IF dh=1 THEN LOCATE#2,x,y+1:PR >FN
INT#2,curtr$:ELSE LOCATE x,y:PRINT
curtr$
4760 CLEAR INPUT                    >LW
4770 WHILE k$<>CHR$(13) OR r$=""    >YE
4780 k$=INKEY$                      >YD
4790 IF n=8 THEN GOSUB 5020         >UD
4800 IF rep$="troplent" THEN 4980   >DW
4810 IF k$="" THEN 4780             >PK
4820 ask=ASC(k$):IF ask=46 THEN ask >FV
=58
4830 IF dh=0 THEN 4890              >PB
4840 IF k$=CHR$(127) AND r$<>"" THE >YZ
N LOCATE#2,x+(LEN(r$)/5)-1,y:PRINT#
2,ef$;ef$:r$=LEFT$(r$,LEN(r$)-5):re
p$=LEFT$(rep$,LEN(rep$)-1)
4850 IF ask>47 AND ask<59 AND LEN(r >ZL
$)<21 THEN r$=r$+c$(ask-48):rep$=re
p$+k$
4860 LOCATE#2,x,y:PRINT#2,r$;:IF LE >AJ
N(r$)<21 THEN PRINT#2,CHR$(10);curt
r$;
4870 GOTO 4920                      >PB
4880 '                              >ZC
4890 IF k$=CHR$(127) AND r$<>"" THE >VK
N LOCATE x+LEN(r$)-1,y:PRINT CHR$(3
2);CHR$(32):r$=LEFT$(r$,LEN(r$)-1)
4900 IF ask>47 AND ask<59 AND LEN(r >UV
$)<5 THEN r$=r$+k$
4910 LOCATE x,y:PRINT r$;curtr$;    >BQ
4920 WEND                           >JK
4930 IF r$<>c$(10) AND r$<>"." THEN >DD
 4960
4940 IF dh=1 THEN LOCATE#2,x+(LEN(r >GF
$)/5)-1,y:PRINT#2,ef$;ef$ ELSE LOCA
TE x+LEN(r$)-1,y:PRINT CHR$(32);CHR
$(32)
4950 GOTO 4730                      >NK
4960 IF dh=1 AND LEN(r$)<21 THEN PR >FA
INT#2,CHR$(8);ef$ ELSE PRINT CHR$(8
);CHR$(32)
4970 IF n=8 THEN sc=sc+(4000-tt)ç4  >BY
4980 RETURN                         >GE
4990 '                              >ZE
5000 ' INPUTWAIT pour championnat   >XH
5010 '                              >XJ
5020 tt=TIME-t:IF tt>2500 THEN LOCA >YF
TE 12,19:PRINT"Le temps passe..."
5030 IF tt>4000 THEN 5040 ELSE 5060 >ZE
5040 FOR ef=1 TO 6:LOCATE 1,18+ef:P >WB
RINT CHR$(18):NEXT:LOCATE 16,19:PRI
NT"trop tard":LOCATE 9,21:PRINT"il
fallait repondre";x(i)/2:rep$="trop
lent"
5050 GOSUB 5130                     >XB
5060 LOCATE 1,19:PRINT CHR$(18):LOC >QD
ATE 1,21:PRINT CHR$(18):LOCATE 1,25
:PRINT CHR$(18)
5070 RETURN                         >FF
5080 '                              >YF
5090 REM************************** >ZC
*
5100 REM*** attente pour lecture ** >DU
*
5110 REM************************** >ZV
*
5120 '                              >YA
5130 p=0:CLEAR INPUT                >PF
5140 WHILE INKEY$=""                >PZ
5150 p=p+1:PEN p MOD 4:LOCATE 11,25 >NW
:PRINT"Appuie sur <ESPACE>"
5160 WEND                           >JG
5170 CLS:PEN 1                      >TC
5180 RETURN                         >FH
5190 '                              >YH
5200 '                              >XK
5210 IF ERR=32 AND DERR=146 THEN RE >CU
SUME 1280 ELSE PRINT"erreur ligne";
ERL
```



ARSENE LAPIN

Claude LE MOULLEC

Valable pour
CPC 464 - 664 - 6128



Arsène Lapin, comme son illustre cousin, est un monte-en-l'air. Il doit ramasser tous les sacs d'or qui parsème les 20 pièces du château où il est entré.

Pour les atteindre, il peut créer des échaffaudages de cartons. Durant son périble, plusieurs gardiens viendront l'importuner.

Le lancement du jeu se fait par RUN "LAPIN".

Le jeu se présente en 2 fichiers. Un fichier BASIC "LAPIN" et un fichier binaire "ROUTLAP" qui pour les CPC 464 (K7) devra se trouver à la suite du premier. Le fichier Basic DATALAP contient les datas du fichier binaire. Il faut le lancer pour obtenir "ROUTLAP".

LAPIN

```
10 REM  ::::::::::::::::::::::::::  >AV
20 REM  :                        :  >EC
30 REM  :   CLAUDE LE MOULLEC    :  >WA
40 REM  :                        :  >EE
50 REM  :                        :  >RE
60 REM  :                        :  >EG
70 REM  :                        :  >TZ
80 REM  :                        :  >EJ
90 REM  :                        :  >PB
100 REM :                        :  >KF
110 REM ::::::::::::::::::::::::::  >AE
120 SYMBOL AFTER 200                >PM
130 SYMBOL 221,0,138,142,138,138,13 >HJ
8,234,0
140 SYMBOL 222,0,224,128,128,128,12 >HG
8,224,0
150 SYMBOL 223,0,238,138,138,234,42 >GA
,238,0
160 SYMBOL 224,0,238,132,132,196,13 >HD
2,132,0
170 SYMBOL 225,0,174,170,170,174,23 >HK
4,170,0
180 SYMBOL 226,0,238,168,232,204,16 >HZ
8,174,0
190 MEMORY &9EFE:LOAD "roulapin",&9 >KB
EFF
200 RESTORE 210:FOR h=&A350 TO &A36 >PP
8:READ a$:POKE h,VAL("&"+a$):NEXT

210 DATA 21,A2,C0,06,B0,C5,E5,06,4C >JG
,C5,3E,00,77,23,C1,10,F8,E1,CD,34,A
3,C1,10,ED,C9
220 GOSUB 4120:MODE 0:BORDER 0      >XR
230 RESTORE 240:FOR h=0 TO 15:READ  >RB
a:INK h,a:NEXT
240 DATA 0,3,2,11,9,24,3,6,0,16,6,1 >LZ
3,26,24,9,18
250 DEF FN po(x,y)=&C002+(y-1)*80+( >GB
x-1)*4
260 IF PEEK(&A340)=1 THEN ga=8:da=1 >QP
:ht=0:ba=2:fe=9 ELSE ga=74:da=75:ht
=72:ba=73:fe=76
270 DIM sp(15):FOR h=0 TO 14:sp(h+1 >XD
)=&9F70+(h*64):NEXT
280 FOR h=&A1F0 TO &A1F0+63:POKE h, >HG
0:NEXT
290 DIM jeu(21,13):DIM a1$(11)      >WQ
300 TR$=CHR$(22)+CHR$(1)            >RF
310 NR$=CHR$(22)+CHR$(0)            >RZ
320 TEMPS=150:SC=0:clee=0:tt=150:FI >WN
N=0:VIE=5:ta=1
330 ENV 1,100,3,1:ENT 1,100,2,2     >WU
340 ENV 2,10,-1,2:ENT 2,10,-2,2     >WP
350 ON BREAK GOSUB 4090             >QW
360 REM :::: DESSIN BASE ::::       >WB
370 FOR h=1 TO 23 STEP 2            >QU
380 CALL &A30C,FN po(1,h)-2,sp(7)   >ZE
390 CALL &A30C,FN po(20,h)-2,sp(7)  >AM
400 NEXT h                          >NB
410 FOR h=1 TO 20                   >BH
420 CALL &A30C,FN po(h,1)-2,sp(7)   >ZZ
430 CALL &A30C,FN po(h,24)-2,sp(7): >HJ
NEXT h
440 GOSUB 3260:GOSUB 450:GOTO 490   >AN
450 CALL &A350                      >KE
460 FOR g=1 TO 21:jeu(g,1)=10:jeu(g >RX
,13)=10:NEXT g
470 FOR g=1 TO 13:jeu(1,g)=10:jeu(2 >BH
1,g)=10:NEXT g:RETURN
480 REM :::: BRANCHEMENT ::::       >XU
490 ON TA GOTO 510,530,550,570,590, >FN
610,630,650,670,690,710,730.750,770
,790,810,830,850,870,890,910
500 GOTO 510:ON BREAK GOSUB 3270    >ZY
510 RESTORE 3290:GOSUB 930:ca=2     >ZQ
520 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/1  0/3 >PF
 200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

530 RESTORE 3330:GOSUB 930          >VM
540 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/2  0/2 >PH
 200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210
550 RESTORE 3370:GOSUB 930:ca=1     >ZT
560 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/3  0/3 >BK
 200  00000":GOSUB 3060:TEMPS=200:
nbkey=3:ch=1:GOTO 1210
570 RESTORE 3410:GOSUB 930:ca=2     >ZQ
580 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/4  0/4 >BT
```



```
  200  00000":GOSUB 3060:nbkey=0:GO
TO 1210
590 RESTORE 3450:GOSUB 930:ca=1      >ZW
600 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/5  0/5 >PL
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

610 RESTORE 3490:GOSUB 930:ca=2      >ZU
620 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/1  0/1 >PC
4 200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210
630 RESTORE 3530:GOSUB 930:ca=3      >ZR
640 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/2  0/2 >PK
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

650 RESTORE 3570:GOSUB 930:ca=1      >ZW
660 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/3  0/4 >JZ
  200  00000":GOSUB 3060:nbkey=4:ch
=2:GOTO 1210
670 RESTORE 3610:GOSUB 930:ca=0      >ZR
680 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/4  0/4 >BV
  200  00000":GOSUB 3060:nbkey=0:GO
TO 1210
690 RESTORE 3650:GOSUB 930:ca=2      >ZA
700 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/5  0/5 >PN
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

710 RESTORE 3690:GOSUB 930:ca=4      >ZZ
720 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/1  0/3 >PK
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

730 RESTORE 3730:GOSUB 930:ca=1      >ZT
740 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/2  0/4 >PP
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

750 RESTORE 3770:GOSUB 930:ca=1      >ZZ
760 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/3  0/4 >JB
  200  00000":GOSUB 3060:nbkey=4:ch
=2:GOTO 1210
770 RESTORE 3810:GOSUB 930:ca=2      >ZX
780 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/4  0/6 >TV
  200  00000":GOSUB 3060:TEMPS=200:
nbkey=0:GOTO 1210
790 RESTORE 3850:GOSUB 930           >VD
800 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/5  0/6 >PR
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

810 RESTORE 3890:GOSUB 930:ca=1      >ZZ
820 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/1  0/5 >PP
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

830 RESTORE 3930:GOSUB 930:ca=2      >ZX
840 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/2  0/8 >PW
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210
850 RESTORE 3970:GOSUB 930:ca=1      >ZC
860 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/3  0/3 >JB
  200  00000":GOSUB 3060:nbkey=3:ch
=2:GOTO 1210
870 RESTORE 4010:GOSUB 930:ca=2      >ZQ
880 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/4  0/4 >BZ
  200  00000":GOSUB 3060:nbkey=0:GO
TO 1210
890 RESTORE 4050:GOSUB 930           >VX
900 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"5/5  0/5 >PB
  200  00000":GOSUB 3060:GOTO 1210

910 TA=1:GOTO 490                    >LH
920 REM :::: DESSIN TABLEAU ::::     >ZX
930 spt=8:cx=4:GOSUB 940:spt=7:cx=5 >BL
:GOSUB 940:GOTO 1100
940 FOR h=1 TO 11:READ a1            >RE
950 a1$(h)=BIN$(a1,10):NEXT h        >WU
960 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="000000 >NC
0000" THEN 1010
970 FOR g=1 TO 10                    >CG
980 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$ >CF
)
990 IF b1=1 THEN CALL &A30C,FN po(g >QN
,(h*2)+1),sp(spt):jeu(g+1,h+1)=cx
1000 NEXT g                          >UE
1010 SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:N >HV
EXT h
1020 FOR h=1 TO 11:READ a1           >TK
1030 a1$(h)=BIN$(a1,9):NEXT h        >WQ
1040 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="00000 >NV
0000" THEN 1090
1050 FOR g=1 TO 9                    >CA
1060 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1 >DC
$)
1070 IF b1=1 THEN CALL &A30C,FN po( >WW
g+10,(h*2)+1),sp(spt):jeu(g+11,h+1)
=cx
1080 NEXT g                          >VC
1090 SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:N >RD
EXT h:RETURN
1100 READ ptx,pty:CALL &A30C,FN po( >WZ
ptx,pty),sp(10):jeu(ptx+1,pty/2)=5
1110 READ nbkey:FOR h=1 TO nbkey     >AK
1120 READ a,b:CALL &A30C,FN po(a,b) >ZD
,sp(9):jeu(a+1,b/2)=3
1130 NEXT h                          >UK
1140 READ x,y:CALL &A30C,FN po(x,y) >FP
,sp(5):jeu(x+1,(y+1)/2)=1
1150 m1=0:n1=0:READ mons:IF mons=0  >QE
THEN RETURN
1160 IF mons=1 THEN tt=50:GOTO 1190 >NC
 ELSE tt=10
1170 READ nx,ny:CALL &A30C,FN po(nx >PU
,ny),sp(14)
1180 sn=1:n1=1:EVERY 850,1 GOSUB 30 >DD
50
1190 READ mx,my:CALL &A30C,FN po(mx >PQ
,my),sp(13)
1200 sm=1:m1=1:EVERY 950,2 GOSUB 30 >MV
20:RETURN
1210 EVERY 250,0 GOSUB 3090:SOUND 2 >RA
,50,0,15,2,2,31
1220 REM :::: ENTREE ORDRES ::::     >ZJ
1230 IF m1=1 THEN GOSUB 2420         >VC
1240 IF n1=1 THEN GOSUB 2700         >VF
1250 IF FIN=1 THEN 3160              >QK
1260 IF INKEY(ga)=0 THEN sens=1:GOT >JV
0 1350
1270 IF INKEY(da)=0 THEN sens=2:GOT >JY
0 1480
1280 IF INKEY(ht)=0 THEN 1710        >WM
1290 IF INKEY(ba)=0 THEN 1880        >WV
1300 IF INKEY(fe)=0 THEN 1620        >WL
1310 GOTO 1230                       >LJ
1320 CALL &A30C,FN po(x1,y1),sp(11) >BR

1330 jeu(x1+1,(y1+1)/2)=0:RETURN     >AP
1340 '***** VERS LA GAUCHE *****     >YA
1350 x1=x:y1=y:x=x-1                 >QE
1360 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=0 THEN GOS >UX
UB 1320:GOTO 1410
1370 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=6 THEN GOS >UG
UB 1320:GOTO 2330
1380 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=3 THEN GOS >GA
UB 2250:GOSUB 1320:GOTO 1410
1390 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=0 AND jeu( >CB
x+2,(y-1)/2)=0 THEN 1400 ELSE x=x+1
:GOTO 1230
1400 GOSUB 1320:y=y-2                >PU
1410 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(2)     >ZP
1420 SOUND 1,300,5,1,1,1,15          >UT
1430 FOR t=1 TO tt:NEXT              >RX
1440 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(4)     >ZV
1450 FOR t=1 TO tt:NEXT              >RZ
1460 jeu(x+1,(y+1)/2)=1:IF jeu(x+1, >HF
(y+3)/2)=0 THEN 2050 ELSE 1230
1470 '***** VERS LA DROITE *****     >YE
1480 x1=x:y1=y:x=x+1                 >QG
1490 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=0 THEN GOS >UF
UB 1320:GOTO 1540
1500 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=6 THEN GOS >UB
UB 1320:GOTO 2330
1510 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=3 THEN GOS >GZ
```



```
UB 2250:GOSUB 1320:GOTO 1540
1520 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=0 AND jeu( >ZQ
x,(y-1)/2)=0 THEN 1530 ELSE x=x-1:G
OTO 1230
1530 GOSUB 1320:y=y-2               >PY
1540 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(1)    >ZT
1550 SOUND 1,300,5,1,1,1,15         >UX
1560 FOR t=1 TO tt:NEXT             >RB
1570 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(3)    >ZY
1580 FOR t=1 TO tt:NEXT             >RD
1590 jeu(x+1,(y+1)/2)=1:IF jeu(x+1, >HK
(y+3)/2)=0 THEN 2050 ELSE 1230
1600 CALL &BB18:MODE 1:PEN 1:END    >ZH
1610 REM :::: POSE CAISSES ::::     >YC
1620 ON sens GOTO 1630,1660         >UA
1630 IF jeu(x,(y+1)/2)=0 THEN 1640  >JC
ELSE 1230
1640 CALL &A30C,FN po(x-1,y),sp(8)  >BJ
1650 jeu(x,(y+1)/2)=4:GOTO 1230     >YE
1660 IF jeu(x+2,(y+1)/2)=0 THEN 167 >KR
0 ELSE 1230
1670 CALL &A30C,FN po(x+1,y),sp(8)  >BK
1680 SOUND 1,200,3,5                >NC
1690 REM :::: CAISSE DISPARAIT :::: >CU
1700 jeu(x+2,(y+1)/2)=4:GOTO 1230   >AC
1710 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=4 THEN 173 >BF
0
1720 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=3 THEN GOS >TM
UB 2250 ELSE 1230
1730 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(11)   >AZ
1740 CALL &A30C,FN po(x,y-1),sp(5)  >BG
1750 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t         >VF
1760 SOUND 1,800,5,12,,,10          >TC
1770 CALL &A30C,FN po(x,y-1),sp(11) >BX

1780 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(5)    >ZD
1790 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t         >VK
1800 SOUND 1,800,5,12,,,10          >TX
1810 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(11)   >AY
1820 CALL &A30C,FN po(x,y-2),sp(5)  >BG
1830 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t         >VE
1840 CALL &A30C,FN po(x,y-2),sp(11) >BW

1850 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(5)    >ZB
1860 SOUND 1,800,5,12,,,10          >TD
1870 jeu(x+1,(y-1)/2)=0:GOTO 1230   >AH
1880 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=4 THEN 190 >BN
0
1890 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=3 THEN GOS >TW
UB 2250 ELSE 1230
1900 jeu(x+1,(y+1)/2)=0:CALL &A30C, >VP
FN po(x,y),sp(11)
1910 CALL &A30C,FN po(x,y+1),sp(5)  >BD
1920 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t         >VE
1930 SOUND 1,700,5,12,,,10          >TA
1940 CALL &A30C,FN po(x,y+1),sp(11) >BU

1950 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(5)    >ZC
1960 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t         >VJ
1970 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(11)   >AF
1980 CALL &A30C,FN po(x,y+2),sp(5)  >BM
1990 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t         >VM
2000 SOUND 1,700,5,12,,,10          >TN
2010 y=y+2:jeu(x+1,(y+1)/2)=1       >XU
2020 SOUND 1,700,5,12,,,10          >TQ
2030 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=0 THEN 205 >KB
0 ELSE 1230
2040 REM :::: DESCENTE EN BALLON :: >DM
::
2050 jeu(x+1,(y+1)/2)=0:tby=(y+3)/2 >JP
:tom=0
2060 IF jeu(x+1,tby)=0 THEN tom=tom >PW
```



```
+1 ELSE 2080
2070 tby=tby+1:GOTO 2060              >TK
2080 IF tom=1 THEN 2180               >QJ
2090 FOR h=1 TO tom*2                 >NH
2100 SOUND 1,46+(h*10),3,5            >TD
2110 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(11)     >AR
2120 IF y>4 AND h>2 THEN CALL &A30C >XP
,FN po(x,y-1),sp(12)
2130 y=y+1:CALL &A30C,FN po(x,y),sp >FG
(5)
2140 FOR t=1 TO tt:NEXT t             >TF
2150 IF y>4 AND h>2 THEN CALL &A30C >XT
,FN po(x,y-2),sp(11)
2160 NEXT h                           >VD
2170 jeu(x+1,(y+1)/2)=1:GOTO 2230     >AB
2180 IF sens=1 THEN spt=4 ELSE spt= >DD
3
2190 CALL &A30C,FN po(x,y),sp(11)     >AA
2200 y=y+2:CALL &A30C,FN po(x,y),sp >JB
(spt)
2210 FOR t=1 TO tt:NEXT t             >TD
2220 jeu(x+1,(y+1)/2)=1               >QC
2230 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=8 OR jeu(x >KH
+1,(y+3)/2)=9 THEN 3160 ELSE 1230
2240 REM :::: RAMASSE SACS ::::       >YL
2250 clee=clee+1:IF nbkey>9 THEN 22 >EQ
80
2260 PEN 0:LOCATE 6,1:PRINT CHR$(14 >TX
3):PEN 1:LOCATE 5,1:PRINT TR$;clee
2270 SC=SC+1:GOSUB 3060:GOTO 2290     >AQ
2280 PEN 0:LOCATE 5,1:PRINT CHR$(14 >WC
3)+CHR$(143):PEN 1:LOCATE 4,1:PRINT
 TR$;clee:GOTO 2270
2290 IF clee=nbkey THEN 2300 ELSE R >HZ
ETURN
2300 SOUND 1,2056,60,15               >QU
2310 CALL &A30C,FN po(ptx,pty),sp(6 >MF
):jeu(ptx+1,pty/2)=6:RETURN
2320 REM :::: GAGNE ::::              >QF
2330 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT >DZ
2340 CALL &A30C,FN po(ptx,pty),sp(1 >EX
0)
2350 SOUND 1,2056,60,15:FOR t=1 TO  >ML
1000:NEXT t
2360 INK 15,18,0:FOR h=1 TO 20        >VN
2370 SOUND 1,h*10,10,14:NEXT h        >XL
2380 TEMPS=200:clee=0:INK 15,0:ta=t >HA
a+1:IF ta=41 THEN ta=1:ca=0
2390 ERASE jeu:DIM jeu(21,13):GOSUB >GM
 450
2400 GOTO 490                         >FE
2410 REM :::: LES GARDIENS :::::      >ZY
2420 mx1=mx:my1=my                    >PG
2430 ON sm GOTO 2440,2540,2600,2650 >AU

2440 mx=mx+1:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= >NF
1 THEN 3160
2450 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 >DZ
500
2460 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca >CF
1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+1)/
2)=0:GOSUB 2480:GOTO 2490
2470 mx=mx-1                          >HD
2480 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=1 OR sm= >BY
3 THEN 2480 ELSE RETURN
2490 SOUND 2,50,0,15,2,2,31           >UE
2500 CALL &A30C,FN po(mx1,my1),sp(1 >EN
1)
2510 jeu(mx1+1,(my1+1)/2)=0           >VD
2520 CALL &A30C,FN po(mx,my),sp(13) >CZ

2530 jeu(mx+1,(my+1)/2)=8:RETURN      >BD
2540 my=my+2:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= >NK
1 THEN 3160
2550 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 >DA
500
2560 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca >CH
1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+1)/
2)=0:GOSUB 2580:GOTO 2490
2570 my=my-2                          >HH
2580 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=2 OR sm= >BC
4 THEN 2580 ELSE RETURN
2590 GOTO 2500                        >NA
2600 mx=mx-1:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= >NF
1 THEN 3160
2610 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 >DX
500
2620 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca >CB
1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+1)/
2)=0:GOSUB 2640:GOTO 2490
2630 mx=mx+1                          >GK
2640 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=3 OR sm= >BU
1 THEN 2640 ELSE RETURN
2650 my=my-2:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= >NP
1 THEN 3160
2660 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 >DC
500
2670 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca >DD
1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+1)/
2)=0:GOSUB 2690:GOTO 2490
2680 my=my+2                          >HH
2690 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=4 OR sm= >BG
2 THEN 2690 ELSE RETURN
2700 nx1=nx:ny1=ny                    >PM
2710 ON sn GOTO 2720,2830,2900,2960 >AG

2720 nx=nx+1:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= >NL
1 THEN 3160
2730 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 2 >DP
790
2740 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca >YT
>0 THEN ca=ca-1:jeu(nx+1,(ny+1)/2)=
0:GOSUB 2770:GOTO 2780
2750 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) >VU
=8 THEN GOSUB 3120
2760 nx=nx-1                          >HH
2770 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=1 OR sn= >BF
3 THEN 2770 ELSE RETURN
2780 SOUND 2,50,0,15,2,2,31           >UG
2790 CALL &A30C,FN po(nx1,ny1),sp(1 >EC
1)
2800 jeu(nx1+1,(ny1+1)/2)=0           >VH
2810 CALL &A30C,FN po(nx,ny),sp(14) >CE

2820 jeu(nx+1,(ny+1)/2)=9:RETURN      >BJ
2830 ny=ny+2:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= >NR
1 THEN 3160
2840 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 2 >DR
790
2850 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca >YX
>0 THEN ca=ca-1:jeu(nx+1,(ny+1)/2)=
0:GOSUB 2880:GOTO 2780
2860 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) >VW
=8 THEN GOSUB 3120
2870 ny=ny-2                          >JC
2880 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=2 OR sn= >CD
4 THEN 2880 ELSE RETURN
2890 GOTO 2790                        >PE
2900 nx=nx-1:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= >NN
1 THEN 3160
2910 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 2 >DP
790
2920 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca >YT
>0 THEN ca=ca-1:jeu(nx+1,(ny+1)/2)=
0:GOSUB 2950:GOTO 2780
2930 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) >VU
=8 THEN GOSUB 3120
2940 nx=nx+1                          >HF
2950 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=3 OR sn= >BF
1 THEN 2950 ELSE RETURN
2960 ny=ny-2:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= >NY
1 THEN 3160
2970 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 2 >DW
790
2980 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca >YL
>0 THEN ca=ca-1:jeu(nx+1,(ny+1)/2)=
```



```
0:GOSUB 3010:GOTO 2780
2990 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) >VA
=8 THEN GOSUB 3120
3000 ny=ny+2                        >GG
3010 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=4 OR sn= >BG
2 THEN 3010 ELSE RETURN
3020 sm=INT(RND*4)+1:ca1=ca:RETURN  >EJ
3030 'TEL:96.38.94.24               >XJ
3040 REM :::: GESTION COMPTEURS ::: >EV
:
3050 sn=INT(RND*4)+1:ca=ca:RETURN   >DG
3060 PEN 0:IF SC>99 THEN LOCATE 16, >NU
1:PRINT CHR$(143)+CHR$(143)+CHR$(14
3):PEN 1:LOCATE 15,1:PRINT TR$;SC;N
R$:RETURN
3070 IF SC>9 THEN LOCATE 17,1:PRINT >KN
 CHR$(143)+CHR$(143):PEN 1:LOCATE 1
6,1:PRINT TR$;SC;NR$:RETURN
3080 LOCATE 18,1:PRINT CHR$(143):PE >BA
N 1:LOCATE 17,1:PRINT TR$;SC;NR$:RE
TURN
3090 DI:TEMPS=TEMPS-5:PEN 1:LOCATE  >WT
10,1:PRINT NR$;TEMPS:PRINT CHR$(7)
3100 IF TEMPS<5 THEN FIN=1:EI:RETUR >FL
N
3110 EI:RETURN                      >FH
3120 chx=INT(RND*18)+1:chy=INT(RND* >UP
11)+1:IF jeu(chx,chy)<>0 THEN 3120
3130 FOR sd=1 TO 15:SOUND 1,50-sd,1 >JE
,5:NEXT
3140 CALL &A30C,FN po(chx-1,(chy*2) >CR
-1),sp(9):ch=ch-1:jeu(chx,chy)=3:RE
TURN
3150 REM :::: PERDU ::::            >RG
3160 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT >EL
 h
3170 FIN=0                          >ND
3180 VIE=VIE-1:BORDER 26:INK 0,26:I >UF
NK 1,26:INK 2,26
3190 OUT &BC00,2:OUT &BD49,49:SOUND >DJ
 4,1500,50,7,0,0,10:OUT &BC00,2:OUT
 &BD49,46
3200 FOR t=1 TO 4000:NEXT t         >UF
3210 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:INK  >TB
2,13:ca1=0:ca=0
3220 GOSUB 3260:ERASE jeu:ERASE a1$ >GQ
:DIM jeu(21,13):DIM a1$(11)
3230 FOR t=1 TO 2000:NEXT t         >UG
3240 TEMPS=150:clee=0:ca=0          >VG
3250 IF VIE=0 THEN 320 ELSE GOSUB 4 >MD
50:GOTO 490
3260 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT" ONE  P >HA
LAYER  MAN   ":LOCATE 18,1:PRINT VI
E:RETURN
3270 FIN=1:RETURN                   >NY
3280 '*****  TABLEAU 1  *****       >YF
3290 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RR
,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3300 DATA 0,1,0,0,0,512,0,1,2,4,0,0 >AT
,0,0,0,0,1,0,0,256,128,64
3310 DATA 12,23,3,1,3,10,3,19,3,7,2 >MC
3,2,9,3,10,15
3320 '*****  TABLEAU 2  *****       >YA
3330 DATA 0,7,0,0,0,0,0,7,7,0,0,0,3 >ZD
84,0,0,0,0,0,384,384,0,0
3340 DATA 256,264,392,136,128,128,1 >FF
36,136,136,248,0,66,66,70,66,2,2,66
,66,66,126,0
3350 DATA 12,3,2,3,5,17,5,10,23,1,1 >CN
5,5
3360 '*****  TABLEAU 3  *****       >YE
3370 DATA 8,0,128,256,0,512,0,256,1 >GK
28,0,8,64,0,4,2,0,1,0,2,4,0,64
3380 DATA 0,96,56,14,3,1,3,14,56,96 >UR
,0,0,24,112,448,256,0,256,448,112,2
4,01
3390 DATA 11,13,2,10,9,9,13,10,23,2 >KF
,6,17,14,17
3400 '*****  TABLEAU 4  *****       >XK
3410 DATA 0,0,0,4,0,0,96,96,96,96,6 >EC
4,24,24,24,24,16,0,0,0,0,0,0
3420 DATA 96,48,24,8,6,0,2,2,2,2,2, >RC
128,128,128,128,128,0,192,96,48,24,
12
3430 DATA 1,3,4,6,3,17,3,2,23,15,23 >NF
,18,23,1,11,23
3440 '*****  TABLEAU 5  *****       >YD
3450 DATA 0,8,192,0,0,0,32,32,0,0,1 >GL
29,0,7,0,0,128,320,128,0,0,8,0
3460 DATA 0,768,1,1,144,0,2,260,384 >LC
,16,16,64,64,0,24,8,0,4,8,192,1,0
3470 DATA 1,3,5,6,9,3,17,12,13,16,1 >AZ
5,19,3,2,23,2,16,3,19,15
3480 '*****  TABLEAU 6  *****       >YH
3490 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,256,0 >VE
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3500 DATA 0,18,18,639,0,274,274,102 >KJ
3,0,146,146,0,145,144,511,0,144,144
,504,16,144,128
3510 DATA 19,3,14,18,3,7,7,10,7,13, >WM
7,19,7,19,11,5,15,8,15,11,15,14,15,
4,23,7,23,10,23,13,23,1,23,2,16,7,1
,15
3520 '*****  TABLEAU 7  *****       >YC
3530 DATA 0,0,1023,1023,1023,0,0,0, >CH
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3540 DATA 0,831,0,0,0,0,1023,0,831, >HG
0,0,0,511,0,0,0,0,499,0,511,0,0
3550 DATA 19,3,2,1,3,19,17,15,23,2, >JG
10,3,10,17
3560 '*****  TABLEAU 8  *****       >YG
3570 DATA 32,0,0,0,0,0,0,0,0,32,1   >XA
6,0,0,0,0,0,0,0,0,0,16
3580 DATA 0,14,17,1,65,63,65,1,17,1 >LE
4,0,0,448,32,0,8,480,8,0,32,448,0
3590 DATA 15,13,2,10,5,10,21,7,19,2 >KB
,4,13,16,13
3600 '*****  TABLEAU 9  *****       >YB
3610 DATA 0,0,0,0,0,3,6,0,0,0,0,0,1 >XK
,0,0,384,256,0,0,0,0,0
3620 DATA 0,16,16,1011,0,0,0,1023,2 >PH
,2,0,0,256,256,511,0,0,0,319,32,32,
0
3630 DATA 19,3,4,1,3,18,3,1,19,19,1 >VB
9,15,15,2,19,7,1,23
3640 '*****  TABLEAU 10  *****      >YF
3650 DATA 0,896,0,1,0,0,0,256,0,2,4 >ZA
,0,0,0,256,0,2,0,0,0,0,0
3660 DATA 0,0,0,14,8,8,8,527,0,0,1, >GX
128,0,0,224,32,33,32,480,0,0,0
3670 DATA 19,23,5,1,3,1,15,8,13,13, >CD
15,19,11,9,23,2,8,15,17,17
3680 '*****  TABLEAU 11  *****      >YK
3690 DATA 0,0,967,967,967,960,960,9 >HR
60,960,960,960,0,0,399,399,399,15,1
5,15,15,15,15
3700 DATA 1,57,40,40,40,40,47,40,40 >VB
,40,0,0,112,80,80,80,80,464,80,208,
80,64
3710 DATA 12,17,3,10,13,6,23,14,23, >RC
14,3,2,6,21,14,21
3720 '*****  TABLEAU 12  *****      >YE
3730 DATA 0,960,960,960,960,1022,10 >CV
22,1022,1022,1022,0,0,8,0,128,0,64,
8,0,0,32,3
3740 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,5   >ZF
03,0,1,0,0,503,0,256,0,0
3750 DATA 19,23,4,2,9,9,15,19,7,11, >WR
17,3,23,2,13,9,13,19
3760 '*****  TABLEAU 13  *****      >YJ
3770 DATA 1,2,0,0,0,4,4,0,0,0,1,0,0 >ZR
,0,0,0,128,128,0,0,256,0
3780 DATA 0,0,1,127,1,1,1,127,1,0,0 >BH
,0,1,0,504,0,0,0,504,0,0,0
3790 DATA 19,3,2,9,11,11,11,17,23,2 >KN
,13,3,9,19
3800 '*****  TABLEAU 14  *****      >YD
3810 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1 >BF
28,0,0,272,0,0,256,256,0,0
```



```
3820 DATA 4,962,4,960,1,1,33,33,33, >LE
33,33,64,0,64,0,0,305,0,0,0,504,0
3830 DATA 19,11,6,1,3,1,7,13,5,11,1 >FF
5,1,23,11,23,7,23,2,11,3,3,17
3840 '***** TABLEAU 15 *****        >YH
3850 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RU
,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3860 DATA 0,7,960,31,0,480,256,886, >CY
0,324,324,0,478,2,315,0,368,264,448
,8,264,264
3870 DATA 19,23,6,1,5,1,9,10,3,10,1 >GR
1,14,17,16,7,17,3,2,1,23,19,15
3880 '***** TABLEAU 16 *****        >ZB
3890 DATA 0,1,0,0,0,0,0,0,8,8,8,0,5 >VE
10,0,0,0,0,0,1,0,0,0
3900 DATA 0,510,0,0,512,63,32,32,33 >LK
,33,33,0,1,0,0,0,487,0,0,16,16,16
3910 DATA 1,9,5,1,3,19,3,19,15,10,1 >WE
7,15,17,7,17,1,17,23
3920 '***** TABLEAU 17 *****        >YG
3930 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RT
,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3940 DATA 3,512,768,192,48,12,1,96, >TQ
24,6,1,0,384,96,24,0,0,256,192,48,1
2,3
3950 DATA 1,3,8,12,3,19,3,14,5,1,9, >UN
10,17,18,17,12,19,9,23,17,23,2,2,5,
13,5
3960 '***** TABLEAU 18 *****        >ZA
3970 DATA 1,2,0,0,512,512,0,0,0,0,1 >ZL
,0,0,0,0,4,3,0,0,0,256,0
3980 DATA 0,0,1,1,1,127,1,1,1,0,0,0 >XH
,0,1,0,0,504,0,0,0,0,0
3990 DATA 19,5,1,11,15,17,23,2,5,17 >ER
,17,5
4000 '***** TABLEAU 19 *****        >XG
4010 DATA 0,0,0,0,64,0,0,0,0,2,4,0, >CE
340,340,0,0,0,0,0,0,340,340
4020 DATA 0,24,102,65,1,32,65,65,38 >HP
,24,0,0,1,0,510,0,0,0,511,0,0,0
4030 DATA 19,3,4,7,7,19,9,10,13,5,1 >VN
7,19,23,2,19,7,19,5
4040 '***** TABLEAU 20 *****        >YA
4050 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >DH
,0,0,272,272,272,272,272,0,0
4060 DATA 0,511,256,256,272,272,272 >VY
,272,287,511,0,0,504,8,0,0,0,0,0,8,
504,0
4070 DATA 1,23,5,7,3,6,9,12,13,14,1 >AQ
3,13,15,9,17,2,11,3,4,17
4080 '* BREAK *                     >YE
4090 FIN=1:RETURN                   >NZ
4100 'POUR LE CAS OU VOUS ETES BLOQ >XH
UES;POUR NE PAS ATTENDRE LA FIN DU
TEMPS IMPARTI
4110 REM :::: PRESENTATION ::::     >ZK
4120 DEFINT a-z:CALL &BBFF:EVERY 25 >QN
,2 GOSUB 4390
4130 LMC$=CHR$(221)+CHR$(222)+CHR$( >QL
223)+CHR$(224)+CHR$(225)+CHR$(226)

4140 MODE 0:BORDER 0:RESTORE 4150:F >NV
OR h=0 TO 15:READ a:INK h,a:NEXT

4150 DATA 0,4,8,17,26,15,11,20,9,3, >PY
12,6,13,24,8,18
4160 LOCATE 1,7:FOR A=1 TO 6:PAPER  >DW
CINT(A/2):PEN INT(A/2):PRINT STRING
$(80,207);:NEXT:PAPER 0
4170 WINDOW#1,1,6,23,25:CLS#1:WINDO >NF
W#1,7,16,21,25:CLS#1:WINDOW#1,2,3,1
9,23:CLS#1:WINDOW#1,19,19,17,25:CLS
#1:FOR A=1 TO 8:PEN 0:LOCATE 21-A,1
7+A:PRINT CHR$(22)CHR$(1)CHR$(214)S
TRING$(A-1,143);:NEXT:PEN 1
4180 PLOT 250,80,0:DRAWR 0,70:PLOT  >MF
200,150:DRAWR 100,0:FOR A=0 TO 8:PL
OT 196+A*12,154:DRAWR 12,-6:NEXT:FO
R A=0 TO 3:PLOT 300+A*2-140*(A>1),8
0:DRAWR 0,60:NEXT:PLOT 300,130:DRAW
R 60,-10:DRAWR 20,0:DRAWR 60,10
4190 ORIGIN 0,0:INK 4,0:PLOT -10,-1 >YZ
0,4:a$="ARSENE LAPIN":LOCATE 1,1:PR
INT CHR$(22)+CHR$(0)
4200 TAG:FOR H=1 TO LEN(A$):B$=MID$ >MZ
(A$,H,1):MOVE (H*36)-36,14:PRINT B$
;:NEXT:TAGOFF
4210 ENC=5:EN2=11:Y=300:X=110       >XL
4220 FOR G=0 TO 14 STEP 2:FOR H=0 T >KB
O 432 STEP 2
4230 IF TEST(H,2+G)=4 THEN GOSUB 42 >DP
50
4240 NEXT H,G:LOCATE 1,25:PRINT NR$ >MZ
;SPACE$(18):INK 4,26:GOTO 4260
4250 PLOT H+X,Y+(G*2),ENC:PLOT H+X, >BA
Y+2+(G*2),EN2:RETURN
4260 PEN 0:LOCATE 1,25:PRINT SPACE$ >GE
(12)
4270 FOR H=1 TO 5:MOVE 30,H:DRAW 61 >UR
0,H,15:NEXT:FOR H=6 TO 20:MOVE 30,H
:DRAW 610,H,14:NEXT
4280 FOR H=20 TO 22:MOVE 30,H:DRAW  >VE
610,H,11:NEXT:FOR H=1 TO 8:MOVE H,2
6:DRAW H,374,15:NEXT
4290 FOR H=8 TO 20:MOVE H,26:DRAW H >XF
,374,14:NEXT:FOR H=20 TO 22:MOVE H,
26:DRAW H,374,11:NEXT
4300 FOR H=616 TO 620:MOVE H,26:DRA >EA
W H,374,11:NEXT:FOR H=620 TO 632:MO
VE H,26:DRAW H,374,14:NEXT
4310 FOR H=632 TO 636:MOVE H,26:DRA >EA
W H,374,15:NEXT:FOR H=394 TO 400:MO
VE 30,H:DRAW 610,H,15:NEXT
4320 FOR H=382 TO 392:MOVE 30,H:DRA >EU
W 610,H,14:NEXT:FOR H=378 TO 380:MO
VE 30,H:DRAW 610,H,11:NEXT
4330 X=20:FOR T=1 TO 22:MOVE T,X:DR >CZ
AW T,20,15:X=X-1:NEXT T
4340 X=380:FOR T=1 TO 22:MOVE T,X:D >BE
RAW T,380:X=X+1:NEXT T
4350 X=380:FOR T=618 TO 636:MOVE T, >HB
380:DRAW 618,X:X=X+1:NEXT T
4360 X=1:FOR T=618 TO 636:MOVE T,20 >CD
:DRAW T,X:X=X+1:NEXT T
4370 PLOT -10,-10,15:TAG:MOVE 32,44 >MG
:PRINT lmc$;:TAGOFF:LOCATE 1,1
4380 WHILE INKEY$="":WEND:mu=REMAIN >GP
(2):CALL &BCA7:GOTO 4450
4390 DI:IF (SQ(1) AND 7)=0 THEN EI: >UF
RETURN ELSE READ p,d:IF p=-1 THEN R
ESTORE 4410:GOTO 4390
4400 SOUND 1,p,d,4:GOTO 4390        >WW
4410 DATA 1,41,71,50,1,8,71,50,1,8, >BN
67,50,1,8,60,50,1,8,60,50,1,30,67,5
0,1,8,71,50,1,8,80,50,1,8,89,50,1,8
,89,50
4420 DATA 1,8,80,50,1,8,71,50,1,8,7 >BB
1,50,1,12,80,33,1,8,80,83,1,12,71,5
0,1,8,71,50,1,8,67,50,1,8,60,50,1,8
,60,50
4430 DATA 1,8,67,50,1,8,71,50,1,8,8 >BF
0,50,1,8,89,50,1,8,89,50,1,8,80,50,
1,8,71,50,1,8,80,50,1,8,89,25,89,50
,-1,-1
4440 REM :::: JOYSTICK/CLAVIER :::: >DL

4450 MODE 1:PEN 1:PRINT:PRINT:PRINT >FZ

4460 PRINT" JOYSTICK .............. >LL
.. ' J $
4470 PRINT:PRINT:PRINT              >UT
4480 PRINT" CLAVIER  .............. >LH
.. ' C $
4490 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 4490   >ZW
4500 a$=UPPER$(a$):IF a$="J" THEN 4 >DT
520
4510 IF a$="C" THEN POKE &A340,1:RE >FU
TURN
4520 RETURN                         >FE
```



LAPIN 2

```
5 MEMORY &3FFF:CLS
7 LOCATE 1,10:PRINT " DATAS DE LA LIGNE        CORRECTS":PEN 2
10 A=&4000:F=&4450:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=VAL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreur ligne";L:END ELSE L=L+5
25 LOCATE 20,10:PRINT l-5:WEND
100 DATA 20,01,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
105 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
115 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
125 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0021
135 DATA 00,00,13,13,02,01,23,23,00,01,23,23,02,43,23,56,0195
140 DATA A9,43,23,FC,76,C3,93,56,FC,C3,C3,56,FC,C3,C3,83,0B9F
145 DATA A9,03,C3,C3,02,FC,43,83,83,56,A9,C3,02,56,FC,43,1371
150 DATA 83,AB,FC,03,03,AB,A9,3C,17,57,03,3D,2B,01,FF,17,1921
155 DATA 02,01,23,23,00,00,13,13,02,01,13,13,02,56,A9,13,1ACD
160 DATA 83,B9,FC,13,83,FC,A9,63,C3,FC,A9,C3,C3,56,43,C3,24ED
165 DATA C3,01,C3,C3,03,43,43,83,FC,01,C3,56,A9,43,83,FC,2CC4
170 DATA A9,03,03,FC,57,2B,3C,56,57,17,3E,03,AB,01,2B,FF,3208
175 DATA 02,00,13,13,02,01,23,23,A9,43,23,56,76,43,23,FC,35B6
180 DATA FC,C3,93,56,FC,C3,C3,56,A9,C3,C3,83,02,03,C3,C3,3F73
185 DATA 83,56,43,83,02,56,A9,C3,02,29,FC,43,83,29,FC,A9,4691
190 DATA 03,2B,56,A9,00,2B,AB,03,00,03,FF,FF,02,01,3F,7F,4B59
195 DATA 02,01,23,23,00,56,13,13,02,B9,A9,13,83,FC,FC,13,5023
200 DATA 83,FC,A9,63,C3,56,A9,C3,C3,01,43,C3,C3,43,C3,C3,5989
205 DATA 03,01,43,83,A9,01,C3,56,A9,43,83,FC,16,03,56,FC,5FEC
210 DATA 16,00,56,A9,17,00,03,57,17,01,FF,FF,03,01,BF,3F,648A
215 DATA 02,00,13,13,02,01,23,23,23,01,23,23,23,01,23,A9,6655
220 DATA 81,01,D6,76,83,43,D6,FC,C3,43,D6,FC,C3,43,C3,E9,7045
225 DATA C3,01,83,83,83,01,E9,43,A9,05,FC,D6,AD,05,56,FC,7843
230 DATA 07,01,5E,FC,0B,01,D6,FC,83,01,56,56,03,55,FF,57,7E61
235 DATA FF,00,11,33,00,00,22,00,22,11,00,00,31,22,00,00,804C
240 DATA 31,22,00,00,91,22,00,00,91,22,00,00,31,22,00,00,8258
245 DATA 31,22,00,00,31,22,00,00,31,22,00,00,31,22,00,00,83A4
250 DATA 31,22,00,00,31,22,00,00,91,22,00,00,91,33,33,33,8627
255 DATA 33,44,CC,44,CC,10,CC,10,CC,10,30,10,30,00,00,00,8AB2
260 DATA 00,CC,44,CC,44,CC,10,CC,10,30,10,30,10,00,00,00,8F0A
265 DATA 00,44,CC,44,CC,10,CC,10,CC,10,30,10,30,00,00,00,9362
270 DATA 00,CC,44,CC,44,CC,10,CC,10,30,10,30,10,00,00,00,97BA
275 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F0,F0,999A
280 DATA F0,50,C3,C3,E1,F0,F0,F0,E1,E1,C3,C3,E1,E1,D2,C3,A6B0
285 DATA E1,E1,E1,C3,E1,E1,C3,C3,E1,E1,C3,C3,E1,E1,C3,C3,B3EE
290 DATA E1,F0,C3,C3,E1,E1,C3,D2,A0,F0,F0,F0,00,00,00,00,BE0C
295 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BE0C
300 DATA 00,00,00,00,A0,55,50,AA,A0,00,F0,F0,00,54,54,A8,C3CB
305 DATA 00,00,FC,F0,00,41,F4,F5,20,D2,F4,F5,BA,D2,F4,F0,CE2C
310 DATA BA,D2,F0,F8,BA,D2,F0,F0,BA,41,F0,F0,30,00,D2,F5,D9DE
315 DATA 20,00,50,CF,00,00,E0,60,8A,50,60,60,65,B0,6A,60,DFD6
320 DATA 60,90,6A,65,CA,95,6A,CF,CF,95,6A,60,60,95,6A,60,E81A
325 DATA 60,95,6A,60,60,33,6A,60,60,91,6A,60,60,95,6A,60,EEB0
330 DATA 60,95,6A,60,60,95,6A,65,CA,95,6A,CF,CF,C0,6A,60,F724
335 DATA 60,55,FF,FF,00,00,00,00,00,FF,FF,00,00,00,00,00,FBD5
340 DATA 00,00,55,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,FF,FF,0125
345 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,FF,FF,00,00,00,0422
350 DATA 00,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,AA,00,00,00,07C9
355 DATA 00,00,04,0C,00,00,0C,CC,88,04,D8,CC,CC,04,E4,E4,0D79
360 DATA CC,04,D8,CC,CC,04,CC,CC,CC,04,CC,CC,CC,04,CC,CC,1725
365 DATA CC,00,4C,CC,88,00,04,CC,00,00,00,8A,00,00,00,8A,1B75
370 DATA 00,00,00,8A,00,00,00,8A,00,00,00,8A,00,00,00,8A,1D9D
375 DATA 00,23,00,00,13,B9,02,01,76,B9,03,03,76,13,56,A9,214C
380 DATA 23,03,FC,FC,03,46,56,A9,89,6C,23,13,9C,6C,56,A9,27E4
385 DATA 9C,29,FC,FC,16,56,56,A9,A9,FC,29,16,FC,FC,BC,7C,3120
390 DATA FC,56,78,B4,A9,16,F0,F0,29,01,F4,F8,02,01,FC,FC,3A4E
395 DATA 02,23,01,02,13,23,12,21,13,9B,30,30,67,47,30,B2,3D7D
400 DATA 8B,12,12,A3,21,12,03,A3,21,12,53,A3,21,30,A3,53,4218
405 DATA 30,21,43,83,12,43,C3,63,83,83,43,83,43,83,43,83,4802
410 DATA 43,83,C3,C3,43,43,C3,C3,83,01,03,03,02,01,F3,F3,4ECD
415 DATA 02,C0,40,80,40,80,00,40,80,00,00,40,80,00,00,00,528F
420 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,DD,5E,00,53CA
425 DATA DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,5B02
430 DATA E5,06,04,1A,77,13,23,10,FA,E1,CD,34,A3,C1,10,EF,6207
435 DATA FB,C9,00,00,00,7C,C6,08,67,D0,D5,11,50,C0,19,D1,692C
440 DATA C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,69F5
445 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,69F5
700 CLS:PRINT " FICHIER LANGAGE MACHINE CORRECT..."
710 PRINT:PRINT:PRINT
720 PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE...."
730 CALL &BB18
740 SAVE "ROULAPIN",B,&4000,&450
```

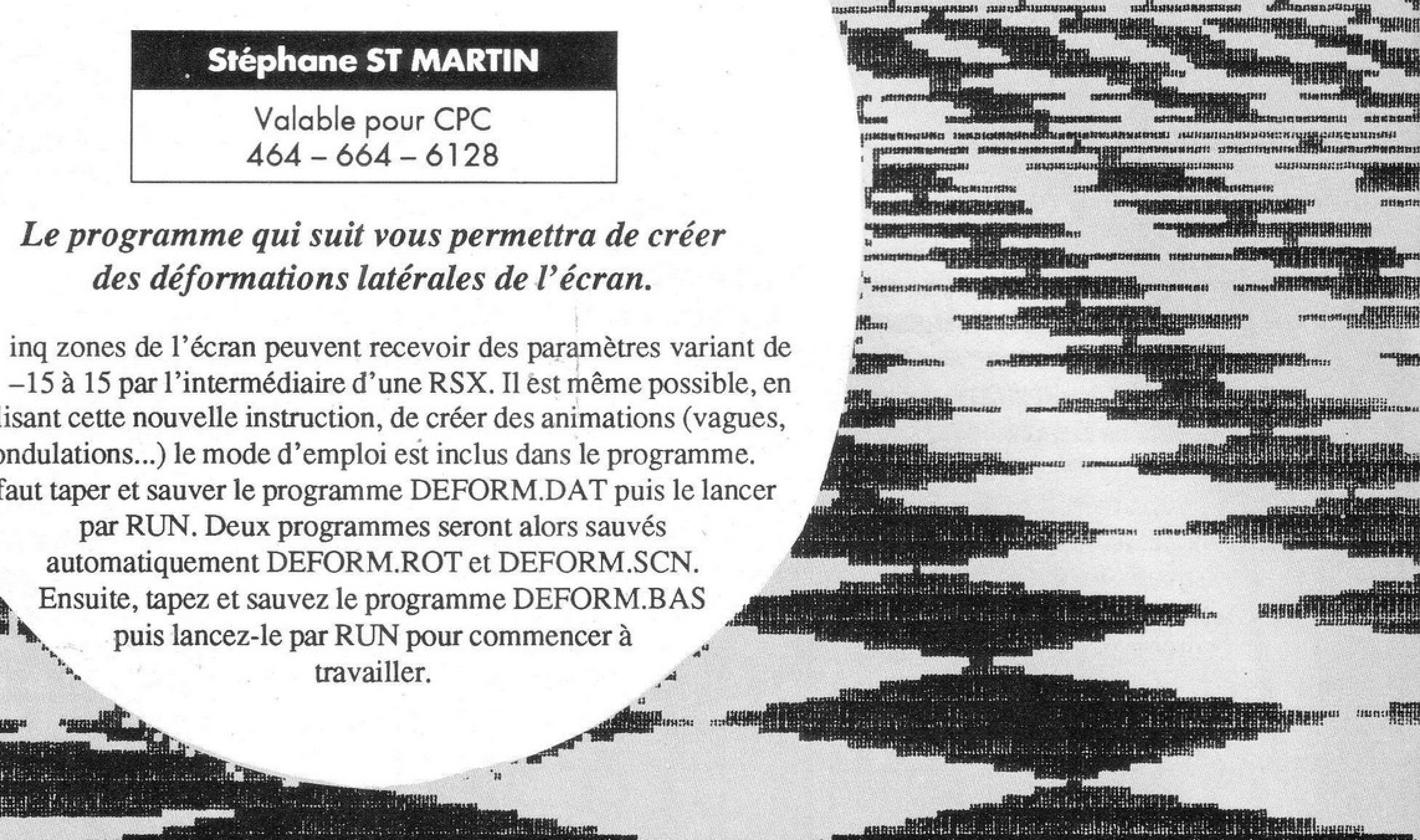
DEFORM

Stéphane ST MARTIN

Valable pour CPC
464 – 664 – 6128

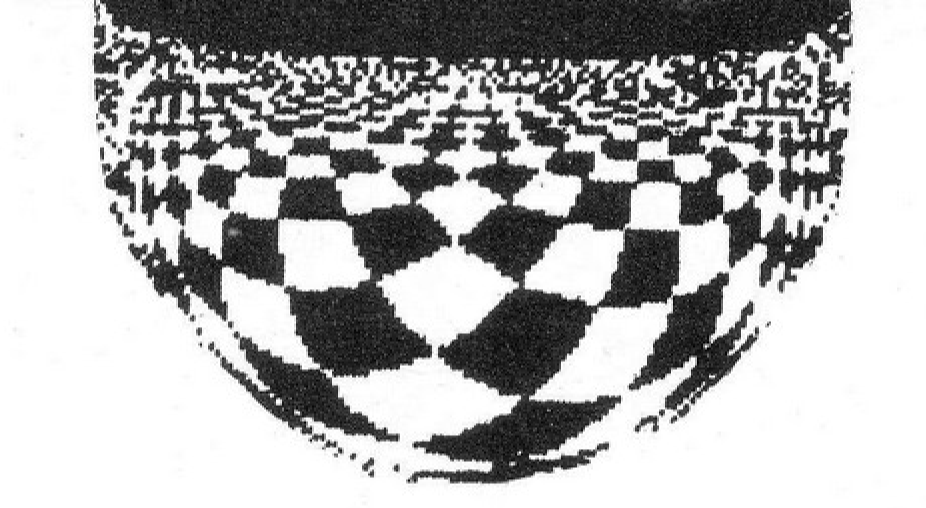
Le programme qui suit vous permettra de créer des déformations latérales de l'écran.

Cinq zones de l'écran peuvent recevoir des paramètres variant de –15 à 15 par l'intermédiaire d'une RSX. Il est même possible, en utilisant cette nouvelle instruction, de créer des animations (vagues, ondulations...) le mode d'emploi est inclus dans le programme. Il faut taper et sauver le programme DEFORM.DAT puis le lancer par RUN. Deux programmes seront alors sauvés automatiquement DEFORM.ROT et DEFORM.SCN. Ensuite, tapez et sauvez le programme DEFORM.BAS puis lancez-le par RUN pour commencer à travailler.



DEFORM

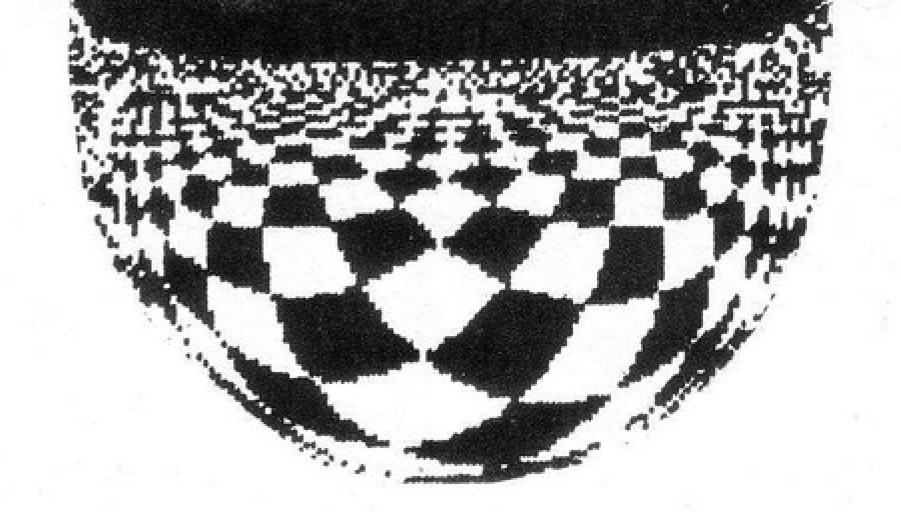
```
10 ' ** DEFORMATEUR D'ECRAN **         >LA
20 ' (C) 1990 AMSTAR & CPC             >LB
30 ' et Stephane Saint-martin          >LC
40 '                                   >LD
50 RESTORE 60:FOR i=0 TO 15:READ a: >AL
INK i,a:NEXT:BORDER 0
60 DATA 0,1,5,11,23,26,25,24,16,15, >LH
6,3,8,4,9,18
70 MEMORY &6FFF:LOAD"Deform.scn":LO >QD
AD"Deform.rot":CALL &A200
80 RESTORE 90:FOR h=&8000 TO &8056: >MX
READ a$:POKE h,VAL("&"+a$):NEXT
90 DATA F5,CD,21,80,11,0,C0,19,6,8, >DE
C5,E5,D1,23,1,4F,0,1A,ED,B0,12,1,B0
,7,9,C1,10,EE,F1, 3D,20,E0,C9,DD,6E
,0,DD,23,DD,23,2D,26,0,29,29,29,29,
E5,D1,29,29,19,C9,F5,CD,21, 80,11,4
F,C0,19,6,8,C5,E5,D1,2B,1,4F,0,1A,E
D,B8,12,1,50,8,9,C1,10,EE,F1,3D,20,
E0,C9
100 RESTORE 110:FOR I=&A43E TO &A4B >QD
C:READ A$:POKE I,VAL("&"+A$):NEXT
110 DATA FE,4,C0,CD,96,A4,F3,DD,66, >BF
4,DD,6E,6,22,6A,A6,DD,66,0,DD,6E,2,
22,6C,A6,7C,32,6E, A6,21,6A,A6,22,6
8,A6,21,0,FF,22,6F,A6,CD,19,BD,FB,C
3,87,A4,C3,96,A4,FE,1,C0,DD, 7E,0,F
5,3E,C9,32,EB,BD,F1,CD,E,BC,3E,C3,3
2,EB,BD,C9,21,C2,A4,1,0,81,11,9C,A4
,CD
120 DATA 19,BD,C3,E0,BC,21,C2,A4,C3 >KN
,E6,BC,2A,68,A6,7E,FE,FF,28,7,23,22
,68,A6,C3,B0,A4,21,6A,A6,18,EF,F6,F
C,EE,FC,CB,FF,D9,4F,ED,49,D9,C9,0
130 RESTORE 140:FOR I=&9500 TO &954 >PN
D:READ A$:POKE I,VAL("&"+A$):NEXT
140 DATA 21,4C,95,1,0,80,11,25,95,3 >EC
E,51,32,4B,95,CD,19,BD,C3,E0,BC,C9,
21,4C,95,1,0,80,11,25,95,CD,19,BD,C
3,E6,BC,C9,F3,F5,C5,D5,E5,3A,4B,95,
3C,3C,FE,59,20,2,3E,4D,32,4B,95,21,
0,10,6,7F,ED,61,ED,79,ED,69,ED,79,E
1,D1,C1,F1,FB,C9,4F,0,0
150 '                                  >RG
160 ' MENU PRINCIPAL                   >RH
170 '                                  >RJ
180 MODE 0:CALL &7000:CALL &A43E,0, >UP
0,0,1:CALL &A471,1
190 LOCATE 1,24:PEN 3:PRINT"Faites  >AQ
votre choix:"
200 IF INKEY(64)=0 THEN GOTO 250 EL >FT
SE IF INKEY(65)=0 THEN GOTO 490 ELS
E IF INKEY(57)=0 THEN GOTO 580
210 CALL &8000,24:CALL &BD19:GOTO 2 >CT
00
220 '                                  >RE
230 ' DEFORMATIONS MULTIPLES           >RF
240 '                                  >RG
250 DATA LES DEFORMATIONS MULTIPLES >NU
 (C) 1990 PAR AMSTAR & CPC,,Un reve
 irrealisable sur AMSTRAD CPC !?,"E
h,non maintenant c'est POSSIBLE ! C
omment !?",Avec ce petit programme
que vous essayez en ce moment meme.
,
260 DATA Ainsi vous pourrez utilise >KX
r les routines que contient le prog
ramme DEFORM.ROT,"avec le programme
 qui suit:",
270 CALL &A46E:MODE 2:INK 1,0:RESTO >RC
RE 250:FOR I=1 TO 9:READ A$:LOCATE
1,I:PRINT A$:NEXT
280 PRINT "10 LOAD";CHR$(34);"DEFOR >YU
M.ROT";CHR$(34);:PRINT"15 INK 0,0:I
NK 1,26:BORDER 15:MODE 2:CALL &A200
 'INSTALLATION DES ROUTINES":PRINT
"20 ùDEFORMON ' Deformations operat
ionnelles":PRINT"30 ùDEFOR,A,B,C,D,
E"
290 PRINT"40 ' L'ecran est divise e >PE
n 5 (E,D,C,B,A de haut en bas)":PRI
NT"50 ' ces valeurs (A,B,C,D,E) peu
vent varier de -15 a 15":PRINT"60 ù
```



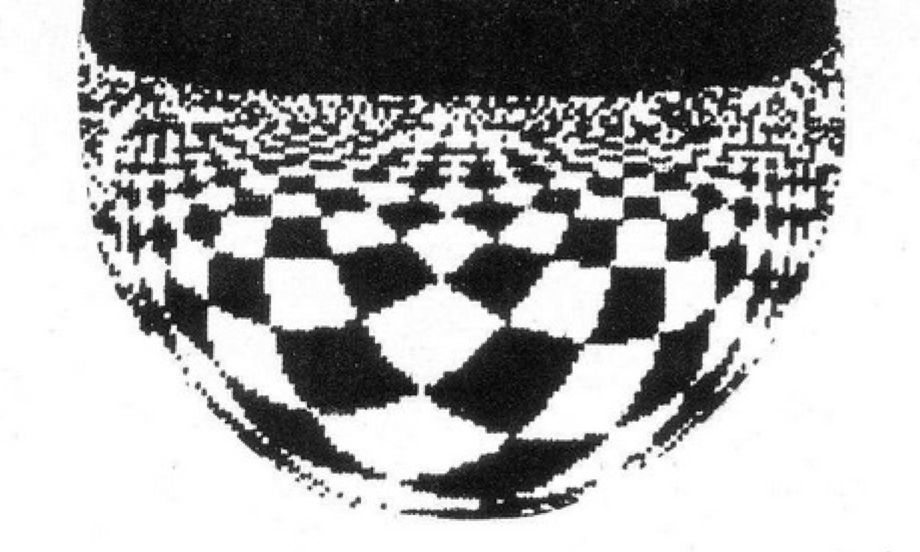
```
MODEOFF ' Deformations interrompues
"
300 LOCATE 1,24:PRINT"Appuyez sur E >QE
SPACE pour voir la DEMO !":CALL &95
00:FD=1
310 IF INKEY(47)=0 THEN GOTO 330    >YQ
320 CALL &8035,24:CALL &BD19:GOTO 3 >CF
10
330 LOCATE 1,24:PRINT STRING$(80," >ZU
"):LOCATE 15,24:PRINT"Appuyez sur E
SPACE ou COPY ou RETURN ou ENTER":L
OCATE 1,18:PRINT"ESPACE --> Changer
 la deformation":PRINT"COPY -->  Me
nu principal":PRINT"RETURN --> Reti
rer ou mettre les couleurs de fond"
340 PRINT "ENTER --> Changer le bor >BX
der":CALL &9515:INK 1,26:ùDEFORMON:
ùDEFOR,0,1,0,2,2
350 IF INKEY(9)=0 THEN GOTO 370 ELS >PC
E IF INKEY(47)=0 THEN GOSUB 420 ELS
E IF INKEY(18)=0 THEN GOSUB 380 ELS
E IF INKEY(6)=0 THEN GOSUB 400
360 CALL &8000,24:CALL &BD19:GOTO 3 >CF
50
370 CALL &9515:ùMODEOFF:INK 1,1:BOR >TQ
DER 0:GOTO 180
380 IF FD=0 THEN FD=1:CALL &9500:IN >PA
K 1,0:RETURN
390 IF FD=1 THEN FD=0:CALL &9515:IN >QM
K 1,26:RETURN
400 IF BO>25 OR BO=26 THEN BO=0:BOR >RV
DER BO:RETURN
410 BO=BO+1:BORDER BO:RETURN        >YT
420 READ a,b,c,d,e                  >MD
430 IF a=255 AND b=255 AND c=255 AN >XR
D d=255 AND e=255 THEN RESTORE 450:
GOTO 420
440 ùDEFOR,a,b,c,d,e:RETURN         >YM
450 DATA 2,0,2,0,2,-2,0,2,0,-2,0,1, >KK
0,2,2,0,0,-2,0,0,0,0,0,5,-5,5,-5,6,
-5,0,-3,0,5,3,-5,0,-5,0,-5,0,-5,-4,
-3,-2,-1,5,4,3,2,1,255,255,255,255,
255
460 '                               >TA
470 ' CHOIX D'UNE DEFORMATION       >TB
480 '                               >TC
490 CALL &A46E:MODE 0:CALL &7000:FO >YX
R i=15 TO 8 STEP -1:LOCATE 1,i:PRIN
T STRING$(19," "):CALL &BD19:NEXT:C
ALL &A43E,0,1,1,1:CALL &A471,1
500 ca=0:LOCATE 1,7:PRINT"Rentrez l >KK
es valeurs (comprises entre -15 et
15):":PAPER 1:FOR i=10 TO 18 STEP 2
:LOCATE 2,i:CALL &BB9C:PRINT CHR$(6
5+ca):CALL &BB9C:ca=ca+1:NEXT:PAPER
 0
510 LOCATE 4,10:PEN 2:INPUT"> ",A1: >RQ
LOCATE 4,12:INPUT"> ",B1:LOCATE 4,1
4:INPUT"> ",C1:LOCATE 4,16:INPUT">
",D1:LOCATE 4,18:INPUT"> ",E1:IF A1
>15 OR A1<-15 OR B1>15 OR B1<-15 OR
 C1>15 OR C1<-15 OR D1>15 OR D1<-15
 OR E1>15 OR E1<-15 THEN GOTO 490
520 LOCATE 1,24:PRINT "Ok ! Appuyez >YR
 sur ESPACE !"
530 IF INKEY(47)=0 THEN GOTO 90     >YL
540 CALL &8000,24:CALL &BD19:GOTO 5 >CF
30
550 '                               >TA
560 ' TEST D'UNE DEFORMATION        >TB
570 '                               >TC
580 CALL &A46E:MODE 0:CALL &7000:FO >YX
R i=15 TO 8 STEP -1:LOCATE 1,i:PRIN
T STRING$(19," "):CALL &BD19:NEXT:C
ALL &A43E,0,1,1,1:CALL &A471,1
590 LOCATE 1,10:PEN 3:PRINT"Pour re >CU
faire cette deformation :":PRINT:PR
INT"10 LOAD";CHR$(34);"DEFORM.ROT";
CHR$(34):PRINT"20 CALL &A200:ùDEFOR
MON":PRINT"30 ùDEFOR,"A1","B1","C1"
,"D1","E1:PRINT"40 CALL &BB18:ùMODE
OFF"
600 LOCATE 1,24:PRINT"APPUYEZ SUR E >HB
SPACE !":ùDEFOR,A1,B1,C1,D1,E1:ùDEF
ORMON
610 IF INKEY(47)=0 THEN ùMODEOFF:GO >JV
TO 90
620 CALL &8035,24:CALL &BD19:GOTO 6 >DD
10
```

DEFORM·DAT

```
10 ' DATAS des programmes DEFORM.RO >LA
T et DEFORM.SCN
20 ' (c) 1990 AMSTAR & CPC          >LB
30 ' et STEPHANE SAINT-MARTIN       >LC
40 '                                >LD
50 RESTORE 70:FOR h=&A200 TO &A2DC: >MW
READ a$:POKE h,VAL("&"+a$):NEXT
60 SAVE"!DEFORM.ROT",B,&A200,&DC    >AV
70 DATA 21,A,A2,1,E,A2,CD,D1,BC,C9  >AU
80 DATA FC,A6,E,A2,19,A2,C3,2E,A2,C >CZ
3
90 DATA A9,A2,C3,95,A2,44,45,46,4F, >CD
52
100 DATA 4D,4F,CE,44,45,46,4F,D2,4D >ED
,4F
110 DATA 44,45,4F,46,C6,0,21,47,A2, >CT
11
120 DATA 5B,A2,1,0,81,CD,D7,BC,21,5 >CG
1
130 DATA A2,11,61,A2,1,0,81,CD,E0,B >BF
C
140 DATA C9,0,0,0,0,0,0,0,0,0       >VF
150 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0        >UB
160 DATA 0,AF,32,60,A2,C9,0,F3,3A,6 >BC
0
170 DATA A2,3C,32,60,A2,FE,1,20,4,3 >BA
E
180 DATA 2E,18,1A,FE,2,20,4,3E,2D,1 >CE
8
190 DATA 12,FE,3,20,4,3E,2E,18,A,FE >BP
200 DATA 4,20,4,3E,2D,18,2,3E,2D,1  >ZW
210 DATA 2,BC,ED,49,4,ED,79,FB,C9,F >CX
3
220 DATA 3E,2E,CD,8B,A2,21,47,A2,CD >EM
,DD
230 DATA BC,21,51,A2,CD,E6,BC,FB,C9 >EC
,FE
240 DATA 5,C0,DD,7E,0,C6,2E,32,6E,A >CP
2
250 DATA DD,7E,2,C6,2E,32,76,A2,DD, >DJ
7E
260 DATA 4,C6,2E,32,7E,A2,DD,7E,6,C >CE
6
270 DATA 2E,32,86,A2,DD,7E,8,C6,2E, >DA
32
280 DATA 8A,A2,C9,E3,F3,83,33,33,33 >DV
,89
290 DATA 0                          >GH
300 RESTORE 320:FOR h=&7000 TO &7BD >PG
D:READ a$:POKE h,VAL("&"+a$):NEXT
310 SAVE"!DEFORM.SCN",B,&7000,&BDD  >CQ
320 DATA 21,0,C0,1,50,C8,DD,21,61,7 >BL
0
330 DATA DD,56,0,DD,23,E5,FD,E1,DD, >DR
7E
340 DATA 0,DD,23,BA,28,7,77,23,D,28 >BJ
350 DATA 1B,18,F1,DD,7E,0,DD,23,B7, >DJ
28
360 DATA 31,5F,DD,7E,0,DD,23,77,23, >CJ
D
370 DATA CC,49,70,1D,20,F7,18,D8,FD >EN
,E5
380 DATA E1,CD,26,BC,E5,FD,E1,5,E,5 >CJ
0
```



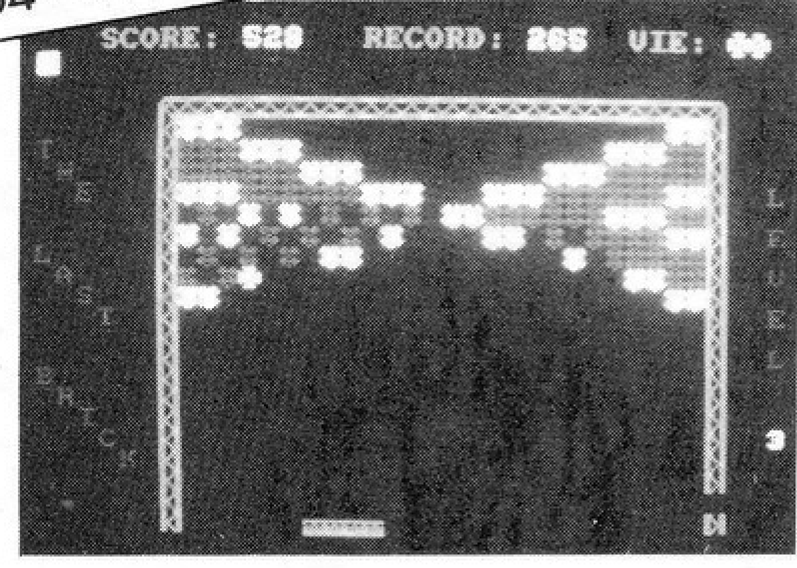
```
390 DATA 20,CA,C9,F5,FD,E5,E1,CD,26 >EX
,BC
400 DATA E5,FD,E1,F1,5,E,50,C0,F1,C >CM
9
410 DATA 72,23,D,28,DB,18,B1,3,3,9  >AC
420 DATA 0,1,3,3A,0,BC,3,13,0,1     >XE
430 DATA 13,22,3,38,0,55,FE,3C,3,11 >AV
440 DATA 0,1,33,13,A2,3,38,0,15,FE  >ZE
450 DATA FF,28,3,F,0,1,33,B3,73,A2  >AU
460 DATA 3,38,0,15,7F,BF,FF,28,3,E  >AD
470 DATA 0,33,B3,73,73,0,0,3,7,C0   >YJ
480 DATA 0,0,3,8,C0,0,3,8,C0,0      >WZ
490 DATA 0,3,6,C0,0,0,3,7,C0,0      >WX
500 DATA 0,3,7,C0,3,4,0,7F,7F,BF    >YC
510 DATA FF,3,D,0,B9,3,4,F3,0,0     >XR
520 DATA 3,7,48,8,0,3,8,48,0,3      >WP
530 DATA 8,48,0,40,3,6,48,8,0,3     >WB
540 DATA 7,48,8,0,3,7,48,8,3,3      >WZ
550 DATA 0,3,4,3F,FE,3,C,0,F1,79    >YK
560 DATA 28,3,4,0,3,7,C,8,0,3       >VU
570 DATA 8,C,0,3,8,C,0,4,3,6        >UJ
580 DATA C,8,0,3,7,C,8,0,3,7        >UP
590 DATA C,8,3,5,0,14,3E,7A,3,B     >XG
600 DATA 0,50,3C,3C,FC,3,4,0,3,8    >YA
610 DATA 8C,0,3,8,8C,0,3,8,8C,0     >XT
620 DATA 3,8,8C,0,3,8,8C,0,3,8      >WZ
630 DATA 8C,3,5,0,FC,3C,3C,A0,3,A   >ZL
640 DATA 0,50,78,BC,FC,3,A,0,CC,CC  >AH
650 DATA 3,13,0,CC,CC,88,0,0,44,CC  >AF
660 DATA CC,3,7,0,CC,CC,0,CC,CC,3   >AF
670 DATA 4,0,CC,CC,3,5,0,FC,7C,B4   >ZM
680 DATA A0,3,A,0,B4,78,F4,FC,A8,3  >AK
690 DATA 9,0,98,98,3,13,0,98,98,3   >YA
700 DATA 4,0,98,98,3,7,0,98,98,0    >XG
710 DATA 98,98,3,4,0,98,98,3,4,0    >XH
720 DATA 54,FC,F8,B4,78,3,A,0,B4,38 >BM
730 DATA F4,FC,A8,3,3,0,30,30,3,4   >ZM
740 DATA 0,30,30,0,3,8,30,0,3,8     >WC
750 DATA 30,0,30,30,3,4,0,30,30,0   >YB
760 DATA 30,30,3,4,0,30,30,0,30,30  >ZL
770 DATA 0,30,30,0,30,30,3,4,0,54   >YK
780 DATA FC,F8,34,78,3,A,0,B4,A8,F4 >BL
790 DATA FC,A8,3,3,0,70,70,3,4,0    >YV
800 DATA 70,70,0,3,8,70,0,3,8,70    >XY
810 DATA 0,70,70,3,4,0,70,70,0,70   >YV
820 DATA 70,3,4,0,70,70,0,70,70,0   >YW
830 DATA 70,70,0,70,70,3,4,0,54,FC  >ZZ
840 DATA F8,54,78,3,9,0,50,3C,A8,FC >BD
850 DATA BC,3,4,0,F0,F0,3,4,0,F0    >YT
860 DATA F0,0,3,8,F0,0,3,8,F0,0     >XJ
870 DATA F0,F0,3,4,0,F0,F0,0,3,7    >YG
880 DATA F0,A0,0,F0,F0,0,F0,F0,0,F0 >BX
890 DATA F0,3,5,0,7C,FC,54,3C,A0,3  >AQ
900 DATA 8,0,50,3C,FC,BC,28,3,4,0   >ZG
910 DATA 3F,3F,3,4,0,3F,3F,0,3,8    >YQ
920 DATA 3F,0,3,8,3F,0,3F,3F,3,4    >YR
930 DATA 0,3F,3F,0,3,7,3F,2A,0,3F   >ZJ
940 DATA 3F,0,3F,3F,0,3F,3F,3,5,0   >ZP
950 DATA 14,7C,FC,3C,A0,3,8,0,50,7C >BZ
960 DATA FC,2D,82,3,4,0,7F,7F,3,4   >ZE
970 DATA 0,7F,7F,0,3,3,7F,3,6,0     >XB
980 DATA 3,3,7F,3,6,0,7F,7F,3,4     >XK
990 DATA 0,7F,7F,0,3,6,7F,2A,0,0    >YW
1000 DATA 7F,7F,0,7F,7F,0,7F,7F,3,5 >BP
1010 DATA 0,41,1E,FC,BC,A0,3,8,0,14 >AB
1020 DATA 7C,FC,87,A,3,4,0,BF,BF,3  >AT
1030 DATA 4,0,BF,BF,0,3,3,BF,3,6    >YE
1040 DATA 0,3,3,BF,3,6,0,BF,BF,AA   >ZT
1050 DATA 0,0,15,BF,BF,0,3,7,BF,0   >ZH
1060 DATA 0,BF,BF,0,BF,BF,0,BF,BF,3 >CD
1070 DATA 5,0,5,4B,FC,BC,28,3,8,0   >ZE
1080 DATA 14,FC,FC,7,4B,3,4,0,3,8   >ZJ
1090 DATA FF,0,3,8,FF,0,3,3,FF,3    >YA
1100 DATA 6,0,3,8,FF,0,FF,FF,0,0    >YN
1110 DATA 55,FF,FF,AA,0,FF,FF,0,FF, >EL
FF
1120 DATA 0,FF,FF,3,5,0,87,B,FC,FC  >AT
1130 DATA 28,3,8,0,14,FC,FC,A9,C3,3 >BU
1140 DATA 4,0,3,7,FD,A8,0,3,8,FD    >YB
1150 DATA 0,3,3,FD,3,6,0,55,3,6     >XL
1160 DATA FD,A8,0,FD,FD,3,3,0,3,3   >ZP
1170 DATA FD,0,FD,FD,0,FD,FD,0,FD,F >DU
D
1180 DATA 3,5,0,C3,56,FC,FC,28,3,8  >AB
1190 DATA 0,14,3,3,FC,43,82,3,3,0   >YF
1200 DATA 3,7,7C,28,0,3,8,7C,0,3    >XE
1210 DATA 3,7C,3,6,0,54,3,6,7C,28   >YR
1220 DATA 0,7C,7C,3,3,0,54,7C,7C,0  >ZC
1230 DATA 7C,7C,0,7C,7C,0,7C,7C,3,4 >BZ
1240 DATA 0,41,83,3,3,FC,28,3,9,0   >YM
1250 DATA BC,FC,FC,A9,2,3,3,0,3,7   >ZP
1260 DATA B4,0,0,3,8,B4,0,3,3,B4    >XH
1270 DATA 3,7,0,3,6,B4,0,0,B4,B4    >YC
1280 DATA 3,4,0,B4,B4,0,B4,B4,0,B4  >ZG
1290 DATA B4,0,B4,B4,3,4,0,1,56,FC  >AJ
1300 DATA FC,7C,3,A,0,BC,3,3,FC,2   >ZW
1310 DATA 3,3C,0,1,3,3,FC,7C,3,A    >YJ
1320 DATA 0,F8,3,3,FC,A8,3,3C,0,54  >AN
1330 DATA 3,3,FC,F4,3,A,0,78,7C,FC  >AG
1340 DATA FC,3,3E,0,FC,FC,BC,B4,3,A >BY
1350 DATA 0,50,FC,FC,A9,3,3E,0,56,F >CR
C
1360 DATA FC,A0,3,B,0,56,FC,82,3,3E >BJ
1370 DATA 0,41,FC,A9,3,C,0,1,43,3   >ZE
1380 DATA 40,0,83,2,3,AC,0,A,F,A    >YJ
1390 DATA A,3,3,0,A,5,F,5,F,5       >VP
1400 DATA F,0,0,5,F,3,3,5,F,5       >VT
1410 DATA F,5,F,5,F,3,3,0,A,0       >VG
1420 DATA 0,5,F,5,F,5,F,3,6,0       >VY
1430 DATA 5,F,0,0,5,F,5,F,0,0       >VP
1440 DATA 3,3,5,F,5,F,5,F,5,F       >VB
1450 DATA 5,F,3,B,0,41,0,82,82,41   >YH
1460 DATA 0,0,41,82,3,6,41,0,0,3    >XE
1470 DATA 3,41,C3,41,0,0,82,3,4,41  >ZT
1480 DATA 0,0,41,41,0,0,3,6,41,3    >XB
1490 DATA 6,0,41,3,3,0,41,0,0,82    >XH
1500 DATA 0,0,41,C3,3,4,41,0,82,0   >YX
1510 DATA 82,41,41,3,B,0,54,0,A8,0  >ZG
1520 DATA 54,3,3,0,A8,3,6,54,0,0    >XE
1530 DATA 3,5,54,FC,0,A8,3,4,54,3   >YH
1540 DATA 3,0,A8,0,0,54,0,3,3,54    >XA
1550 DATA 3,7,0,54,FC,0,0,54,FC,0   >ZK
1560 DATA A8,0,0,3,6,54,0,A8,0,A8   >YB
1570 DATA 54,54,3,B,0,50,0,A0,0,50  >ZD
1580 DATA 3,3,0,A0,50,F0,50,F0,50,5 >BR
0
1590 DATA 0,0,50,F0,50,50,0,50,0,A0 >AE
1600 DATA 50,F0,50,A0,3,3,0,A0,A0,0 >AD
1610 DATA 50,0,50,F0,50,3,8,0,50,3  >ZM
1620 DATA 3,0,50,0,A0,50,F0,3,3,50  >ZW
1630 DATA F0,50,A0,0,A0,0,A0,50,50, >BR
3
1640 DATA B,0,10,0,20,20,10,3,3,0   >YG
1650 DATA 20,0,10,0,3,3,10,0,0,3    >XK
1660 DATA 4,10,0,10,0,20,3,4,10,0   >YU
1670 DATA 0,10,10,0,0,3,3,10,0,10   >YN
1680 DATA 10,3,3,0,20,3,3,0,10,0    >XR
1690 DATA 20,0,10,0,20,0,0,3,6,10   >YW
1700 DATA 0,20,0,20,10,10,3,C,0,88  >ZZ
1710 DATA CC,88,88,0,0,44,CC,44,CC, >DB
44
1720 DATA CC,44,CC,0,0,3,5,44,CC,0  >AV
1730 DATA 88,3,4,44,0,0,44,88,88,0  >ZG
1740 DATA 44,CC,44,0,44,CC,3,3,0,88 >AV
1750 DATA 0,0,44,CC,0,88,44,CC,0,88 >AY
1760 DATA 0,0,3,6,44,0,88,44,CC,44  >ZC
1770 DATA 44,3,FF,0,3,FF,0,3,FF,0   >ZG
1780 DATA 3,FF,0,3,FF,0,3,FF,0,3    >YY
1790 DATA F8,0,40,C0,3,4C,0,44,8C,C >BV
0
1800 DATA 40,80,3,4A,0,44,48,C0,80, >BG
0
1810 DATA C0,3,49,0,44,48,3,4,0,40  >ZA
1820 DATA 80,3,48,0,C0,3,6,0,40,3   >YM
1830 DATA 48,0,80,3,6,0,40,3,47,0   >YB
1840 DATA 40,80,40,70,F0,3,3,0,40,3 >AB
1850 DATA 7,0,3F,3,3F,0,C0,0,C4,30  >ZX
1860 DATA 70,80,3,3,0,80,3,5,0,55   >YE
1870 DATA FF,3,4,0,F,0,F,A,F,A      >XR
1880 DATA F,A,F,3,3,A,5,0,F,A       >WR
1890 DATA F,A,F,A,F,A,F,A,0,0       >WY
1900 DATA 3,5,A,0,F,A,F,A,F,A       >WZ
```



```
1910 DATA A,0,F,A,F,A,3,E,0,4          >WE
1920 DATA 80,0,84,CC,30,8C,80,0,0,8 >BH
0
1930 DATA 3,5,0,55,FF,3,4,0,3,3       >XR
1940 DATA 82,0,82,0,3,4,82,C3,3,3     >YY
1950 DATA 82,41,0,41,0,3,5,82,3,3     >YB
1960 DATA 0,C3,3,4,82,0,41,0,41,0     >YH
1970 DATA 3,3,82,0,82,0,82,3,F,0      >XT
1980 DATA 84,80,40,84,48,4C,C0,40,0 >CM
,0
1990 DATA 80,3,6,0,FC,3,4,0,A8,A8     >ZZ
2000 DATA FC,0,FC,0,3,8,A8,54,0,54    >AJ
2010 DATA 0,3,4,A8,FC,A8,0,0,3,5      >YT
2020 DATA A8,0,54,0,54,0,3,3,A8,0     >YX
2030 DATA FC,0,FC,A8,3,E,0,84,0,40    >AZ
2040 DATA C0,0,C0,0,C4,0,0,80,3,6     >YD
2050 DATA 0,F0,3,4,0,3,3,A0,0,A0      >XQ
2060 DATA 0,A0,A0,F0,0,A0,A0,F0,A0, >CV
50
2070 DATA 0,50,0,3,4,A0,0,A0,0,0      >XT
2080 DATA 3,5,A0,0,50,0,50,0,F0,A0    >ZJ
2090 DATA A0,0,A0,0,0,A0,3,D,0,40     >YJ
2100 DATA 4C,3,3,0,8C,0,C0,18,0,0     >YG
2110 DATA 40,3,5,0,10,30,30,3,3,0     >YU
2120 DATA 3,3,20,0,20,0,3,8,20,10     >YU
2130 DATA 0,10,0,3,4,20,0,20,0,0      >XC
2140 DATA 3,5,20,0,10,0,10,0,20,0     >YK
2150 DATA 20,0,20,0,0,20,3,D,0,40     >YG
2160 DATA 4C,0,10,F0,C0,40,80,3,3,0 >AZ
2170 DATA 40,3,5,0,CC,CC,88,3,3,0     >ZJ
2180 DATA CC,0,CC,88,88,0,CC,3,7,88 >BP
2190 DATA 44,0,CC,88,CC,3,3,88,CC,8 >CC
8
2200 DATA 0,0,88,88,CC,88,CC,88,44, >BX
0
2210 DATA CC,88,88,0,CC,88,CC,88,CC >EZ
,88
2220 DATA 3,D,0,40,8C,0,30,C8,3,3     >YR
2230 DATA 0,50,0,0,40,3,44,0,4,C8     >YA
2240 DATA 0,8C,C0,0,40,80,30,80,0,4 >BV
0
2250 DATA 80,3,43,0,4,48,0,C0,0,70    >ZT
2260 DATA A0,80,8C,0,0,40,80,3,43,0 >AQ
2270 DATA 44,48,0,0,40,98,8,0,80,0    >ZR
2280 DATA 0,40,80,3,43,0,44,C0,0,0    >ZJ
2290 DATA 40,4C,80,8,3,3,0,4,80,3     >YW
2300 DATA 43,0,44,C0,8,0,80,C0,0,24 >AL
2310 DATA 40,80,0,4,C0,3,43,0,4,C0    >ZY
2320 DATA 8,40,80,0,4,B0,80,C8,0,4    >ZN
2330 DATA C0,3,43,0,4,C0,88,0,4,98    >ZY
2340 DATA 8,20,80,64,0,44,48,3,43,0 >AX
2350 DATA 40,C0,88,0,4C,70,8,8,18,2 >BB
4
2360 DATA 0,44,48,3,43,0,40,C0,4C,0 >AU
2370 DATA 18,A4,40,4,70,24,0,0,48,3 >AJ
2380 DATA 43,0,40,C0,C4,0,18,A4,10, >CP
98
2390 DATA B0,8C,10,0,48,3,43,0,40,C >BW
0
2400 DATA 84,88,4,8,58,F0,B0,C8,44, >BC
0
2410 DATA 60,3,43,0,40,C0,40,8,0,8    >ZP
2420 DATA 70,64,48,C0,A4,0,C8,3,43, >BF
0
2430 DATA 40,3,3,80,0,0,B0,C8,80,0    >ZE
2440 DATA 8C,0,48,3,43,0,40,80,0,40 >AF
2450 DATA 0,0,24,80,0,20,C,10,8,3     >YA
2460 DATA 44,0,C0,0,0,80,0,C8,0,D8    >ZD
2470 DATA 8,CC,44,8,3,47,0,40,0,80    >ZC
2480 DATA 10,4,8,C8,4,80,3,47,0,40    >ZJ
2490 DATA 0,10,A4,4,88,80,4,80,3,4    >ZJ
2500 DATA 0,3F,3F,2A,3,40,0,40,0,4    >ZR
2510 DATA 4C,44,80,0,40,80,3,3,0,55 >AF
2520 DATA AA,55,FF,3,3,0,F,3,3,A      >YK
2530 DATA F,A,F,3,3,A,0,0,F,0         >VU
2540 DATA 0,3,3,A,F,A,F,A,0,0         >VP
2550 DATA F,0,F,A,F,A,F,A,F,3         >WA
2560 DATA 3,A,5,0,F,A,F,A,F,A         >WC
2570 DATA F,A,3,D,0,40,0,40,80,4      >YD
2580 DATA C8,40,80,0,40,80,3,3,0,55 >AN
2590 DATA 0,FF,AA,3,3,0,3,6,82,41     >ZN
2600 DATA 0,82,82,0,0,82,82,41,0,3    >ZD
2610 DATA 5,82,3,3,0,3,3,82,0,82      >XU
2620 DATA 0,3,4,82,C3,3,3,82,41,0     >YN
2630 DATA 41,0,3,4,82,3,F,0,C0,C4     >YW
2640 DATA 0,80,3,3,0,4,80,3,4,0       >WD
2650 DATA 54,FC,3,4,0,A8,0,FC,3,3     >ZH
2660 DATA A8,54,0,54,3,3,0,A8,A8,0    >ZQ
2670 DATA 0,3,4,A8,FC,3,3,0,A8,A8     >ZK
2680 DATA FC,0,FC,0,3,8,A8,54,0,54    >AZ
2690 DATA 0,3,4,A8,3,E,0,C0,C0,84     >ZM
2700 DATA 88,3,4,0,C,80,3,4,0,F0      >XD
2710 DATA A0,3,4,0,A0,0,3,4,A0,50     >YZ
2720 DATA 0,50,3,3,0,A0,A0,0,0,3      >XX
2730 DATA 5,A0,3,3,0,3,3,A0,0,A0      >XV
2740 DATA 0,A0,A0,F0,0,A0,A0,F0,A0, >CA
50
2750 DATA 0,50,0,3,4,A0,3,E,0,40      >XK
2760 DATA C0,C0,4C,3,3,0,44,48,80,3 >AX
2770 DATA 3,0,10,30,0,30,3,3,0,3      >XW
2780 DATA 6.20,10,0,20,20,0,0,20,20 >ZV
2790 DATA 0,0,3,5,20,3,3,0,3,3        >VW
2800 DATA 20,0,20,0,3,8,20,10,0,10    >YH
2810 DATA 0,3,4,20,3,E,0,40,C0,C0     >YF
2820 DATA C4,3,3,0,8C,48,80,3,3,0     >YP
2830 DATA 44,3,3,CC,3,3,0,CC,3,3      >YZ
2840 DATA 88,CC,88,CC,3,3,88,0,0,CC >BN
2850 DATA 3,3,0,CC,3,3,88,CC,88,0     >ZA
2860 DATA 0,CC,0,CC,88,88,0,CC,3,7    >AW
2870 DATA 88,44,0,CC,88,CC,3,3,88,3 >BM
2880 DATA F,0,C0,80,84,88,0,10,C,40 >AD
2890 DATA 80,3,47,0,C0,0,40,8,98,64 >AG
2900 DATA 8,40,80,3,47,0,C0,0,0,C0    >ZH
2910 DATA 4C,24,80,0,80,3,4B,0,84,8 >BN
C
2920 DATA 80,0,80,3,4A,0,40,84,48,3 >AQ
2930 DATA 4D,0,40,C0,C0,3,4D,0,40,C >BY
0
2940 DATA C0,3,4D,0,40,C0,C0,3,4D,0 >AQ
2950 DATA 40,C0,C0,3,4D,0,40,C0,C0, >BY
3
2960 DATA 4E,0,C0,80,3,FF,0,3,FF,0    >AL
2970 DATA 3,39,0,3,3,3F,3,4C,0,55     >YW
2980 DATA AA,55,AA,3,3,0,F,A,F,A      >YW
2990 DATA F,A,F,A,0,0,F,0,F,A         >WG
3000 DATA 0,0,A,0,5,3,3,0,F,0         >VA
3010 DATA F,A,F,A,F,A,F,3,3,A         >WP
3020 DATA 5,0,F,A,F,A,F,A,F,A         >WP
3030 DATA 3,1D,0,55,0,FF,3,4,0,41     >YR
3040 DATA 0,82,0,82,0,41,3,3,0,3      >XC
3050 DATA 3,82,3,3,0,82,0,82,82,0     >YZ
3060 DATA 0,3,3,82,0,82,0,3,4,82      >XP
3070 DATA C3,3,3,82,41,0,41,0,3,4     >YH
3080 DATA 82,3,1E,0,54,FC,A8,3,3,0    >ZF
3090 DATA 54,0,FC,0,FC,A8,54,3,3,0    >AP
3100 DATA A8,A8,FC,3,3,0,A8,0,A8,A8 >BG
3110 DATA 0,0,A8,A8,FC,0,FC,0,3,8     >ZP
3120 DATA A8,54,0,54,0,3,4,A8,3,1F    >ZJ
3130 DATA 0,50,F0,3,3,0,50,0,A0,0     >YE
3140 DATA 0,A0,50,3,3,0,3,3,A0,3      >XA
3150 DATA 3,0,A0,0,F0,A0,0,0,3,3      >XN
3160 DATA A0,0,A0,0,A0,A0,F0,0,A0,A >BC
0
3170 DATA F0,A0,50,0,50,0,3,4,A0,3    >ZM
3180 DATA 1D,0.10.20,10,30,3,3,0,10 >AA
3190 DATA 0,20,0,0,20,10,3,3,0,3      >XM
3200 DATA 3,20,3,3,0,20,0,20,20,0     >YL
3210 DATA 0,3,3,20,0,20,0,3,8,20      >XP
3220 DATA 10,0,10,0,3,4,20,3,1E,0     >YJ
3230 DATA CC,CC,88,3,3,0,44,0,CC,88 >BY
3240 DATA CC,88,44,3,3,0,CC,0,CC,88 >BZ
3250 DATA 0,0,CC,3,3,88,0,0,CC,0      >YR
3260 DATA CC,88,88,0,CC,3,7,88,44,0 >BG
3270 DATA CC,88,CC,3,3,88,3,FF,0,3    >AA
3280 DATA FF,0,3,FF,0,3,FF,0,3,FF     >ZU
3290 DATA 0,3,FF,0,3,FF,0,3,FF,0      >YT
3300 DATA 3,FF,0,3,FF,0,3,FF,0,3      >YM
3310 DATA FF,0,3,FF,0,3,FF,0,3,FF     >ZM
3320 DATA 0,3,FF,0,3,FF,0,3,FF,0      >YL
3330 DATA 3,FF,0,3,FF,0,3,FF,0,3      >YQ
3340 DATA FF,0,3,FF,0,3,FF,0,3,FF     >ZQ
3350 DATA 0,3,FF,0,3,13,0,0           >TY
```

THE LAST BRICK

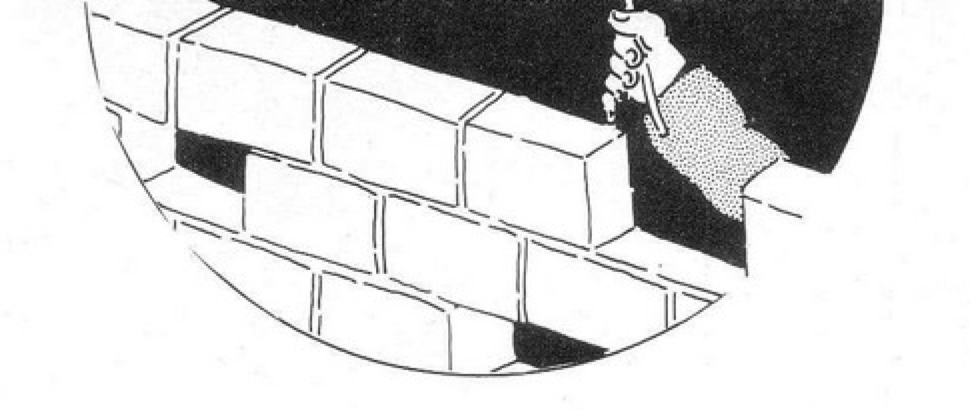




Au risque d'en étonner plus d'un, le programme suivant est un casse-briques. Bien sûr, ce n'est pas Arkanoïd ou tout autre programme débordant de graphismes somptueux, mais enfin, je pense qu'il devrait vous amuser.

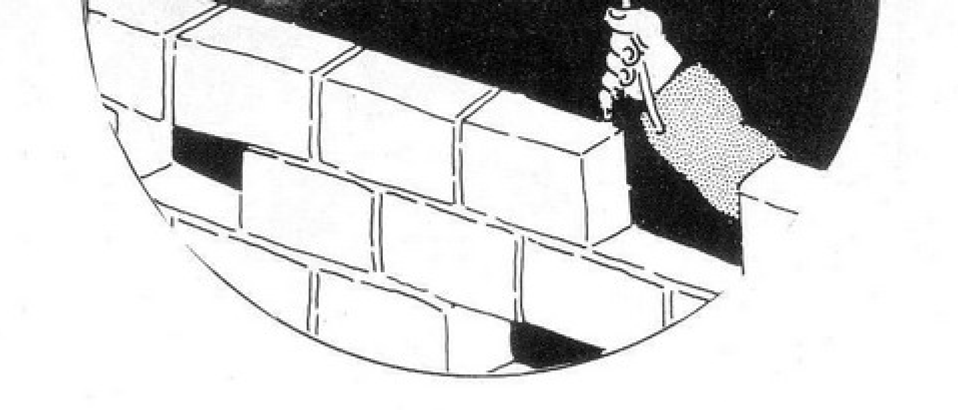
Le mode d'emploi est dans le logiciel.

```
100 GOSUB 24100                          >WC
200 SYMBOL AFTER 200                     >PL
300 DIM br(12),nd(12)                    >NP
400 rec=0                                >FG
500 KEY 139,"ink 0,0:ink 1,14:borde      >LB
r 0:paper 0:mode 2:pen 1:list"+CHR$
(13)
600 DEFINT a-z:DEFREAL c                 >TK
700 ra$=CHR$(235)+CHR$(235)+CHR$(23      >BY
5)+CHR$(235):MODE 1 :a2=2:b=3:c=2:d
=3:e=2:f=2:g=3:h=2:d1=2
800 SYMBOL 250,189,0,189,189,189,18      >HN
9,0,189
900 SYMBOL 200,36,66,165,24,24,165,      >FZ
66,36
1000 SYMBOL 201,0,56,84,146,186,146      >GH
,84,56
1100 SYMBOL 202,36,102,231,24,24,23      >JB
1,102,36
1200 SYMBOL 203,16,108,68,146,68,10      >GZ
8,16,0
1300 SYMBOL 204,130,56,84,108,84,56      >GT
,130,0
1400 SYMBOL 205,60,90,219,165,165,2      >JQ
19,90,60
1500 SYMBOL 206,60,66,161,153,153,1      >JH
33,66,60
1600 SYMBOL 207,153,60,90,247,239,9      >JR
0,60,153
1700 SYMBOL 208,60,24,165,203,211,1      >JZ
65,24,60
1800 SYMBOL 210,118,187,221,238,119      >NM
,187,221,110
1900 SYMBOL 211,110,221,187,119,238      >NP
,221,187,118
2000 SYMBOL 212,102,189,219,102,102      >NA
,219,189,102
2100 SYMBOL 213,102,255,102,24,102,      >KX
255,102,24
2200 SYMBOL 214,255,129,189,165,165      >NU
,189,129,255
2300 SYMBOL 215,189,189,129,60,60,1      >LH
29,189,189
2400 SYMBOL 216,153,195,231,126,126      >NQ
,231,195,153
2500 SYMBOL 217,219,231,255,36,66,2      >LT
55,126,189
2600 SYMBOL 218,255,201,181,179,205      >NB
,173,147,255
2700 SYMBOL 219,189,126,195,219,219      >NE
,195,126,189
2800 SYMBOL 220,231,189,219,118,110      >NW
,219,189,231
2900 SYMBOL 230,199,199,203,211,227      >NA
,211,203,199
3000 SYMBOL 231,63,127,200,212,226,      >MG
209,203,199
3100 SYMBOL 232,255,255,16,40,68,13      >KF
1,255,255
3200 SYMBOL 233,252,254,19,43,71,13      >KC
9,211,227
3300 SYMBOL 234,227,227,211,203,199      >NG
,203,211,227
3400 SYMBOL 235,0,0,255,136,85,213,      >HR
255,255
3500 '                                   >YA
3600 tga=8:tdr=1:GOTO 18600:des=1        >BW
3700 GOSUB 24100                         >DD
3800 WINDOW #1,9,9,6,15:a$=" JOUER"      >CE
3900 PEN #1,1:PRINT #1,"          "      >MK
;"0 123 45 6";
4000 d$=" FRANCAIS":e$=" ENGLISH":f      >RX
$=" DEUTSCH"
4100 g$=" CURSEUR":h$=" JOYSTICK":i      >NG
$=" DEMO"
4200 PAPER 0                             >ZE
4300 LOCATE 16,2 :PEN 3:PRINT "M E       >EC
N U"
4400 LOCATE 16,3 :PEN 1:PRINT "====      >FT
==="
4500 LOCATE 10,6:PEN a2:PRINT a$         >ZG
4600 LOCATE 10,8:PEN d:PRINT d$          >YM
4700 LOCATE 10,9:PEN e:PRINT e$:LOC      >DW
ATE 10,10:PEN f:PRINT f$
4800 LOCATE 10,12:PEN g:PRINT g$:LO      >VA
CATE 10,13:PEN h:PRINT h$:LOCATE 10
,15:PEN d1:PRINT i$
4900 LOCATE 9,23:PEN 3:PRINT "VOTRE      >PK
 CHOIX (0-6) svp ?":LOCATE 10,25:PE
N 2:PRINT CHR$(164)+" copyright CPC
 1987"
5000 cl$=INKEY$                          >FC
5100 IF cl$="0" THEN a2=3:LOCATE 10      >WC
,6:PEN a2:PRINT a$:FOR pau=1 TO 100
0:NEXT:a2=2:GOTO 6000
5200 IF cl$="1" THEN e=2:f=2:d=3:LO      >RT
CATE 10,8:PEN d:PRINT d$:GOTO 18600
5300 IF cl$="2" THEN d=2:f=2:e=3:LO      >RT
CATE 10,9:PEN e:PRINT e$:GOTO 19000
5400 IF cl$="3" THEN d=2:e=2:f=3:LO      >TK
CATE 10,10:PEN f:PRINT f$:GOTO 1940
0
5500 IF cl$="4" THEN h=2:g=3:LOCATE      >MA
 10,12:PEN g:PRINT g$:GOTO 19700
5600 IF cl$="5" THEN g=2:h=3:LOCATE      >MP
 10,13:PEN h:PRINT h$:GOTO 20000
5700 IF cl$="6" THEN d1=3:LOCATE 10      >JC
,15:PEN d1:PRINT i$:GOTO 20300
5800 GOTO 5000                           >MF
5900 END                                 >ZC
6000 '***************      appel DR      >XJ
APEAUX ************************
6100 GOSUB 21000                         >CG
6200 GOSUB 26000                         >DC
6300 CALL &BB18                          >UF
6400 CLS                                 >ZK
6500 GOSUB 24100                         >DE
6600 GOSUB 23800                         >EB
6700 DATA 129,234,129,234,133,234,1      >RA
24,338,158,260,197,364,177,338,173,
312,155,382,359,390
6800 MODE 1                              >PK
6900 WINDOW #3,8,33,5,20                 >RL
7000 br=0                                >DG
7100 l=1                                 >VH
7200 vi=3                                >FC
7300 w=20:sc=10                          >AK
7400 PEN 1:LOCATE 4,1:PRINT sc$;:PE      >BJ
N 2:PRINT sc:LOCATE 17,1:PEN 1:PRIN
T rec$;:PEN 2:PRINT rec:LOCATE 29,1
```

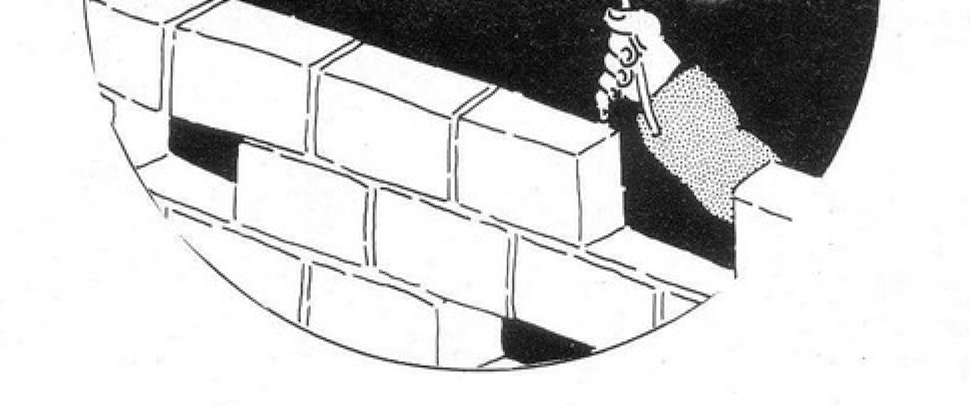


```
:PEN 1:PRINT vi$;
7500 GOSUB 18300                      >EA
7600 GOSUB 11000                      >DB
7700 GOSUB 12600                      >DK
7800 '**************************** >YH
*****
7900 '****** BOUCLE PRINCIPALE *** >YJ
*****
8000 '**************************** >YA
*****
8100 x=INT(RND*12)+10:y=20:sx=1:sy= >GD
-1
8200 '                                >YC
8300 IF x<=8 THEN sx=1:SOUND 1,100, >HH
5,14,1
8400 IF x>=33 THEN sx=-1:SOUND 1,10 >JP
0,5,14,1
8500 IF y<6 THEN sy=1:SOUND 1,50,5, >FD
14,1
8600 x=x+sx:y=y+sy                   >PN
8700 IF y>24 THEN LOCATE x-sx,y-sy: >AL
PRINT " ":GOSUB 10600
8800 a=TEST((x-2)*16+16,380-((y-2)* >GP
16)-8)
8900 b=TEST((x-2)*16+17,380-((y-2)* >HA
16)-20)
9000 PEN 2:LOCATE x,y:PRINT CHR$(20 >RA
0+ba):LOCATE x-sx,y-sy:PRINT " "
9100 IF a=3 THEN SOUND 1,284,4,14,1 >TN
,1,1:sc=sc+2:br=br+1:sx=sx:sy=-sy
9200 IF a=2 THEN SOUND 1,1000,4,14, >PF
1:sc=sc+1:br=br+1:sx=sx:sy=-sy
9300 IF b=1 OR a=1 THEN SOUND 1,200 >XV
,5,15,1:sc=sc+1:z=INT(RND*4)+1:IF z
=2 OR z=3 THEN x=x+1:LOCATE x-1,y:P
RINT " ":sx=-sx:sy=-sy ELSE sx=sx:s
y=-sy
9500 LOCATE 10,1:PRINT sc            >UD
9600 IF (sc MOD 200)=1 OR (sc MOD 2 >AW
00)=0 THEN sc=sc+2:IF vi>=6 THEN GO
TO 8300 ELSE vi=vi+1:GOSUB 18400:GO
TO 8300
9700 '************* compteur bri >YJ
que **************
9800 IF br=br(l) THEN l=l+1:br=0:IF >RM
 l>10 THEN GOTO 60000 ELSE GOSUB 24
100:CLS #3:GOTO 7700
9900 IF INKEY(tga)=0 THEN w=w-2:LOC >AR
ATE w+4,24:PRINT "  "
10000 IF INKEY(tdr)=0 THEN w=w+2:IF >FL
 w-2<7 THEN 10200 ELSE LOCATE w-2,2
4:PRINT "  "
10100 IF INKEY(71)=32 THEN l=l+1:br >UQ
=0:GOSUB 24100:GOSUB 12200:GOTO 740
0
10200 IF w<8  THEN w=8               >NW
10300 IF w>30 THEN w=30              >QP
10400 PEN 1:LOCATE w,24:PRINT ra$    >AU
10500 GOTO 8300                       >UF
10600 FOR q=200 TO 270 STEP 6:SOUND >WD
 1,q,5,4:NEXT:vi=vi-1:IF vi>0 THEN
GOSUB 18300:GOTO 8100
10700 CLS:PEN 2:LOCATE 15,10:PRINT  >XP
"GAME  OVER":FOR i=1 TO 2500:NEXT:C
LS
10800 IF sc>rec THEN rec=sc          >VM
10900 WHILE INKEY$<>"":WEND:INPUT " >YQ
Une autre partie ",o$:IF o$="o" THE
N RESTORE:CLS:GOTO 3700 ELSE END
11000 '*************************** >CH
****************************
11100 '**************** THE LAS >CJ
T BRICK  *****************
11200 '*************************** >CK
****************************
11300 WINDOW #4,1,6,5,25              >RX
11400 PEN #4,3:PRINT #4,"     T    >TY
  H     E            L      A
     S      T            B      R
       I      C       K"
11500 WINDOW #5,37,37,5,22:PEN #5,3 >EK
:PRINT #5," L E V E L ";:PEN #5,2
:PRINT #5,l
11600 '                               >DD
11700 WINDOW #1,7,7,5,25:PEN #1,1:P >BC
RINT #1,STRING$(20,230)
11800 PEN 1:LOCATE 7,4:PRINT CHR$(2 >ED
31)
11900 LOCATE 8,4:PRINT STRING$(26,2 >FR
32)
12000 LOCATE 34,4:PRINT CHR$(233)   >AZ

12100 WINDOW #2,34,34,5,25:PRINT #2 >ED
,STRING$(20,234):RETURN
12200 '                               >DA
12300 '                               >DB
12400 CLS:RETURN                      >MV
12500 '*************************** >DD
**************************
12600 '************* ECRANS       >DE
****************
12700 GOSUB 24100                     >LT
12800 WINDOW #3,8,33,5,20             >TA
12900 PEN #5,3:PRINT #5," L E V E >CH
L ";:PEN #5,2:PRINT #5,l
13000 mu=INT(RND*10)+1:LOCATE #3,1, >YR
1:FOR iii=1 TO nd(l)
13100 READ c                          >VH
13200 IF c=0 THEN PRINT #3," ";     >VM
13300 IF c=1 THEN PEN #3,3:PRINT #3 >QP
,CHR$(210+mu);
13400 IF c=2 THEN PEN #3,2:PRINT #3 >QQ
,CHR$(210+mu);
13500 NEXT                            >RH
13600 RETURN                          >MC
13700 '                               >DG
13800 '                               >DH
13900 '***************** level 1 ** >DJ
*****************
14000 DATA 2,1,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,, >LP
,,,,,2,1,2,1,2,1,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,2,1,2,1,2,1,2,2,2,,,,,,,,,,,,,,,,
,,2,1,2,1,2,1,1,1,1,1,1,1,,,,,,,,,,
,,,,0
14100 DATA 2,1,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2, >JB
2,2,2,,,,,,,,,,,,2,1,2,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,,,,,,,,,,2,1,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,,,
,,0
14200 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1, >AR
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,,,2,2,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2
14300 '***************** level 2 ** >DD
*****************
14400 DATA 2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1, >DT
2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1,2,2,1,1,1,2
,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1,
2,2,2,0,0
14500 DATA 2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1, >KX
2,2,2,1,1,1,2,2,2,,,,,0,1,1,1,2,2,2
,1,1,1,2,2,2,1,1,1,2,2,2,,,,,,,,,0
14600 DATA 2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1, >QM
2,2,2,,,,,,,,,,,,0,1,1,1,2,2,2,1,1,1
,2,2,2,,,,,,,,,,,,,,,0
14700 DATA 2,2,2,1,1,1,2,2,2,,,,,,, >UR
,,,,,,,,,,,0,1,1,1,2,2,2,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,0,2,2,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,0
14800 '***************** level 3 ** >DJ
*****************
14900 DATA 2,2,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,, >QZ
,,,2,2,1,1,1,2,2,2,,,,,,,,,,,,,,,,,2
,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,,,,,,,,,
,2,2,2,1,1,1,1,1
15000 DATA 2,2,2,1,1,1,1,1,1,2,2,2, >WR
,,,2,2,2,1,1,1,1,1,1,2,2,1,1,1,2,2,
2,1,1,1,1,1,1,2,2,2,1,1,1,1,1,1,2,2
,2,1,1,2,2,2,1,1,1,1,1,1,2,2,2,,,,2
```



```
,2,2,1,1,1,1,1,1,2,2
15100 DATA 1,1,1,1,1,1,2,2,2,,,,,,, >QR
,,,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,,,,,
,,,,,,,,,,,,2,2,2,1,1,2,2,2,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,2,2
15200 '**************** level 4 ** >DD
****************
15300 DATA 1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,, >PC
1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,
,1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,
,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,,,,,1,2,,,1,2,,
,1,2,,,1,2,,,1,2,,,,,,2,1,2,,,1,2,,
,1,2,,,1,2,,,1,2,,,,,,,,,,,,1,2,,,1,
2,,,1,2,,,1,2,,,,,,,,,,0
15400 DATA 1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,, >CP
,,,,,2,1,1,1,2,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,
,,,,,,,,,,,,,1,2,,,1,2,,,1,2,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,1,2,,,1,2,,,,,,,,,2,2,2,
1,1,1,1,2,2,2,1,2,,,1,2,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,1,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,1,2,,,,,,,,,,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,
2,2,2,2,2
15500 '**************** level 5 ** >DG
****************
15600 DATA 0,,,2,2,2,2,2,2,2,,,,,,2 >RR
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,,1,1,1,1,1,1,
1,,,,,,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,,2,2
,2,2,2,2,2,,,1,,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,,,,,,1,1,1,1,
,,,,,,,1,1,1,2,2,2,2,2,2,,,1,,,2,2,
2,2,,,,,,,,,,2,2,2,1,1,1,1,1,,,,,,1,
1,1,1
15700 ' DATA 0,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, >DJ
,,,,,2,2,2,2,,,2,2,2,2,,,2,2,2,2,,2
,,2,,,2,2,2,,2,,,2,,,2,,,2,,,2,,,2,
,2,,2,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,,,2,,,2,,,
2,,,2,,2,,2,,2,,,,2,2,2,2,,,,2,2,2,
,,,2,2,2,2,,2,,2,,2,,,,2,2,2,2,2,2,
,2,2,2,2,2,,2,,,2,,2,,2,,2,,,,2,2,,
,,2,,2,,,,
15800 DATA 0,,,,,,,,,1,1,1,2,2,2,2, >HB
,,1,,,2,2,2,2,,,,,,,,,,,,2,2,2,1,1,1
,,,,,,1,1,1,1,,,,,,,,,,,,,,1,1,1,2,2,
,,1,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,1,,,,,,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
15900 '**************** level 6 ** >EA
****************
16000 DATA 0,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, >BB
,,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,,2,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,,1,1,1,1,1,2,
2,1,2,2,2,,,2,1,2,2,2,,,2,2,2,1,2,,
,2,2,2,1,2,2,1,2,1,,,,2,1,2,1,,,,,1
,2,1,2,,,,1,2,1,2,2,1,2,,,,,2,1,2,,
,,,,,2,1
16100 DATA 2,,,,,2,1,2,2,1,,,,,,2,1 >ZA
,,,,,,,,,,1,2,,,,,,1,2,2,,,,,,,2,,,,
,,,,,,,2,,,,,,,2,2,1,,,,,,2,,,,,,,,
,,,2,,,,,,1,2,2,1,2,,,,,2,1,,,,,,,,
,1,2,,,,,2,1,2,2,1,2,1,,,,2,1,2,,,,
,,,2,1,2,,,,1,2,1,2,2,1,2,2,2,,,2,1
,2,2,,,,,2,2,1,2,,,2,2,2,1,2,2,1,1,
1,1,1,,2
16200 DATA 1,1,1,1,,,1,1,1,1,2,,1,1 >YD
,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
16300 '**************** level 7 ** >DF
****************
16400 DATA 0,,,,,,,,,,,,,,,,,1,1,,,,, >DB
,,,,,,,,,,,,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,,,
,,,,,,,,,,,,,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,,,,,,,,,,,,,,,,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,,,,,,,,,,,,,,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,,,,,,,,,,,,,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,,,,,,,,,,,,,1,
1,1,,,1,1
16500 DATA 1,1,1,1,,,1,1,1,,,,,,,,,,, >BH
,,1,1,1,,,1,1,1,1,1,1,,,1,1,1,,,,,,
,,,,,1,1,1,1,1,1,1,2,2,1,1,1,1,1,1,
1,,,,,,,,,,,,,1,1,1,1,1,1,1,2,2,1,1,1
,1,1,1,1,,,,,,,1,2,1,2,,1,1,1,1,1,1,
1,2,2,1,1,1,1,1,1,1,,2,1,2,1,2,1,2,
1,,1,1,1,1,1,1,1,2,2,1,1,1,1,1,1,1,
,1,2,1,2
16600 DATA 1,2,1,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,, >HE
,,2,1,2,1
16700 '**************** level 8 ** >DK
****************
16800 DATA 0,,,,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1 >BN
,2,1,2,1,2,1,2,1,,,,,,,,,1,2,1,2,1,2
,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,,,,,,2
,1,2,1,2,1,2,1,2,1,,,2,1,2,1,2,1,2,
1,2,1,,,,1,2,1,2,1,2,1,2,1,,,,,,,,2,
1,2,1,2,1,2,1,2,,2,1,2,1,2,1,2,1,,,
,,1,1,,,,,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2
,1,,,,,2
16900 DATA 2,2,2,2,2,,,,,2,1,2,1,2, >XK
1,2,1,2,1,,,,,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,,
,,,2,1,2,1,2,1,,,,,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2,2,2,2,2,,,,,2,1,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,1,1,2,2,2,2,1,1,,,,,,,,,,
,,1,1,2,2,2,2,1,1,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,
2,2,2,2
17000 DATA 0,,,,,0 >LA
17100 '**************** level 9 ** >DE
****************
17200 DATA 0,,,,,,,,,,,,,1,1,,,,,,,,, >CK
,,,,,,,,1,,,,,,,,,1,1,1,1,,,,,,,,,,1,
,,,,1,2,1,,,,,,,1,1,2,2,1,1,,,,,,,,1,
2,1,,,,,,1,,,,,,,1,1,2,1,1,2,1,1,,,,,,
,,1,,,,,,,,,,,,1,1,2,1,1,1,1,2,1,1,,
,,,,,,,,,,,,,,2,1,2,1,1,2,2,1,1,2,1
,2,,,,,,,,,,,,,1,,,,1,1,2,1,1,1,1,2,
1,1,,,,,,1
17300 DATA 0,,,,,,2,1,1,,,,1,1,2,1, >DD
1,2,1,1,,,,,,1,1,2,,,,,,1,1,2,1,1,,,,
1,1,2,2,1,1,,,,,,1,1,2,1,1,,,1,2,1,1
,2,1,1,,,,1,1,1,1,,,,,,1,1,2,1,1,2,1
,,,1,2,1,1,2,,,,,,,1,1,,,,,,,,2,1,1,2
,1,,,,,,1,2,1,,,2,,,,,,,,,,2,,,,1,2,1
,,,,,,,1,,,,,,,1,1,1,1,1,1,,,,,,,,,,1,,
,,,,,,,,2
17400 DATA 0,,1,1,2,2,2,2,1,1,,,,2, >HU
,,,,,,,,,,,,,,,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
17500 '**************** level 10 * >DJ
****************
17600 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1, >ZN
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2
,1,1,2,2,2,2,1,1,2,2,2,2,1,2,1,2,1,
1,2,2,2,1,2,1,1,2,1,1,2,1,1,2,1,1,2
,1,1,2,1,2,1,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
1,1,2,1,1,2,1,1,2,1,1,2,1,2,1,2,1,2
,1,1,1,2,2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,1,1,2,
2,2,2,1
17700 DATA 2,1,2,1,2,1,1,1,2,2,2,2, >CF
2,2
17800 DATA 1,2,2,2,2,2,1,2,1,1,2,1, >TX
2,1,2,1,2,1,1,1,2,2,1,1,1,2,1,2,1,1
,1,2
17900 DATA 1,2,1,1,2,1,2,1,2,1,2,1, >LM
1,1,2,2,1,1,1,2,1,2,1,1,1,2,1,2,1,1
,2,1,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,
2,1,1,1,2,1,2,1,1,2,1,1,2,1,1,1,2,2
,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2,2
18000 ' DATA 0,2,,,2,,2,,2,,2,,,,2, >DE
2,,,,2,,2,,,,2,,2,,,2,,2,2,2,,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,,2,,,,2,,2,,,2,,,2,,
,,2,2,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
18100 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1, >CW
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
18200 DATA 0,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, >EQ
```



```
,,,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,
2
18300 ba=INT(RND*9)                        >NC
18400 PEN 2:LOCATE 35,1:PRINT "            >VU
  ":LOCATE 35,1:FOR i3=1 TO vi:PRIN
T CHR$(200+ba);:NEXT
18500 RETURN                               >MG
18600 ' ************ francais ***** >EA
*********
18700 sc$="SCORE:": rec$="RECORD:"         >HG
:vi$=" VIE:":des=1:par$=" PAR":et$=
"       ET"
18800 tou$=" APPUYER SUR UNE TOUCHE >GA
"
18900 GOTO 3800                            >VH
19000 ' ************ english ***** >DF
*********
19100 sc$="SCORE:": rec$="HIGH  :"         >HM
:vi$="LIFE:":des=2:par$="  BY":et$=
"      AND"
19200 tou$="        PRESS A KEY"           >XG
19300 GOTO 3800                            >VC
19400 '********** deutsch ********* >DK
*****
19500 sc$="PUNKT:": rec$="REKORD:"         >RH
:vi$="LEBEN:":des=3:par$=" DURCH":e
t$="       UND"
19510 tou$=" DRUCKEN AUF DIE TASTE! >FG
"
19600 GOTO 3800                            >VF
19700 '********** curseur ********* >EC
******
19800 tga=8:tdr=1                          >MY
19900 GOTO 3800                            >VJ
20000 '********* joystick ********* >CH
******
20100 tga=74:tdr=75                        >NH
20200 GOTO 3800                            >UD
20300 '******************     DEMO  * >DA
**********************
20400 l=1                                  >BB
20500 GOSUB 23800:MODE 1:LOCATE 14,  >HE
2:PEN 2:PRINT "** D E M O **"
20600 GOSUB 11000:WINDOW #5,37,37,5 >UW
,22:FOR N1=1 TO 10
20650 IF INKEY$<>"" THEN MODE 1:GOT >GP
O 3800
20700 GOSUB 12600                          >LU
20800 FOR N2=1 TO 2500:NEXT:CLS #3  >AW
20900 L=L+1:NEXT:MODE 1:GOTO 3800   >BM
21000 '****************  DRAPEAUX   >CJ
*************************
21100 ON des GOTO 21200,21800,23200 >AD
21200 '***********    Drapeux françа >DA
is  ***************
21300 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0:INK 1 >WC
,2:INK 2,26:INK 3,6
21400 ORIGIN 0,0,0,213,0,399:CLG 1  >ZC
21500 ORIGIN 0,0,213,426,0,400:CLG  >BL
2
21600 ORIGIN 0,0,426,640,0,400:CLG  >BT
3
21700 RETURN                               >MC
21800 '**********   Drapeau anglais >DG
  *******************
21900 INK 0,0:BORDER 0:INK 1,1:INK  >AV
2,6:INK 3,26:CALL &BC06,&C0:GOSUB 2
6000:CALL &BB18:CALL &BC06,&40:GOTO
 6400
23200 '***********    Drapeux Allema >DC
nd  **************
23300 MODE 1:INK 0,1:BORDER 1:INK 1 >WD
,0:INK 2,6:INK 3,15
23400 ORIGIN 0,0,0,640,266,400:CLG  >BT
1
23500 ORIGIN 0,0,0,640,133,266:CLG  >BY
2
23600 ORIGIN 0,0,0,640,0,133:CLG 3  >ZY
23700 RETURN                               >ME
23800 '                                    >DJ
23900 RESTORE 6700:FOR i1=1 TO 10:R >BU
EAD br(i1),nd(i1):NEXT
24000 RETURN                               >LJ
24100 clh!=INT(RND*14)+1                   >TG
24200 IF clh!<1 OR clh!>14 THEN 336 >AR
0
24300 IF clh!=1 THEN cin1=14:cin2=2 >LK
6:cin3=6
24400 IF clh!=2 THEN cin1=2:cin2=26 >KU
:cin3=6
24500 IF clh!=3 THEN cin1=3:cin2=26 >LG
:cin3=10
24600 IF clh!=4 THEN cin1=6:cin2=26 >LR
:cin3=14
24700 IF clh!=5 THEN cin1=6:cin2=26 >KA
:cin3=2
24800 IF clh!=6 THEN cin1=9:cin2=26 >KK
:cin3=6
24900 IF clh!=7 THEN cin1=25:cin2=1 >LT
0:cin3=6
25000 IF clh!=8 THEN cin1=4:cin2=26 >LR
:cin3=17
25100 IF clh!=9 THEN cin1=10:cin2=2 >LH
6:cin3=1
25200 IF clh!=10 THEN cin1=10:cin2= >LA
26:cin3=3
25300 IF clh!=11 THEN cin1=18:cin2= >MD
26:cin3=4
25400 IF clh!=12 THEN cin1=18:cin2= >ML
9:cin3=26
25500 IF clh!=13 THEN cin1=1:cin2=2 >MA
6:cin3=14
25600 IF clh!=14 THEN cin1=6:cin2=2 >LP
6:cin3=3
25700 IF clh!=15 THEN cin1=12:cin2= >MH
26:cin3=6
25800 PAPER 0:INK 0,0:BORDER 0:INK  >JG
1,cin1:INK 2,cin2:INK 3,cin3
25900 RETURN                               >MJ
26000 WINDOW #2,14,27,9,17                 >TM
26100 ORIGIN 0,0,200,416,120,264:CL >DL
G 3
26200 PAPER #2,0:CLS #2:PRINT #2:PR >MP
INT #2," THE":PRINT #2:PRINT #2:PR
INT #2,"    LAST":PRINT #2:PRINT #2
:PRINT #2,"       BRICK"
26300 PLOT 208,264,0:DRAW 200,264:D >TT
RAW 200,120:DRAW 422,120:DRAW 422,1
28
26400 ORIGIN 0,0,376,560,216,342:CL >DF
G 1
26500 WINDOW #2,25,36,4,11:CLS #2   >ZB
26600 PRINT #2:PEN #2,3:PRINT #2,pa >PW
r$:PEN #2,1:PRINT #2,"  ALACAHAN":
PRINT #2,"     NIHAT":PEN #2,3:PRI
NT #2,et$:PEN #2,1:PRINT #2,"  ATA
LAY":PRINT #2,"     SAIT"
26700 PLOT 384,342,0:DRAW 376,342:D >UX
RAW 376,216:DRAW 566,216:DRAW 566,2
24
26800 ORIGIN 0,0,42,422,10,54:CLG 2 >AQ
26900 WINDOW #2,4,27,22,24:PAPER #2 >KA
,0:CLS#2
27000 PRINT #2:PRINT #2,tou$               >WX
27100 PLOT 48,54,0:DRAW 40,54:DRAW  >HU
40,10:DRAW 422,10:DRAW 422,16
27200 PAPER 0                              >FJ
27300 RETURN                               >ME
60000 sc=sc*vi:CLS #3:PRINT #3,3:PR >MC
INT #3,"  CONGRATULATIONS":PEN #3,
1:PRINT #3,"you have won"
60010 PRINT #3:PRINT #3,"   vous av >TR
ez gagne "
60020 PRINT #3:PRINT #3," Sie habe >WV
n gewonnen"
60030 l=1:RESTORE 13900 :FOR nx=1 T >GG
O 2000:NEXT:CLS #3:GOTO 7700△
```

CATALOGUE SORACOM éditions

Nouveau

UNE AUTRE FAÇON DE CONCEVOIR L'EDUCATIF

RODY ET MASTICO

Logiciel d'éveil de 4 à 7 ans

Le joueur qui incarne le personnage de Rody, doit partir à la recherche de l'étoile multicolore qui a disparu.
Cette quête est traitée sous forme d'aventure, au cours de laquelle Rody, aidé par Mastico, le robot qui parle, devra découvrir des indices, en répondant à des questions. Ces dernières mobilisent le sens de l'observation et de la réflexion chez l'enfant.
Réf. GEN5 010 CPC **199 F**

HAMSTERS EN FOLIE

A partir de 10 ans

Hamsters en Folie est une simulation économique et humoristique qui vous entraîne dans les mystères de la gestion d'élevage de hamsters. A vous d'accoupler vos animaux, de vendre des hamsters, d'acheter de la nourriture, des cages, des magasins, de payer vos loyers et de faire face à toutes les dépenses...
Deux niveaux de difficulté. Sauvegarde possible du jeu en cours.
Disponible sur disquette 3" pour CPC 464, 664 et 6128
Réf. GEN5 007 CPC **225 F**

LES 4 SAISONS DE L'ECRIT

Français, expression écrite, vocabulaire, lecture

Donnez à vos enfants les moyens et l'envie d'écrire avec :
– Un traitement de texte simplifié qui permet de rédiger, d'imprimer, de sauvegarder les textes de son choix. (Les commandes sont expliquées d'une manière très simple et conviviale).
– Des modules de perfectionnement pour écrire sans fautes de ponctuation, améliorer son style, enrichir son vocabulaire, trouver et développer des idées.
Au terme de ces efforts, le génie du langage apparaîtra... avec une surprise !

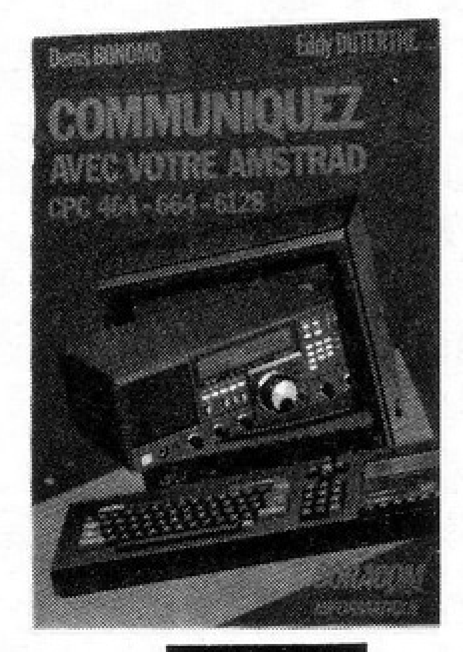
CE/CM de 7 à 11 ans **225 F**
Réf. GEN5 005 CPC
6e/3e de 11 à 15 ans **225 F**
Réf. GEN5 006 CPC

DESTINATION MATHS

Afin de participer à la grande aventure spatiale du XXIème siècle, développez vos aptitudes mathématiques. L'essentiel des connaissances pour CE, CM, 6ème/5ème. Très grande facilité d'emploi, réalisation exceptionnelle : décors futuristes, animations, musique...

CE1/CE2 **199 F**
Réf. GEN5 001 CPC
CM1/CM2 **199 F**
Réf. GEN5 002 CPC
6ème/5ème **199 F**
Réf. GEN5003 CPC

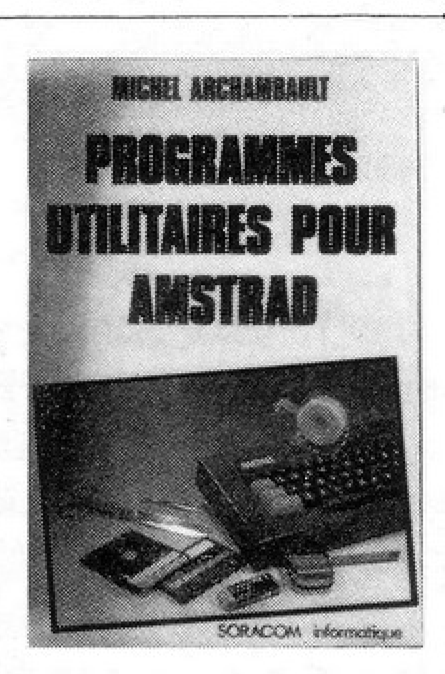
LIVRES



Pour tous les passionnés d'ondes courtes, codage, décodage, réception/émission, interfaces.

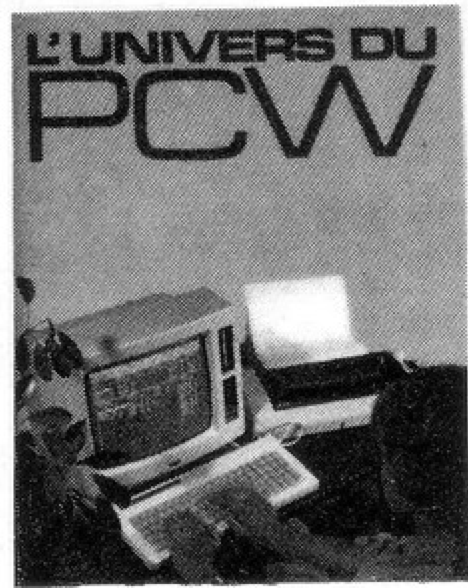
115 F

Disquette : **250 F**



Nombreuses routines : utilitaires de programmation, utilitaires graphiques, la gestion de fichiers, utilitaires imprimantes.

110 F



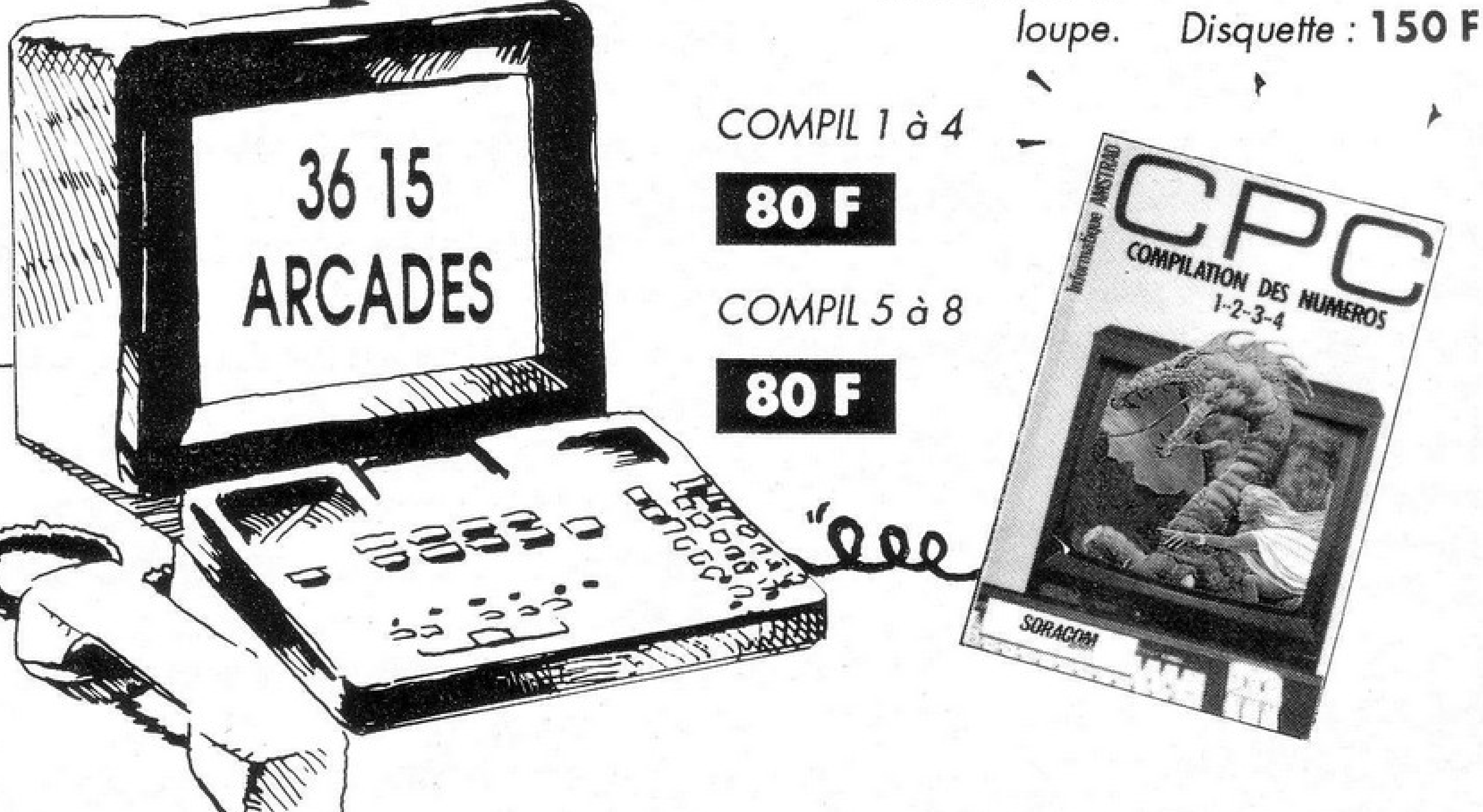
Environnement matériel, commande de CPM3.0, le BDOS, le BIOS, fichiers binaires, éditeur de disquettes, désassembleur Z80, graphismes, caractère à la loupe.

119 F

Disquette : **150 F**

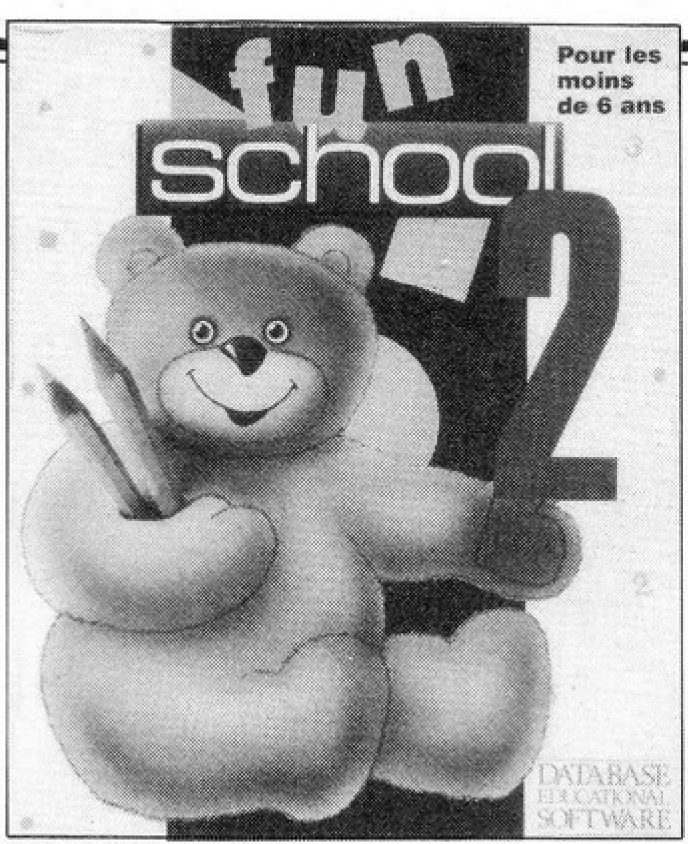
COMPILATIONS CPC

Vous recherchez les anciens numéros de CPC ?
Vous souhaitez connaître le mode d'emploi de certains logiciels du téléchargement ?
Alors voici les compilations de 1 à 4 et de 5 à 8 de CPC.



COMPIL 1 à 4 **80 F**

COMPIL 5 à 8 **80 F**



POUR LES MOINS DE 6 ANS

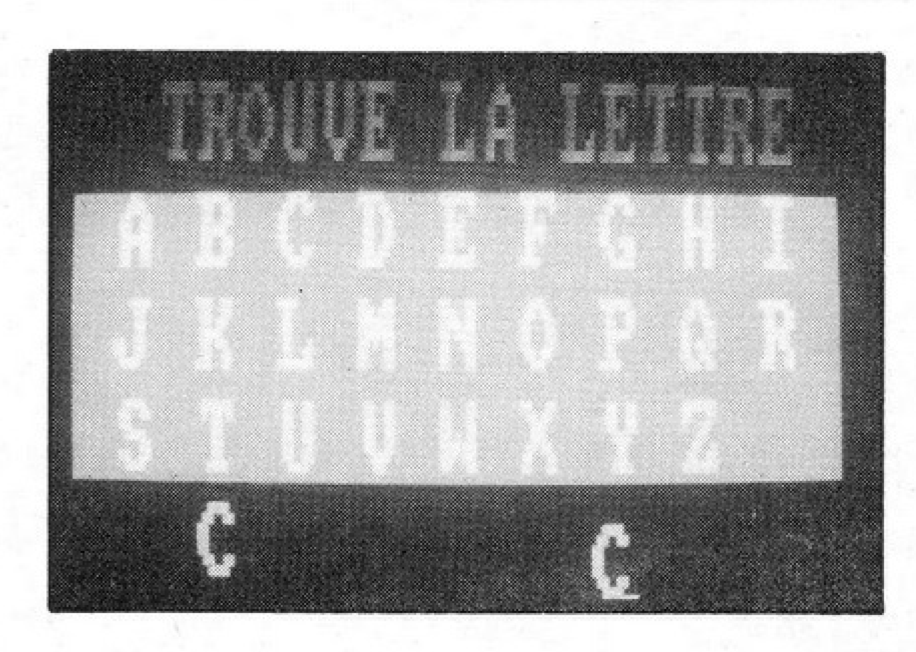
Compte les nounours : divers nounours paradent sur l'écran. A toi de les compter.
Le pique-nique avec nounours **:** guide nounours à travers le labyrinthe pour qu'il trouve son déjeuner manquant.
Le train des couleurs : arrête le train devant la gare de la même couleur.
Trouve la taupe : trouve la taupinière de la bonne taille en utilisant les mots "plus haut" et "plus "petit".
Trouve la lettre : nounours aide à reconnaître et à épeler une lettre.
Epèle : une version du très populaire pendu, les images sont des indices.
Trouve très rapidement une forme **:** des formes colorées et des lettres apparaissent très rapidement sur l'écran, associe-les lorsqu'elles vont ensemble.
Ecris une lettre : un éditeur de texte très simple permet aux enfants d'écrire au clavier.

Réf. UBI 001 CPC 6128 : disk ____________ **149 F**
Réf. UBI 011 CPC 6128 : K7 ____________ **129 F**

POUR LES 6 A 8 ANS

Le train des nombres **:** calcule le nombre de passagers qui montent et descendent du train.
Le labyrinthe des chiffres **:** sauve-toi du labyrinthe en trouvant le résultat des puzzles mathématiques des robots.
La chenille : une version du pendu. Si ta réponse est bonne, tu aideras la chenille à manger la pomme.
Au magasin **:** trouve les bons magasins pour faire les courses qu'il y a sur ta liste.
L'emballage **:** range un ensemble de formes différentes dans une boîte rectangulaire.
La chasse au trésor **:** trouve le trésor enfoui à l'aide de ses coordonnées et de messages tels que "tu brûles", et "tu t'éloignes", etc.
Saut de nombres **:** un jeu avec les tables de multiplication. La grenouille doit sauter sur l'écran en utilisant les multiples corrects.
Rebond **:** fais rebondir la balle sur un mur et sur des obstacles à un angle correct, de façon à toucher la cible.

Réf. UBI 002 CPC : disk ____________ **149 F**
Réf. UBI 012 CPC : K7 ____________ **129 F**



POUR FAIRE RIMER
EDUCATION ET RECREATION,
MULTICOURS UN CHOIX DE 3 EDUCATIFS + 1 JEU

MULTICOURS 6è

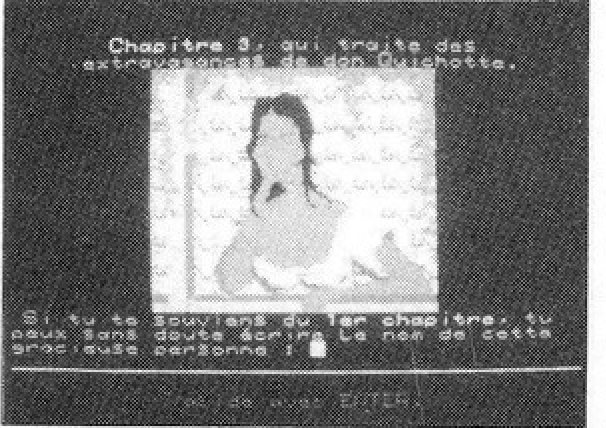
Français : amélioration de la vitesse de lecture et de la compréhension du texte autour d'exercices variés et amusants.
Sciences naturelles : une initiation à la démarche scientifique et aux lois biologiques du monde vivant abordée avec des mots simples.
Géographie : découverte de la variété des milieux naturels et initiation à l'interprétation de cartes, graphiques et autres données climatiques.
Jeu : un jeu divertissant à découvrir.
Réf. : **GU 557064** **245,00 F**

MULTICOURS 3è

Français : test de performance de lecture suivie, qualité de compréhension, appréciation du sens et du style grâce à une pédagogie active.
Sciences naturelles : une initiation à la biologie humaine apprenant à observer et à interpréter les comportements de notre corps.
Géographie : analyse de cartes et interprétation de diverses données statistiques pour une étude de la France de 1989 : régions, villes, institutions, vie économique industrielle.
Jeu : 1 jeu divertissant à découvrir.
Réf. : **GU 557124** **245,00 F**

MULTICOURS 4è

Français : maîtrise de la lecture avec le support d'un texte riche et une variété d'exercices de compréhension d'analyse et de logique.
Sciences naturelles : découverte de la Terre et de son histoire à travers les grands phénomènes géologiques abordés grâce à des textes de connaissance, des animations...
Géographie : tout sur l'Europe, ses états, ses institutions, ses réussites, ses alliances : le mode d'emploi pour 1992.
Jeu : 1 jeu divertissant à découvrir. *Réf. :* **GU 557104** **245,00 F**



MULTICOURS 5è

Français : perfectionnement de la lecture regroupant lecture et recherche, anticipation mais aussi interprétation.
Sciences naturelles : initiation à la biologie animale et végétale à travers l'alimentation, le système de respiration, le mode de reproduction ou de locomotion.
Géographie : Voyage sur 2 continents proposant une découverte du quotidien, des forces et faiblesses de l'Amérique latine et de l'Afrique.
Jeu : 1 jeu divertissant à découvrir. *Réf. :* **GU 557084** **245,00 F**

EDUCATIFS : 4 NOUVEAUTES INDISPENSABLES !

DECLIC LECTURE

niveau CP

Logiciel d'apprentissage de la lecture de base.

Conçu pour éviter un échec dans l'apprentissage de la lecture au CP, il suit une progression prévue pour déclencher au bon moment le mécanisme de la lecture.

UTILISATION :
– En complément de la classe de CP.
– Pour le travail avec les parents.
– Dans les activités de soutien, d'aide et de rééducation.
– Classes et établissements spécialisés.

OBJECTIFS :
1- Déclenchement de la synthèse, de la découverte du "Savoir-Lire", du mécanisme de la lecture.
2- Etude systématique des lettres et des sons : lecture et effet sur l'orthographe d'usage.
3- Construction et lecture de phrases : lecture syntaxique.
4- Vérification de la compréhension du sens de petits textes.

Réf. MC 80 CPC **200 F**

DECLIC LECTURE

NOUVEAU

ANGLAIS – ALLEMAND – ITALIEN – ESPAGNOL PRIMAIRE

niveau primaire et débutant



Ce logiciel est destiné aux élèves des classes primaires et début sixième et devrait leur permettre d'apprendre les premiers mots de vocabulaire et les premières notions de conjugaison.
– DICTIONNAIRE (6 thèmes)
Couleurs, nombres, animaux, vêtements, corps, divers.
– PHRASES à compléter (6 thèmes).
– TEXTES : Histoires à ranger dans l'ordre chronologique. • Possibilité d'en créer.
– CONJUGAISON : Au présent simple de 7 verbes courants.
Options Consultation et interrogation. Nombreux dessins et graphiques.

Réf. anglais : MC 99 CPC ____200 F **Réf. italien : MC 96 CPC____200 F**
Réf. allem. : MC 97 CPC____200 F **Réf. espag. : MC 95 CPC ____200 F**

ANGLAIS 43

niveau 4è et 5è

CONJUGAISON :
– Visualisation de phrases décomposées (sujet, verbe, complément).
– Règles d'application des temps avec exemples, inerrogation et ajout de phrases.
VERBES IRREGULIERS :
– Visualisation et recherche.
– Interrogation.
– Possibilité de modifier le fichier.

Réf. MC 94 CPC __________200 F

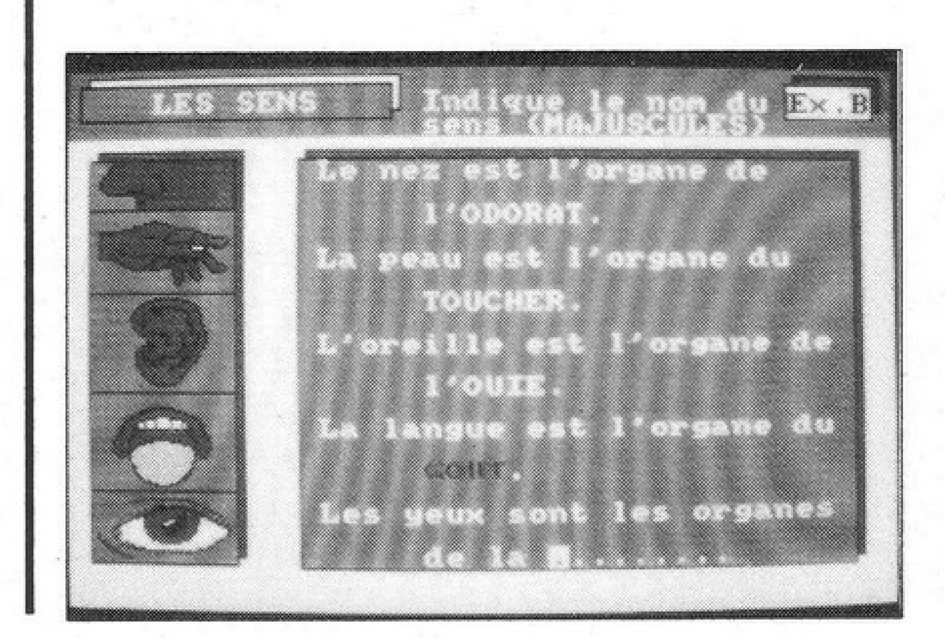
SCIENCES PRIMAIRES

L'homme niveau primaire

– Les sens
– Les os
– Les muscles
– La digestion
– Les dents
– La respiration
– La circulation

Consultation et interrogation avec schémas et graphiques.

Réf. MC 98 CPC ____________200 F



NIVEAU MATERNELLE ET PRIMAIRE

EDUC-MATERNELLE-1. NIVEAU 4 à 6 ANS.

MC 15 CPC disk 200 F

Logiciel orienté sur la reconnaissance de la graphie des lettres et des nombres.

– Apprentissage des lettres de l'alphabet avec image associée à chaque lettre. - Apprentissage des nombres de 1 à 9.

EDUC-MATERNELLE-2. NIVEAU MATERNELLE CP.

MC 18 CPC disk 200 F

– Reconstituer des séries d'images. – Reconstituer des mots. – Reconstituer des séries de nombres de 1 à 6.

L'enfant exerce son esprit d'analyse et découvre les règles qui régiront ses premiers apprentissages comme l'organisation du travail écrit sur une page, le sens de la lecture et de l'écriture, le retour à la ligne...

MATHS-CE. NIVEAU CE1 CE2.

MC 01 CPC disk 200 F

MC 210 CPC K7 170 F

Ce logiciel propose plusieurs points d'exercices de niveau cours élémentaire.

– Ranger des nombres en ordre croissant et décroissant – Comparer des nombres (supérieur inférieur) sommes produits – Compter pas à pas (1, 2, 5, 10, 20, 40...) – Calculs sur les opérations élémentaires (tableau de double entrée) – Compter la monnaie – Lire et afficher l'heure – Déplacer une tortue (exécuter et retrouver) – Symétries axiales.

MATHS-CM. NIVEAU CM1 CM2.

MC 02 CPC disk 250 F

MC 200 CPC K7 200 F

Ce logiciel comprend des modules sur les calculs (opérations, fractions...) ou la géométrie (symétries sur repère orthonormé avec possibilité de construction de figures...) – Opérations verticales sur des entiers (avec retenue) – addition – soustraction – multiplication - division
– Fractions simples :
– sur des parties de rectangles, de camemberts – fractions équivalentes – numérateurs d'une fraction...
– Calculs d'aires :
– carré - rectangle... avec explication des formules en cas d'erreur
– Calculs de volume
– Symétrie (centrale et axiale)
– Suites proportionnelles
– Pourcentages

FRANÇAIS-SONS. NIVEAU CP CE1 CE2.

MC 12 CPC disk 200 F

MC 208 CPC K7 170 F

1 – Compléter des mots avec les sons ou syllabes qui conviennent avec choix entre deux sons ressemblants.

2 – Compléter des phrases avec des mots à choisir dans des séries de même consonance

3 – Sélectionner dans des phrases les mots ayant les sons indiqués.
Une série de sons avec niveau de difficulté progressif peuvent convenir aux élèves des classes de CP pour l'option 1 et aux élèves de CE1 CE2 pour les options 2 et 3.

ORTHO-CM. NIVEAU CE2 CM1 CM2.

MC 11 CPC disk 200 F

Ce logiciel permet d'apprendre les règles principales de l'orthographe en complétant des phrases (19 règles ex : à ou a, on ou ont...).

A chaque faute, une explication est donnée à l'élève sous la forme d'une question de remplacement qui lui permettra de comprendre son erreur. A tout moment, cette règle pourra être affichée pour explication.

FRANÇAIS-CM. NIVEAU CM1 CM2 SIXIEME.

MC 13 CPC disk 200 F

1 – Dictée : cette option permet à un instituteur ou à un parent de dicter un texte à l'élève avec correction automatique après une ou deux fautes sur chaque lettre (au choix) et avec comptage des fautes.
Un fichier niveau CM1 CM2 de 20 dictées est fourni avec ce logiciel mais une option de création permet de créer des dictées de tout niveau.
Une option lecture permet également de lire les textes de ce fichier.
2 – Participes passés avec ETRE et AVOIR : Cette option permet d'apprendre à accorder les participes passés avec les verbes ETRE et/ou AVOIR avec sujet, complément d'objet direct ou indirect, masculin ou féminin, singulier ou pluriel.
A chaque faute, une explication du corrigé sera visualisée.
Un fichier de phrases est également fourni, ainsi qu'une option permettant la création de ses propres fichiers d'exercices.

3 – Conjugaison : ce module permet à l'élève d'apprendre à conjuguer les verbes des 3 groupes aux temps de son choix (imparfait, futur antérieur, présent...) sous la forme de phrases à compléter.
A chaque faute, une explication sera visualisée et le comptage de points apparaîtra à la fin de l'exercice.

GEOGRAPHIE-PRIMAIRE. NIVEAU PRIMAIRE.

MC 19 CPC disk 200 F

Cours et exercices suivant niveau :
Le Soleil – La Terre - Les points cardinaux – Les saisons – Le relief – Les cours d'eau et les mers en France – Les ports en France – Les grandes villes – Les pays frontaliers.

LECTURE-CP - NIVEAU MATERNELLE CP

MC 20 CPC disk 200 F

Logiciel permettant de familiariser les tous jeunes lecteurs à la reconstitution, la compréhension et la structure d'une phrase.

NIVEAU SECONDAIRE

GRAMMAIRE-65. NIVEAU 6EME 5EME.

MC 17 CPC disk 200 F

Ce logiciel traite des notions de fonctions et nature des groupes de mots constituant la phrase (sujet, verbe, complément...).
– Apprentissage avec rappel de cours adapté à chaque situation
– Révision générale
Les 220 phrases contenues dans ce logiciel sont réparties en 2 niveaux et couvrent plus de 1400 questions. Au niveau 1, l'utilisateur peut commencer en CM2.

MATHS-6. ALGEBRE POUR LA CLASSE DE 6EME

MC 03 CPC disk 200 F

MC 201 CPC K7 170 F

– Opérations + – X / – Fractions – Calculs d'aires – Calculs sur les relatifs – Pourcentages avec graphismes – Suites proportionnelles avec graphisme – Symétries orthogonales.

MATHS-5. NIVEAU 5EME (NOUVEAU PROGRAMME)

MC 21 CPC disk 200 F

MC 202 CPC K7 170 F

Fractions – Nombres relatifs – Volumes – Echelles et vitesses – Angles – Symétries centrales

MATHS-54. ALGEBRE POUR LES CLASSES DE 5EME ET 4EME.

MC 04 CPC 200 F

– Multiples et diviseurs d'un entier – Nombres premiers – Puissances d'un entier naturel – Décomposition d'un entier naturel – P.G.C.D. et P.P.C.M. – Calculs algébriques
– Rationnels (simplifications et opérations de fractions) – Equations et inéquations dans R

MATHS-3. ALGEBRE POUR LA CLASSE DE 3EME.

MC 05 CPC disk 200 F

– Constructions de vecteurs – Calculs sur les droites – Systèmes linéaires 2,2 - Régionnement du plan - Calculs sur les racines carrées - Notions de trigonométrie.

EQUATIONS. ALGEBRE POUR LES CLASSES DE 3EME ET 2NDE.

MC 06 CPC disk 200 F

MC 205 CPC K7 170 F

– Equations du second degré avec interprétation graphique – Système linéaires 2.2 - Systèmes linéaires à n équations p inconnues (n,n<8)

MATHS SECOND CYCLE-1. NIVEAU SECONDES A TERMINALES

MC 07 CPC disk 250 F

MC 206 CPC K7 200 F

– Equations du second degré avec interprétation graphique – Courbe Y = f(X) avec choix du repère et des unités – Intégrales par la méthode des rectangles avec interprétation graphique et exercices – Suites récurrentes avec graphisme – Fonctions réciproques

MATHS SECOND CYCLE-2. ALGEBRE POUR LES CLASSES DE SECONDES A TERMINALES.

MC 08 CPC disk 200 F

MC 207 CPC K7 170 F

– Images par application affine – Courbes avec options (dont hardcopy) – Courbes superposées – Courbes définies par morceaux – Familles de courbes – Courbes planes (cinématique) – Courbes définies par une intégrale

GEOMETRIE PLANE ET ESPACE ET SOLIDE. NIVEAU 4EME A TERMINALE

MC 09 CPC disk 200 F

Deux logiciels accompagnés d'explications détaillées :
– Un utilitaire de dessin géométrique pour tracer points, droites, segments et cercles, le classique «TRACER à la règle et au compas» accompagné de commentaires et de tous les résultats de géométrie analytique. Une figure peut être sauvegardée ou imprimée.
Huit exemples classiques de constructions géométriques accompagnent cet utilitaire (bissectrices, tangentes...).
– Une étude par le dessin des TRANSFORMATIONS GEOMETRIQUES (translations, homothétie, rotation, symétrie axiale et centrale, similitude) sur des figures simples (carré, triangle, losange...).

Dessin géométrique dans l'espace :
– Utilitaire de dessin pour tracer points, droites, segments et plans accompagnés de commentaires éventuels avec possibilité de sauvegarde et d'impression. La partie importante est la perspective choisie.
– La perspective «fil de fer» qui permet de refaire le tracé sous des angles différents.
– La perspective avec les plans colorés qui donne une meilleure visualisation.

Une représentation de SOLIDES dans l'espace avec :
– Entrée du solide de votre choix
– Impression de fichiers de données
– Choix des angles de perspectives
– Des exemples de solides (solides de PLATON, étoile de KLEPER...)

EXAMS. TOUS NIVEAUX.

MC 14 CPC disk 200 F

Ce logiciel comprend une partie Questionnaire à choix multiples et une partie Liste de vocabulaire.
Q.C.M.
Permet de tester ses connaissances
– 3 fichiers de culture générale
– 1 fichier sur la Révolution française
– 1 fichier sur la langue anglaise
VOCALIST
Permet de tester ses connaissances sur les langues
– 3 fichiers ANGLAIS-FRANCAIS
Il est possible de créer ses propres Q.C.M. sur tous sujets ainsi que ses propres VOCALIST sur les langues.

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantit	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC				
N° 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34	**25 F** *(unité)*		**Franco**	
35 – 36 – 37 – 38 – 39 – 40 – 41 – 42 – 43	**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR & CPC				
N° 20 – 21 – 22 – 23 – 24 – 25 – 26 – 27 – 28 — Abonné	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC) — Non abonné	**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR				
N° 5 – 6 – 8 – 9 – 10 – 11	**15 F** *(unité)*		**Franco**	
12 – 13 – 14 – 15	**18 F** *(unité)*		**Franco**	
16 – 17 – 18 – 19 – 20 –21	**20 F** *(unité)*		**Franco**	
22 – 23 – 24 – 25	**22 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR				
N° 1 (du n° 1 au 8 inclus) – N° 2 (du n° 9 au 16 inclus) N° 3 (du n° 17 au 25 inclus)	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos CPC				
N° 10 – 11 – 13 – 16 – 18 – 23 – 24 – 25 – 26 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34 – 36 – 37	**25 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC				
N° 4 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16	**15 F** *(unité)*		**Franco**	
N° 17 – 18 – 19 – 20	**17 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC				
N° 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16 – 17 18 – 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC)	Abonné : **110 F** *(unité)*		**Franco**	
HS1 – HS2 – HS3 – HS4 – HS5 – HS6 – HS7 – HS8 – HS9 – HS10 – HS11 HS12 – HS13 – HS14 – HS15 – HS16 – HS17 – HS18 – HS19 – HS20	Non abonné : **140 F** *(unité)*		**Franco**	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	**600 F**		**Franco**	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC	**60 F**		**5 F**	
Câble pour téléchargement	**89 F**		**5 F**	

LOGICIELS EDUCATIFS – LIVRES – DIVERS

DESIGNATION	REFERENCE	Prix unitaire	Quantit	Port	Montant
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres					

Pour tout envoi par avion : pour DOM-TOM et étranger supplément forfaitaire de 10 % par article

❑ **Facultatif : recommandé + 10 F par commande** — **10 F**

MONTANT GLOBAL

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat**

CB **PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE**

Date d'expiration *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : ________ Prénom : ________

Adresse : ________

Code Postal : ________ Ville : ________

ECRIRE EN MAJUSCULES

Date **Signature**

HS 21

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demand s sur le bon de commande (d signation ou r f rence si celle-ci existe). Toute absence de pr cisions est sous la responsabilit de l acheteur. La vente es conclue d s acceptation du bon de commande par notre soci t , sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqu s sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libell de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient apr s le r glement. Les d lais de livraison tant de 10 15 jours environ, SORACOM ne pourra tre tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux gr ves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et p rils du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqu s sur le bon de commande sont valables sur toute la France m tropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous r servons la possibilit d ajuster le prix de transport en fonction du co t r el de celui-ci. Pour b n ficier de recours possible nous invitons notre aimable client le -opter pour l envoi en recommand . A r ception des paquets, toute d t rioration doit tre signal e.

Voir bon de commande page 38.

SORACOM éditions

Media Box Disquettes 5"1/4
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1
195 F + port
pour 70 disquettes, livré avec séparations et index

Media Box Cassettes Vidéo (L)
222x135 x348 mm
Réf. 310.540.0
130 F + port
pour 9 casettes VHS, V2000, Betamax

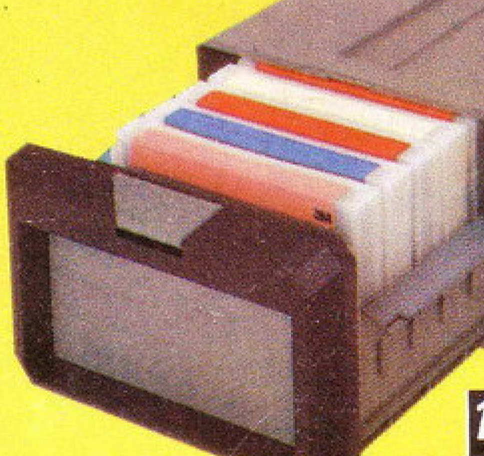
Media Box Mini Cassettes
148x91x348
Réf. 310.503.3
80 F + port
pour 16 mini cassettes



Media Box Compact Disc
148x135x348 mm
Réf; 310.502.6
105 F + port
pour 13 compacts discs simples



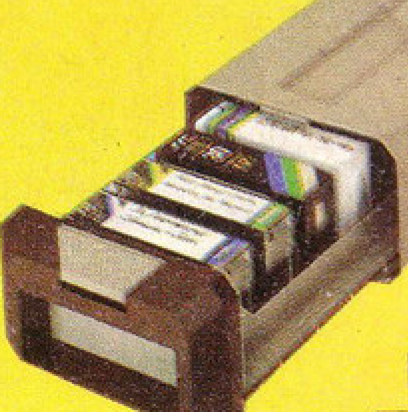
Media Box Disquettes 3"–3"1/2
221x135x348 mm
Réf. 310.506.4
145 F + port
pour 150 disquettes



Media Box Data Cartridge
222x135x348 mm
Réf. 310.518.7
130 F + port
pour 11 Data Cartridges type 3M



Media Box Compact Disc Multi
148x177 x348 mm
Réf. 100.525.0
pour 23 CD simples ou 11 CD doubles
159 F + port



Media Box Cassettes Vidéo VHS-C
148x91x348 mm
Réf. 310.505.7
85 F + port
pour 8 cassettes



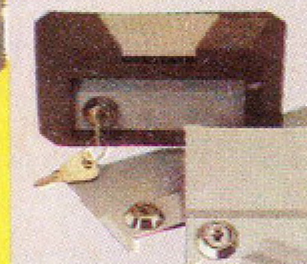
Media Box Cassettes Vidéo 8
148x91x348 mm
Réf. 310.531.6
85 F + port
pour 12 cassettes



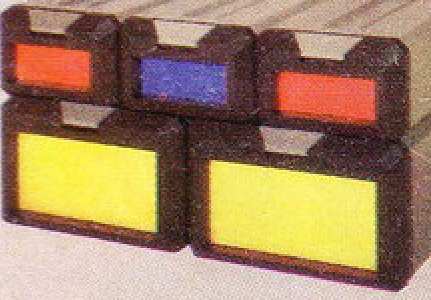




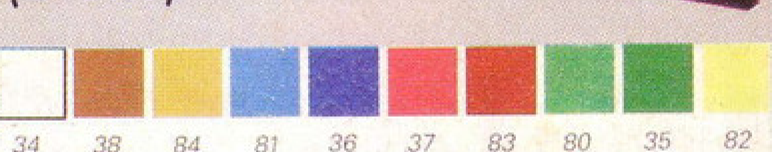
Media Box Photo
222x135 x348 mm
Réf. 310.501.9
130 F + port
pour 140 tirages format maximum 13x18 plus



Module serrure
50 F + port
(bien indiquer la boîte)



Plaquettes couleur
60 F + port
(lot de 3)



Exemple de combinaison des modules

Voir bon de commande page

